
ExtensiveAutomation Documentation

Version 20.0

ExtensiveAutomation

août 10, 2019

1	Extensive Automation	1
1.1	Concepts	1
1.2	Usages	2
1.3	Licence	2
1.4	Auteur	2
1.5	Contact	3
2	Téléchargement	5
3	Notes de version	7
3.1	Version courante	7
3.2	Versions précédentes	7
4	Client lourd	13
4.1	L'espace de travail	14
4.2	L'analyseur	21
4.3	L'explorateur	23
4.4	Préférences de configuration	24
4.5	Compléments	25
5	Boite à outils	29
5.1	Déploiement	30
5.2	Compléments	31
6	Interface Web	33
6.1	Partie tests	33
6.2	Partie administration	33
7	Première utilisation	35
7.1	Connexion du client au serveur	35
7.2	Écriture d'un test (script)	36
7.3	Ecriture d'un scénario (conditionnel)	36
7.4	Exécution d'un test	37
7.5	Analyse des résultats	38
7.6	Les bonnes pratiques	39
8	Exemples de tests	41

8.1	Cas de test (unit)	41
8.2	Cas de test (suite)	41
8.3	Variables de test	42
8.4	Scénario	43
8.5	Campagne de tests	44
8.6	Rest API	44
8.7	Contrôles SSH	46
8.8	Navigateurs Internet	46
8.9	Mobile Android	49
9	Tests réutilisables	53
9.1	Données partagées	53
9.2	Actions basiques	55
9.3	Générateurs	58
9.4	Protocoles réseaux	59
9.5	Interface utilisateur	61
9.6	Vérifications	62
10	Variables globales	65
10.1	Ajout/suppression d'une variable	65
10.2	Description environnement de test	65
10.3	Import/export des variables	66
11	Conception assistée	67
11.1	Onglet Framework	68
11.2	Onglet Système	68
11.3	Onglet Application	69
11.4	Onglet Navigateur	71
11.5	Onglet Android	73
12	Dépannage	77
12.1	Code erreurs	77
12.2	FAQ	77
13	Installation	79
13.1	Serveur	79
13.2	Client Web	79
13.3	Client lourd	79
13.4	Boîte à outils	79
14	Administration	81
14.1	Arrêt/relance du serveur	81
14.2	Status du serveur	82
14.3	Configuration du serveur	82
14.4	Scripts crontab	82
15	Projets	83
15.1	Ajout d'un projet	83
15.2	Suppression d'un projet	83
15.3	Associer un projet à un utilisateur	83
16	Utilisateurs	85
16.1	Ajout d'un utilisateur	85
16.2	Suppression d'un utilisateur	85

17 Dépannage	87
17.1 Récupération des logs	87
17.2 Foire aux questions	89
18 Les types de tests	91
18.1 Test Unit	91
18.2 Test Suite	92
18.3 Test Plan	92
18.4 Test Global	92
19 Les fondamentaux	93
19.1 Cas de test	93
19.2 Etapes de test	93
19.3 Annulation d'un test	94
19.4 Ajout de trace	95
19.5 Données	95
19.6 Mettre en attente	97
19.7 Interaction avec le testeur	97
19.8 Paramètres d'un test	98
20 La traçabilité	103
20.1 Les événements	103
20.2 Les rapports de tests	106
20.3 Les logs	110
21 L'interopérabilité	111
21.1 Adaptateurs	111
21.2 Outils tiers	115
21.3 Agents	116
22 Le moteur d'exécutions	119
22.1 L'ordonnanceur	119
22.2 Exécutions parallélisées	121
22.3 Exécutions synchronisées	122
22.4 Exécutions distribuées	123
23 Exemples avancés	125
23.1 Adaptateur SSH	125
23.2 Adaptateur HTTP	126
23.3 Adaptateur Telnet	127
23.4 Adaptateur MySQL	128
23.5 Adaptateur SNMP	129
23.6 Adaptateur FTP(s)	130
23.7 Adaptateur SFTP	131
23.8 Librairie ChartJS	132
23.9 Paramètre de tests « text »	133
23.10 Paramètre de tests « json »	134
23.11 Paramètre de tests « alias »	134
23.12 Paramètre de tests « global »	135
23.13 Paramètre de tests « dataset »	136
23.14 Utilisation d'un agent	137
24 Prérequis systèmes	139
24.1 Serveur	139
24.2 Client	139

24.3	Boite à outils	140
25	Architecture	141
25.1	Serveur	141
25.2	Client Graphique	142
25.3	Agents	142
26	Spécifications	143
26.1	Cycle des versions	143
26.2	Arborescence du serveur	143
26.3	Modèle de données	144
26.4	Gestion des mots de passes	144
26.5	Format des fichiers	144
26.6	Stockage des résultats de tests	146
26.7	Contrôle Agents	147
26.8	Les logs serveurs	148
27	Contributions	149
27.1	Développement client lourd	149
27.2	Plugins côté serveur	149
27.3	Plugins côté client et agents	149
27.4	Documentations	150
28	API	151
28.1	Authentification	151
28.2	Exemple d'utilisation	152
28.3	Ressources	152

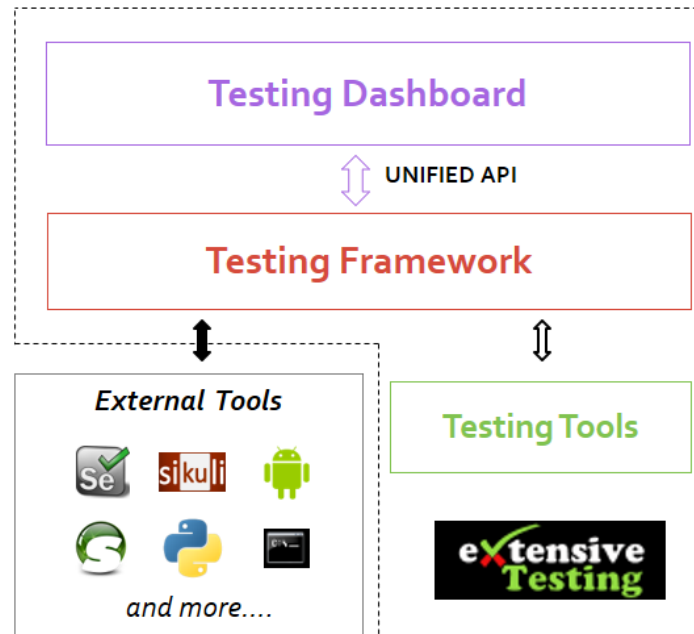
Bienvenue sur le projet Extensive Automation.

1.1 Concepts

L'objectif de la solution est de fournir un environnement de création et d'exécution de tâches automatiques

Le projet a plusieurs objectifs depuis sa création :

- Unifier les différents outils de test dans un seul environnement
- Simplifier l'écriture, l'exécution et l'analyse des tâches automatiques
- Partager les tests automatiques et permettre l'exécution depuis n'importe où
- Fournir un environnement de travail agréable
- Fournir un tableau de bord



1.2 Usages

La solution couvre plusieurs usages et peut être utilisée pour les cas suivants :

- automatiser les tests dans les environnements d'intégration
- automatiser les tests de non-régression et fonctionnels
- automatiser les tests de bout-en-bout
- automatiser le déploiement de serveurs
- automatiser le déploiement d'applications

Note : La solution est développée en Python ainsi que l'ensemble des tests.

Note : Il est possible d'intégrer facilement vos scripts existants en python (ou autre) dans la solution.

1.3 Licence

L'environnement est open source et sous licence LGPL 2.1. Le code source est disponible sur github (<https://github.com/ExtensiveAutomation>).

1.4 Auteur

Le projet a été initialisé en 2010. Il est développé et maintenu par Denis Machard.

1.5 Contact

Pour entrer en contact :

- par email d.machard@gmail.com
- depuis twitter https://twitter.com/Extensive_Auto
- depuis le forum google <https://groups.google.com/forum/#!forum/extensive-automation-users>
- depuis github <https://github.com//ExtensiveAutomation>

CHAPITRE 2

Téléchargement

Une version complète de la solution est générée tous les 2 à 3 mois environ. Elle contient l'ensemble des composants nécessaires au bon fonctionnement du serveur. La solution est faite de plusieurs composants pouvant être téléchargés séparément ou de manière intégrée.

La solution peut être téléchargée depuis le site internet <https://www.extensiveautomation.org>

Le serveur est disponible sous plusieurs formes :

- version depuis les sources directement
- image docker
- fichier tar.gz

Les plugins pour le serveur sont disponibles sous deux formes :

- directement depuis les sources sur github
- sur pypi

Le client web est disponible sous deux formes :

- version compilée
- version depuis les sources directement

Le client lourd est disponible sous deux formes :

- version portable
- version en mode installation

La boîte à outils est disponible sous trois formes :

- version portable
- version en mode installation
- version non compilée, en mode ligne de commande

Note : Le client et la boîte à outils sont compatibles Windows et Linux, en mode 64bits seulement.

Avertissement : Le serveur doit être exécuté sur un serveur Linux avec Python.

Avertissement : Le client ou la boîte à outils en mode installation peuvent nécessiter des droits d'administration.

3.1 Version courante

Note : Version 21.0.0 disponible depuis le 10/08/2019

- Support complet de Python3 côté serveur
 - Support de Windows pour l'exécution du serveur
 - Le répertoire « backups » est supprimé
 - Réorganisation du projet pour une meilleure gestion des imports
 - Test interop fusionné dans les sut adapters
 - Nouvelle image docker du serveur basée sur Python3
 - Nouveau mode d'installation du serveur à travers pypi
 - Nouveau mode d'installation des plugins à travers pypi
-

Une release notes détaillée est disponible dans le paquet du serveur.

3.2 Versions précédentes

Version 20.0.0 disponible depuis le 20/07/2019

- Image docker disponible
- Rest API : CORS support
- Procédure d'installation automatique du produit supprimée
- Suppression d'un maximum de dépendances
- Plus de plugins embarqués par défaut
- Les sondes sont supprimés du produit, utilisation des agents à la place
- Supression de la base de donnée MySQL, remplacer par une base Sqlite
- Optimisation du framework de test pour réduire la consommation CPU
- Nouveau version majeure du client lourd, simplification de l'interface
- Nouvelle version majeure de la boite à outils
- Nouvelle version majeure de l'interface web totalement indépendante, non fournie par défaut.

- Corrections de bugs divers

Version 19.0.1 sortie le 09/08/2018

- Changement du nom de produit de la solution par ExtensiveAutomation
- Fichiers stockés en mode XML par défaut (plus de compression)
- Améliorations et corrections diverses au niveau de l'API REST
- Support initial docker
- Python 2.6 n'est plus supporté côté serveur
- Prévisualisation du cache durant l'écriture des tests dans le client
- Simplification des paramètres de tests avec les types « text » et « json »
- Optimisation du nombre de requête SQL sur le serveur
- Support initial de python 3.5 côté serveur
- Le client lourd n'est plus embarqué sur le serveur par défaut
- Nouvelle fonction permettant d'ajouter un message de sécurité sur la page de connexion
- Mise à jour de selenium en 3.13.0 dans la boîte à outils
- Nouvelle version majeure pour le client lourd
- Nouvelle version majeure pour la boîte à outils
- Correction bug déploiement serveur, utilisation de la commande pip

Version 18.0.0 sortie le 11/02/2018

- Suppression de l'API XmlRPC sur le serveur
- Refonte complète de l'API REST
- Nouveau client majeur utilisant l'api rest exclusivement
- Support de Qt5.9 pour le client et la boîte à outils
- Support de python 3.6 pour le client et la boîte à outils
- Nettoyage important de l'ensemble du code source
- Corrections de bugs divers
- Mise à jour de selenium en 3.9.0 dans la boîte à outils
- La boîte à outils n'est plus embarquée par défaut sur le serveur

Version 17.1.0 sortie le 22/10/2017

- Amélioration de l'API REST
- Ajout de fonctionnalités majeures dans le framework de test
- Apport de corrections
- Amélioration de l'interface graphique sur le client
- Support expérimental du client sur Ubuntu

Version 17.0.0 sortie le 04/06/2017

- Passage en mode 64bits par défaut pour le client et la boîte à outils
- Ajout de fonctionnalités majeures dans le framework de test
- Mise à disposition d'un swagger pour l'API rest
- Mise à jour de selenium 3 et 2 dans la boîte à outils
- Apport de corrections

Version 16.1.0 sortie le 30/03/2017

- Apport de corrections
- Amélioration de l'interface graphique sur le client
- Amélioration de l'installation

Version 16.0.0 sortie le 25/02/2017

- Apport de corrections
- Amélioration de l'api REST
- Modifications diverses dans le coeur du serveur
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test

- Optimisation du nombre de requêtes SQL sur le serveur
- Amélioration de l'interface graphique sur le client
- Support 64bits du client et de la boîte à outils

Version 15.0.3 sortie le 04/11/2016

- Apport de corrections
- Nouveau plugins pour le client
- Amélioration de l'api REST
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Ajout du module intéropérabilité

Version 14.0.0 sortie le 27/08/2016

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Amélioration majeures de l'API REST
- Plus d'évolutions dans l'API XmlRPC côté serveur, correction de bugs seulement
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web
- Python2.7 n'est plus supporté sur windows pour le client et la boîte à outils
- Utilisation de l'api REST au niveau du client
- Amélioration de l'interface graphique sur le client
- Nouveau plugin HP QC ALM

Version 13.0.0 sortie le 23/06/2016

- Apport de corrections
- Ajout API REST sur le serveur
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Améliorations diverses dans le coeur du serveur
- Support des plugins pour le client et à la boîte à outils
- Amélioration de l'interface graphique sur le client

Version 12.1.0 sortie le 29/04/2016

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Quelques modifications au niveau l'API XmlRPC
- Amélioration de l'interface graphique sur le client

Version 12.0.0 sortie le 12/02/2016

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités au niveau l'API XmlRPC
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web

Version 11.2.0 sortie le 22/11/2015

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Amélioration de l'ordonnanceur
- Ajout d'un dépôt public utilisé par le framework de test
- Support installation sans accès internet
- Modification mineures dans l'API XmlRPC

Version 11.1.0 sortie le 18/10/2015

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités au niveau l'API XmlRPC
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web

Version 11.0.0 sortie le 14/09/2015

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web
- Fusion des agents et sondes dans la boîte à outils
- Modifications au niveau de l'API XmlRPC
- Support de python 3.4 pour le client et la boîte à outils

Version 10.1.0 sortie le 12/07/2015

- Apport de corrections
- CentOS 4 et 5 ne sont plus supportés officiellement
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web

Version 10.0.0 sortie le 28/05/2015

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web
- Modifications diverses dans le coeur du serveur
- Mise à jour des documentations
- Amélioration de l'interface graphique sur le client

Version 9.1.0 sortie le 22/03/2015

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Amélioration de l'installation du produit
- Amélioration de l'interface graphique sur le client

Version 9.0.0 sortie le 05/01/2015

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Python 2.4 n'est plus supporté
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web
- Amélioration de l'interface graphique sur le client

Version 8.0.0 sortie le 25/10/2014

- Apport de corrections
- Amélioration de l'interface graphique sur le client
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Modifications mineures au niveau de l'API XmlRPC
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web

Version 7.1.0 sortie le 20/09/2014

- Apport de corrections
- Mise à jour documentations
- Optimisation pour réduire le temps de construction d'un test sur le serveur
- Ajout de fonctionnalités dans le coeur du serveur
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de test
- Amélioration de l'interface graphique sur le client

Version 7.0.0 sortie le 08/08/2014

- Apport de corrections
- Amélioration de l'ordonnanceur
- Ajout d'apache en mode reverse sur le serveur
- Support des websockets activé par défaut
- Ajout de documentations

- Communication des composants unifiées sur le port tcp/443 ssl
- Support proxy SSL
- Utilisation SSL par défaut sur les agents et sondes
- Amélioration de l'interface graphique sur le client

Version 6.2.0 sortie le 02/06/2014

- Apport de corrections
- Mise à jour des agents
- Modifications mineures au niveau de l'API XmlRPC
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests
- Modifications au niveau de l'ordonnanceur

Version 6.1.0 sortie le 25/04/2014

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests
- Amélioration du module agents

Version 6.0.0 sortie le 23/03/2014

- Apport de corrections
- Nouveau mode de packaging pour les adaptateurs et librairies
- Ajout de fonctions dans l'API XmlRPC
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests
- Suppression de la dépendance avec le projet twisted
- Support SSL activé par défaut pour l'API XmlRPC
- Support proxy socks4
- Support des agents

Version 5.2.0 sortie le 12/01/2014

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités mineures

Version 5.1.0 sortie le 08/12/2013

- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web
- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests

Version 5.0.0 sortie le 15/09/2013

- Apport de corrections
- Ajout majeurs de fonctionnalités dans le framework de tests
- Amélioration dans l'ordonnanceur

Version 4.2.0 sortie le 08/04/2013

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web

Version 4.1.0 sortie le 10/03/2013

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans l'interface web
- Support de CentOS 6
- Amélioration dans l'ordonnanceur

Version 4.0.0 sortie le 30/01/2013

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests

- Support SSL pour l'interface web
- Nouveau mécanisme d'authentification avec salt et sha1
- Ajout de fonctions dans l'API XmlRPC

Version 3.2.0 sortie le 29/09/2012

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests

Version 3.1.0 sortie le 14/07/2012

- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests
- Amélioration de l'ordonnanceur
- Ajout de fonctions dans l'API XmlRPC

Version 3.0.0 sortie le 09/06/2012

- Apport de corrections
- Ajout de fonctions dans l'API XmlRPC
- Amélioration de l'ordonnanceur
- Nouveau dépôt pour les adaptateurs et sauvegardes

Version 2.2.0 sortie le 28/03/2012

- Ajout de fonctions majeures dans l'API XmlRPC
- Apport de corrections
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests

Version 2.0.0 sortie le 27/02/2012

- Ajout de fonctions dans l'API XmlRPC
- Ajout de la génération de la documentation du framework et adaptateurs
- Apport de corrections
- Support des sondes

Version 1.2.0 sortie le 14/01/2012

- Amélioration de l'ordonnanceur
- Ajout de fonctions dans l'API XmlRPC
- Ajout de fonctionnalités dans le framework de tests
- Ajout d'une interface web
- Apport de corrections

Version 1.0.0 sortie le 13/12/2011

- 1ère version officielle
- Support CentOS 5
- Apport de corrections

Version 0.1.0 sortie le 17/05/2010

- 1ère version beta

Client lourd

Le client lourd permet d'écrire et d'exécuter des tests automatiques mais aussi d'analyser les résultats en temps réel ou différé. Il permet aussi de partager les tests de manière simple et efficace. Pour utiliser le client, il faut obligatoirement un compte utilisateur et pouvoir se connecter au serveur de test (tcp/443).

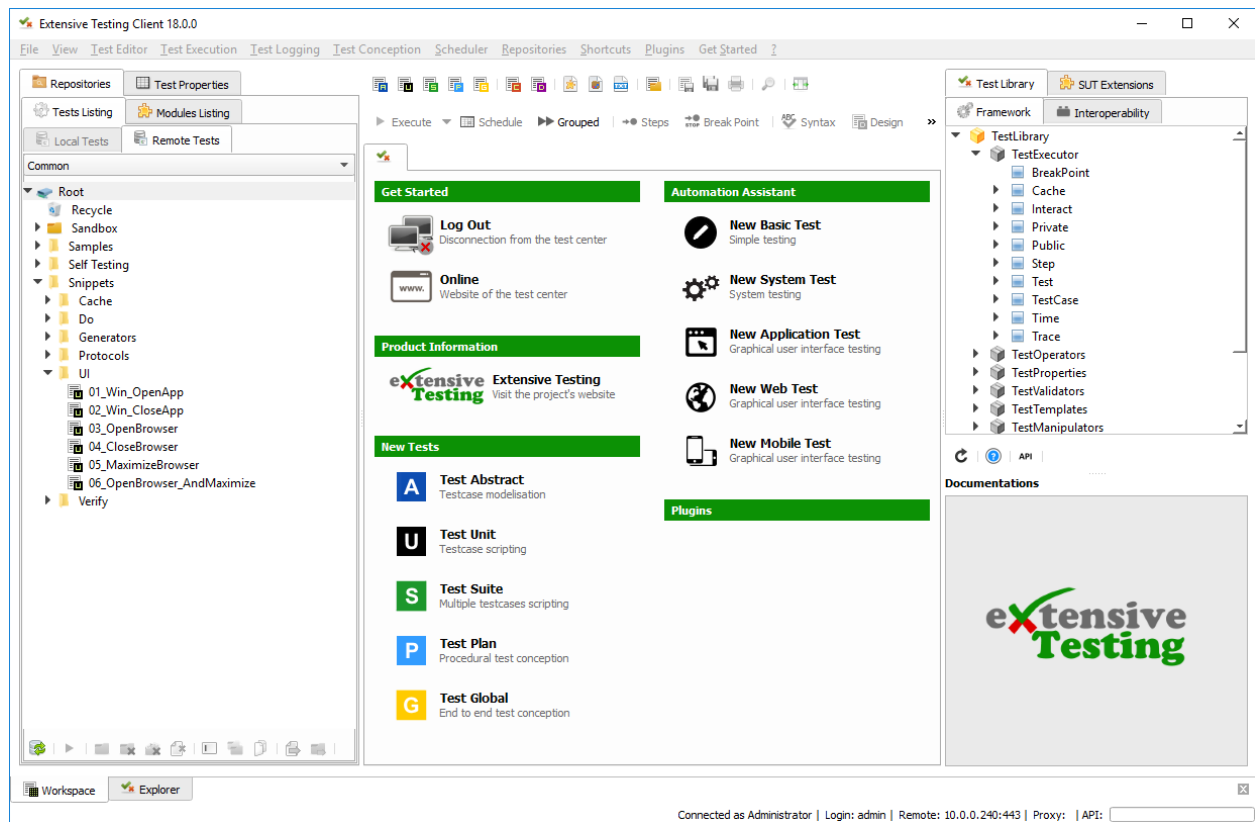
Le client peut aussi être utilisé pour effectuer le développement des extensions (adaptateurs et bibliothèques) permettant de communiquer avec le système à tester ou piloter.

Enfin l'interface graphique change en fonction du niveau d'accès :

- niveau testeur : écriture/exécution de tests, et analyse des résultats
- niveau admin : accès à l'ensemble des fonctionnalités
- niveau monitor : accès en lecture seule

L'interface se divise en 3 parties principales :

- l'espace de travail
- l'analyseur
- l'explorateur

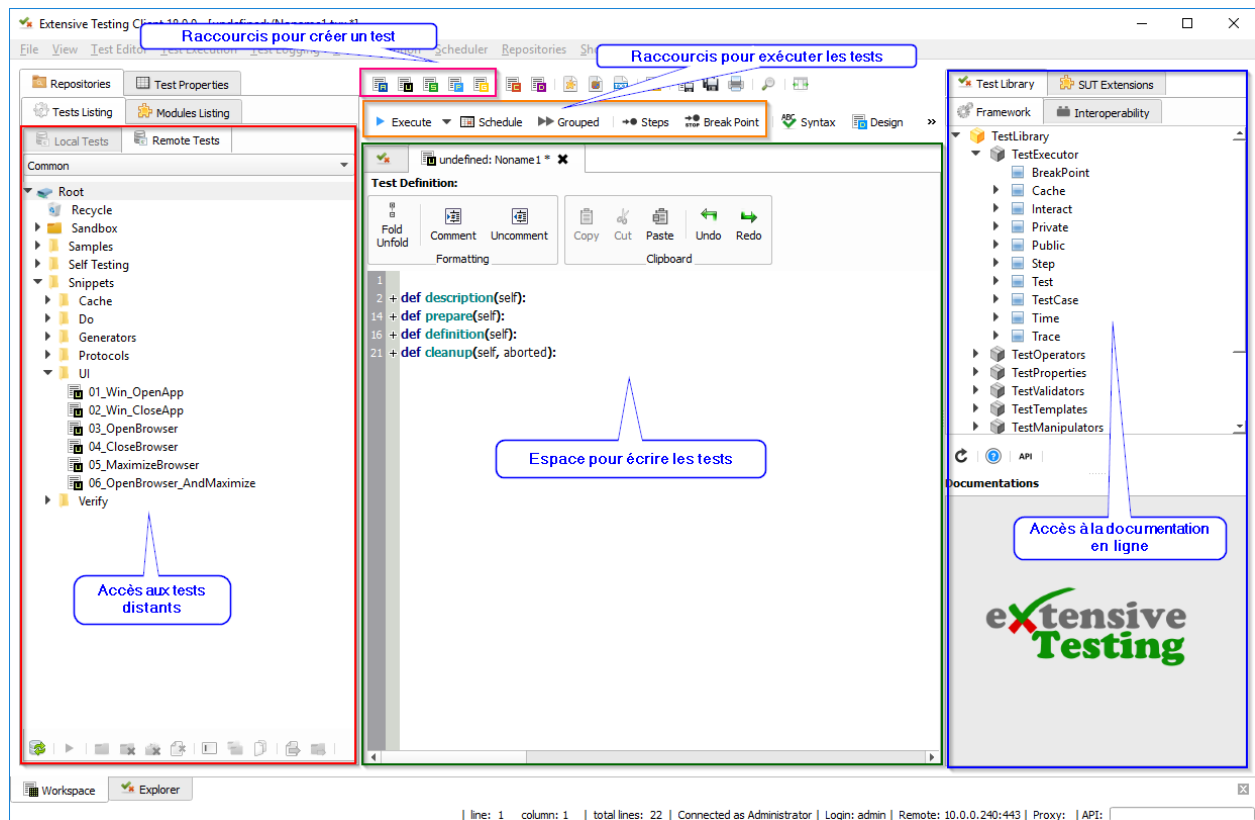


Note : Le client est disponible sur Windows et Linux, en mode 64bits

4.1 L'espace de travail

L'espace de travail se décompose en 3 parties principales :

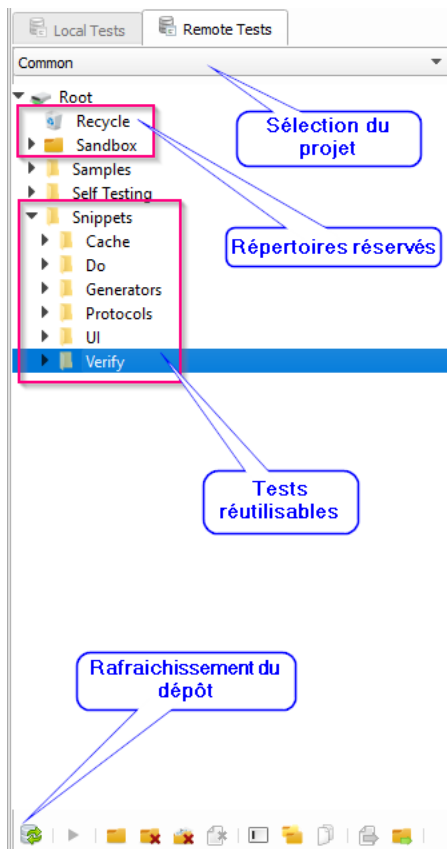
- l'accès à l'ensemble des dépôts de fichiers
- l'accès à la conception des tests
- la documentation en ligne



4.1.1 Dépôt des tests

Le client permet d'accéder aux deux dépôts de tests : distant et local.

Le dépôt distant permet de stocker ses tests sur le serveur de tests, donc de les partager avec les autres utilisateurs. L'arborescence se compose de fichiers et répertoires. La gestion des tests peut se faire depuis le client. Les tests peuvent être organisés par projet si nécessaire.



Note : Le projet Common contient les tests réutilisables et divers exemples.

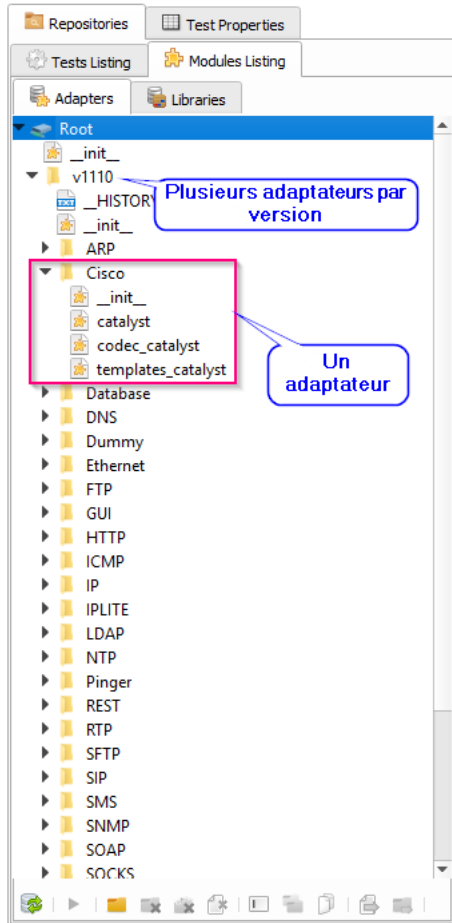
Note : Les répertoires Recycle et Sandbox sont des répertoires réservés, les supprimer est impossible.

Note : Il est possible d'ouvrir un test en faisant un drag and drop du fichier vers l'espace d'écriture.

Avertissement : Certaines fonctionnalités sont manquantes dans le dépôt local, son utilisation n'est pas conseillée !

4.1.2 Dépôt des extensions

Le client permet l'accès aux dépôts des extensions (adaptateurs) et peut aussi être utilisé pour en développer des nouvelles, qui seront stockées là aussi. Ces extensions sont organisées par version.



Note : Les extensions sont développées en Python.

4.1.3 Propriétés d'un test

Les tests peuvent être enrichis avec un certain nombre de propriétés. Les propriétés disponibles sont :

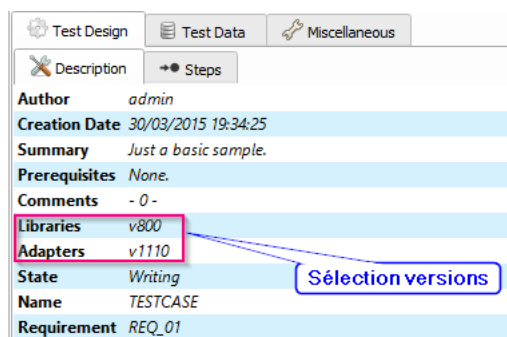
- la description du test (auteur, date de création, etc. . .)
- les variables du test
- la définition des agents et sondes utilisées par le test

La fenêtre Test properties > Test Data > Inputs contient la liste des variables accessibles depuis le test. L'ajout de variable peut se faire en faisant un clic droit "Add parameter".



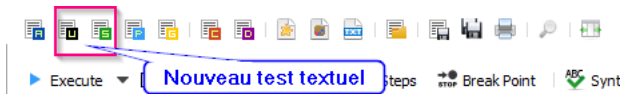
Note : Pour insérer un paramètre dans un test, il suffit de faire un drag & drop.

Note : Il est possible de choisir la version des adaptateurs et bibliothèques à utiliser pour le test

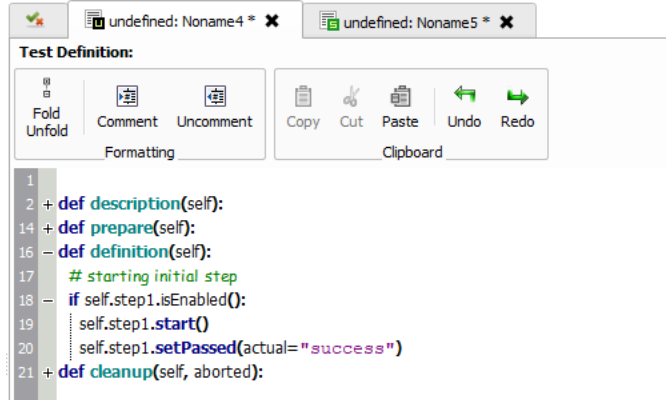


4.1.4 Conception textuelle

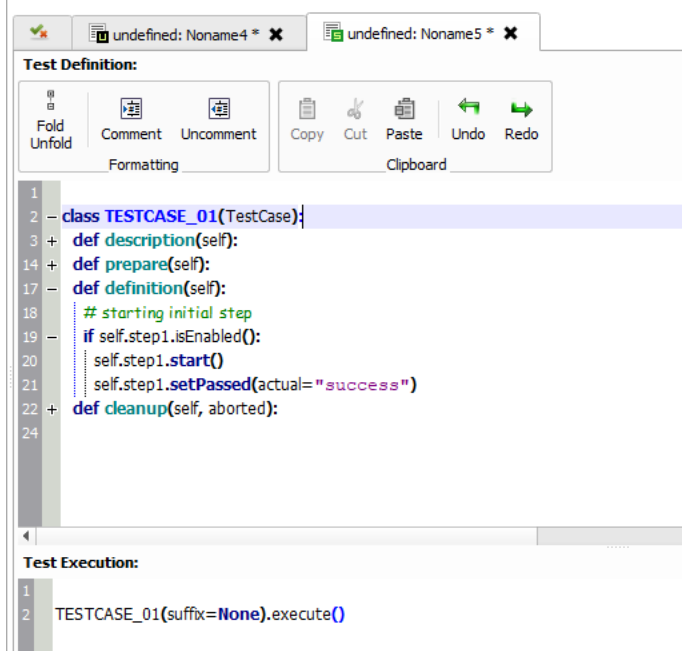
La conception d'un test en mode scripting est possible avec le test de type unit et suite. Ce mode de conception nécessite des connaissances en développement, i.e. python.



Le test de type unit représente un cas de test. Il se découpe en 4 sections appelées automatiquement par le framework.



Le test de type « suite » représente un ou plusieurs cas de test. Ce type de test permet d'exécuter plusieurs fois le même cas de test en changeant les paramètres d'entrées.



Note : Le raccourci Ctrl+F permet de rechercher du texte dans vos tests.

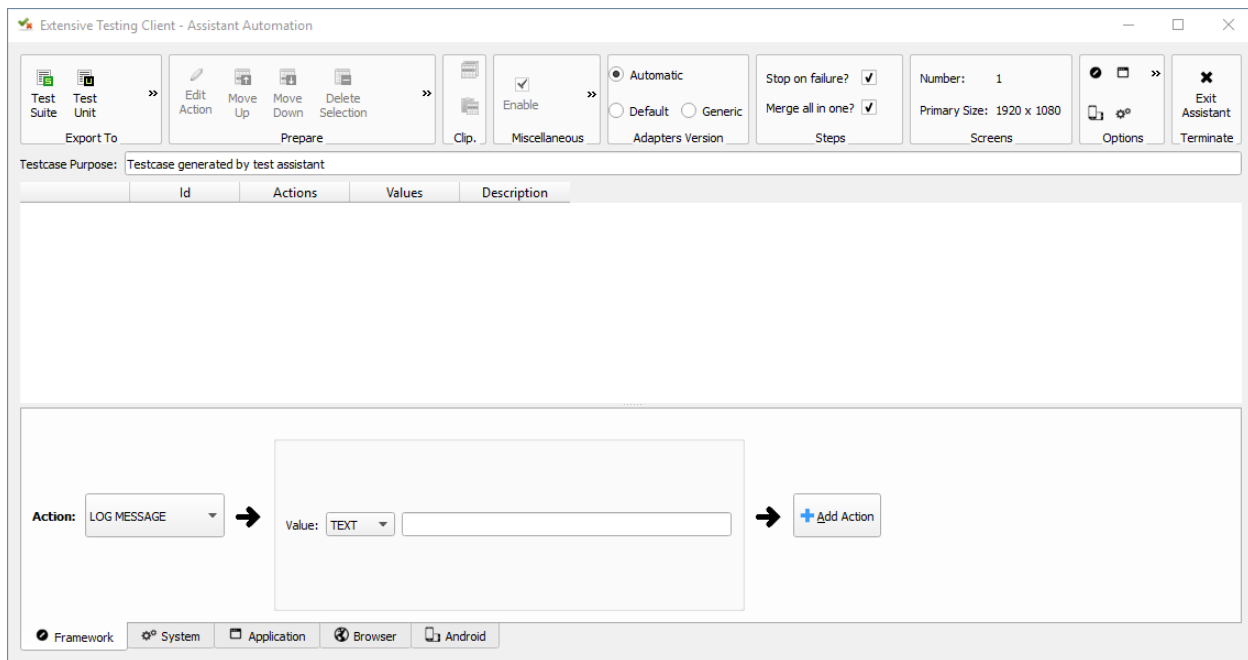
4.1.5 Conception assistée

L'assistant de conception permet d'écrire des tests sans connaissances en développement. Il couvre les différentes actions suivantes :

- Appel aux fonctions de base du framework de test
- Test SSH

- Test d'application avec capture d'écran (basé sur le projet Sikuli)
- Test de site internet (basé sur le projet Selenium)
- Test d'application mobile Android

L'assistant consiste à décrire les actions à effectuer, et si désiré les exporter vers un test unit ou suite.

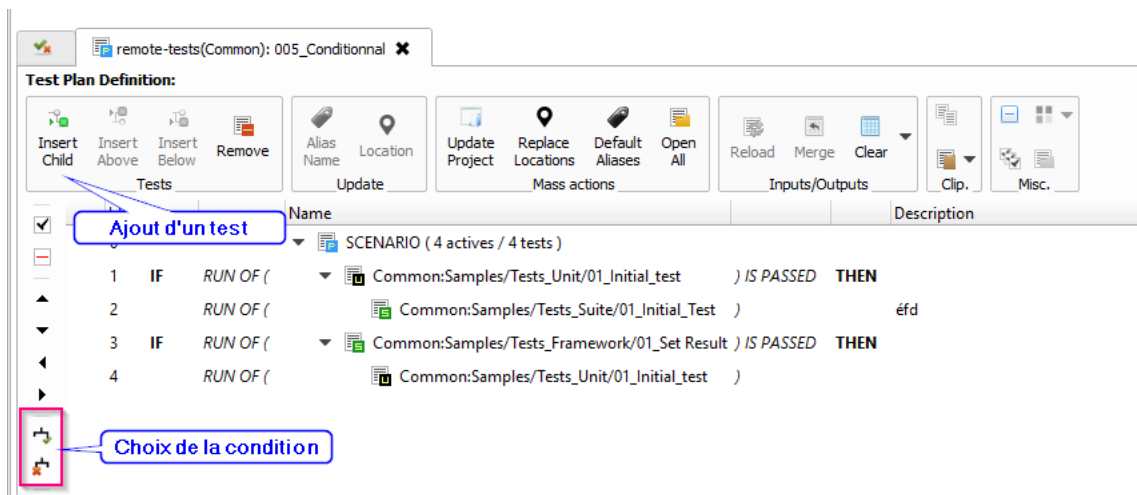


4.1.6 Conception conditionnelle

La conception conditionnelle permet de construire des scénarios ou des campagnes de tests. Cette approche ne nécessite pas de connaissances en développement. Pour réaliser ce type de test, il est nécessaire de créer un nouveau test plan ou global.



Le test « plan » permet d'écrire des scénarios de test en incluant des tests de type « unit » ou « suite ».

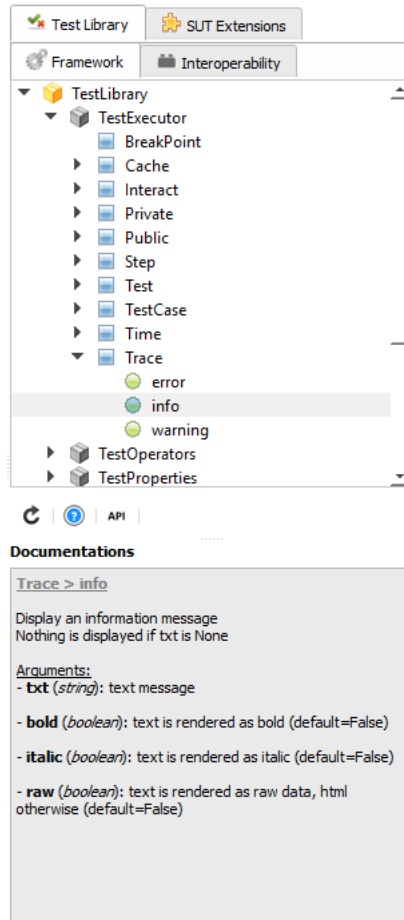


Le test « global » permet de décrire des campagnes de tests en incluant des tests « plan », « unit » ou « suite ».

Note : Il est possible de surcharger les paramètres de tests.

4.1.7 Documentations en ligne

La documentation en ligne est générée par le serveur, elle décrit l'ensemble des fonctions disponibles dans le framework de test et les différentes extensions.



Note : Un drag & drop depuis la documentation sur un test insère automatiquement le squelette de la fonction.

4.2 L'analyseur

L'analyseur permet de suivre l'exécution d'un test en temps réel ou différé. Il permet d'afficher l'ensemble des événements du test et de faciliter l'analyse du bon déroulement ou des erreurs.

Summary

	OK	KO	UNDEFINED	TOTAL	TESTCASE	TESTABSTRACT	TESTUNIT	TESTSUITE	TESTPLAN	TESTGLOBAL	NB	MIN	AVG	MAX
OK	1	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0.002	0.002	0.002	0.002
KO	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.000	0.000	0.000	0.000
UNDEFINED	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.000	0.000	0.000	0.000
TOTAL	1	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0.000	0.000	0.000	0.000

Events Filter

Pattern: ^(?!(DEBUG))
 Syntax: Regular expression
 Column: Event Type
☐ Case sensitive filter

Liste des tests exécutés

Id	Name	Time (sec.)
000	Noname1	0.255
	TESTCASE	0.002

Liste des événements

No.	Timestamp	From	To	Event Type	Component Type	Text
0	21:03:33.8686	TE	USER	INFO	TESTCASE	BEGIN [id=#1]
1	21:03:33.8688	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Designing
2	21:03:33.8689	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Preparing
3	21:03:33.8690	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Starting
4	21:03:33.8692	TE	USER	STEP-STARTED	TESTCASE [Step_1]	step sample
5	21:03:33.8695	TE	USER	STEP-PASSED	TESTCASE [Step_1]	success
6	21:03:33.8697	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Cleaning
7	21:03:33.8699	TE	USER	INFO	TESTCASE	END

Connected as Administrator | Login: admin | Remote: 10.0.0.240:443 | Proxy: | API:

4.2.1 Visualisation des événements

Différents types d'évènements sont possibles (colonne event type) :

- DEBUG
- INFO
- WARNING
- ERROR
- SEND
- RECEIVED
- STEP-STARTED
- STEP-PASSED
- STEP-FAILED
- MATCH-STARTED
- MATCH-INFO
- MATCH-STOPPED
- MATCH-EXCEEDED

Note : Filtrer sur l'évènement ERROR permet de voir rapidement pourquoi le test est en erreur.

Note : Le filtre SEND|RECEIVED permet d'afficher les messages envoyés ou reçus par le système à tester/piloter.

4.2.2 Vue détaillée

Sélectionner un évènement dans la liste permet d'afficher la vue détaillée. La vue détaillée affiche le contenu de l'évènement et plus encore.

20	18:26:04.2966	ADAPTER #45	USER	MATCH-STOPPED	HTTP>TCP [Match_0]	Template(0) match
21	18:26:04.2969	ADAPTER #44	SUT	SEND	HTTP	➡ GET /rest/administration/projects/listing HTTP/1.1
22	18:26:04.2974	ADAPTER #44	USER	MATCH-STARTED	HTTP [Match_0]	Wait the expected template(0) for 10.0 seconds
54	18:26:04.5485	SUT	ADAPTER #44	RECEIVED	HTTP	⬅ HTTP/1.1 200 OK (application/json)
55	18:26:04.5546	ADAPTER #44	USER	MATCH-STOPPED	HTTP [Match_0]	Template(0) match
57	18:26:04.5550	ADAPTER #45	SUT	SEND	HTTP>TCP	➡ disconnection
60	18:26:04.5556	SUT	ADAPTER #45	RECEIVED	HTTP>TCP	⬅ disconnected
61	18:26:04.5787	TE	USER	STEP-FAILED	TESTCASE [Step_1]	⚠ The response is KO. Checks of the response: Search
62	18:26:04.5791	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Cleaning
63	18:26:04.9811	TE	USER	INFO	TESTCASE	END

Key

- IP4
- TCP
- SSL
- HTTP
 - body {"cmd": "/administration/projects/listing", "proje [...]
 - headers
 - response
 - phrase OK
 - code 200
 - version HTTP/1.1

Template Expected

Status Key	Status Value
IP4	
TCP	
SSL	
HTTP	
response	
version	regex('HTTP/1.[10]')
phrase	OK
code	200
headers	regex('[cC]ontent-[tT]y... regex('application/json.*')

4.3 L'explorateur

4.3.1 Visualisation des résultats

L'historique complet des résultats de tests est disponible depuis le client. Ils sont triés par date et heure d'exécution. Le client permet d'afficher les rapports et télécharger les logs générés durant l'exécution du test.

Project: Common
Refresh
Empty all
Delete Result
Open
Manage
Exports

Name	Result	Run	Replay Id	Created	User	Size on disk
Root						
2018-01-14		1				
Noname1						
private_storage.zip	✓	0		2018-01-14 21:03:32	admin	22 Bytes
Noname1.txt	✓	0		2018-01-14 21:03:33		5.5 KB
2018-01-07		15				
/Self Testing/USER INTERFACE/000_Client_Launch_...	⚠			2018-01-07 18:37:15	admin	
/Self Testing/SYSTEM/000_System	✓			2018-01-07 18:36:57	admin	
/Self Testing/SYSTEM/000_System	✗			2018-01-07 18:35:57	admin	
/Self Testing/REST API/0001_Rest_Api	✗			2018-01-07 18:25:49	admin	

4.3.2 Visualisation des rapports de tests

Les rapports de tests sont visibles directement depuis le client. Deux types de rapports sont disponibles :

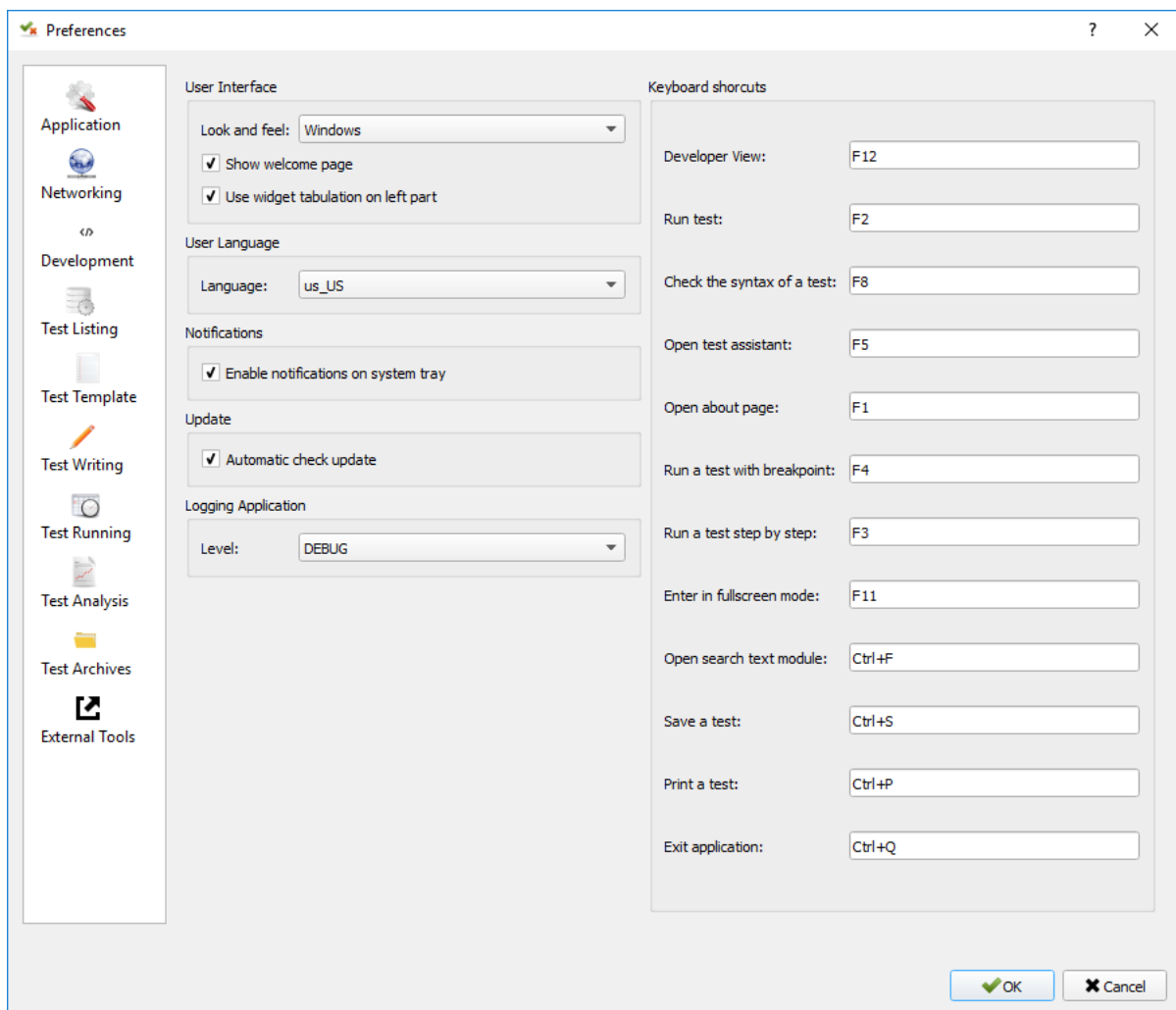
- rapport avancé
- rapport simple



Note : Les rapports sont exportables aux formats html, xml et csv.

4.4 Préférences de configuration

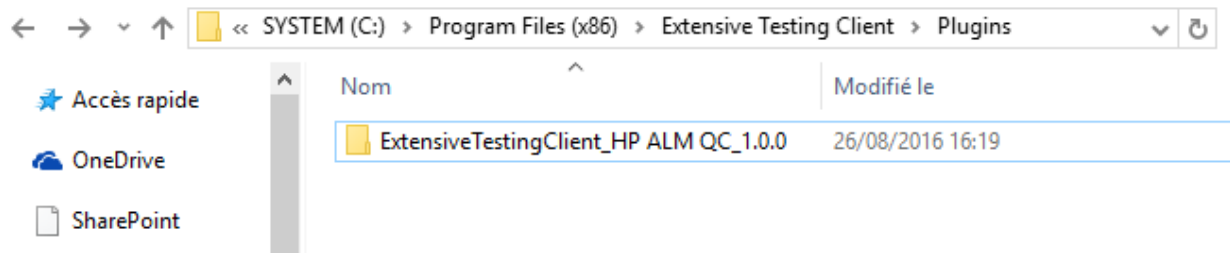
Le comportement du client peut être modifié à travers les préférences du client.



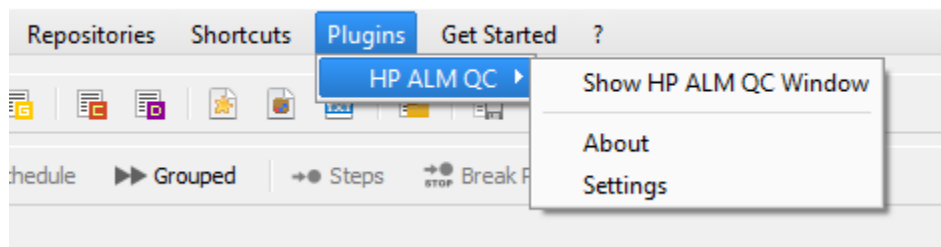
Note : Les préférences sont stockées dans le fichier `settings.ini`.

4.5 Compléments

Il est possible d'ajouter des plugins dans le client. Les plugins sont à ajouter dans le répertoire Plugins.



Les plugins sont accessibles dans le menu Plugins après redémarrage du client.



Note : Il est nécessaire de redémarrer le client pour prendre en compte les plugins déployés.

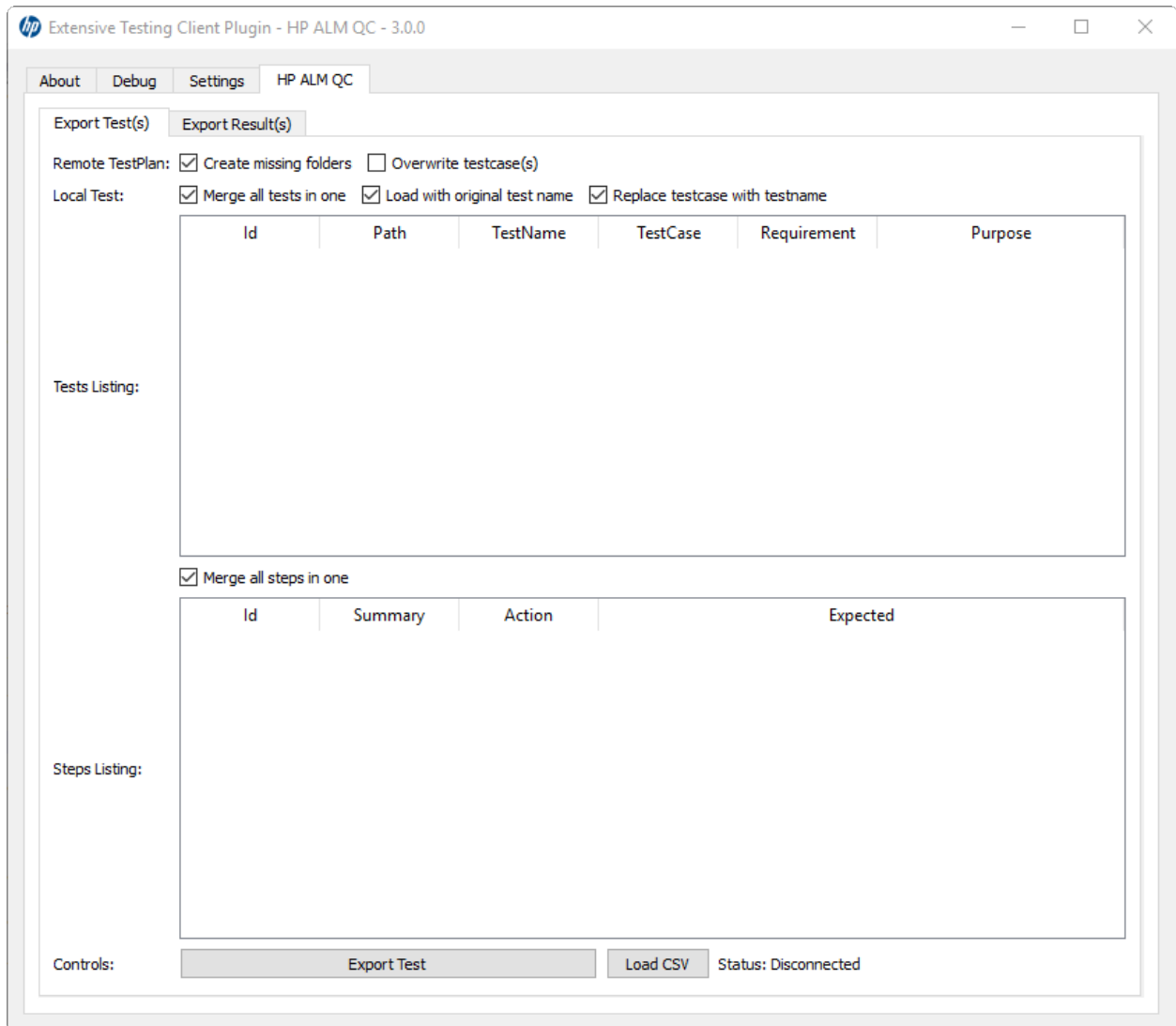
4.5.1 Plugin HP ALM

Le plugin HP ALM permet d'exporter les tests et résultats depuis le client Extensive vers HP ALM QualityCenter. Cette approche permet d'être autonome vis à vis de QC.

La configuration du plugin se fait dans la page Settings, il faut configurer à minima :

- nom d'utilisateur
- le mot de passe
- le domaine
- le projet

Pour exporter un test, il faut générer le design d'un test depuis le client et cliquer sur le plugin HP ALM disponible dans la barre d'outils.



L'export des résultats peut se faire depuis la fenêtre exploration des archives, Le plugin doit être disponible dans la barre d'outil lors qu'un rapport de test est chargé.

Note : Le plugin est compatible avec un HP ALM QC ≥ 12 , l'api REST est utilisée.

4.5.2 Plugin Jenkins

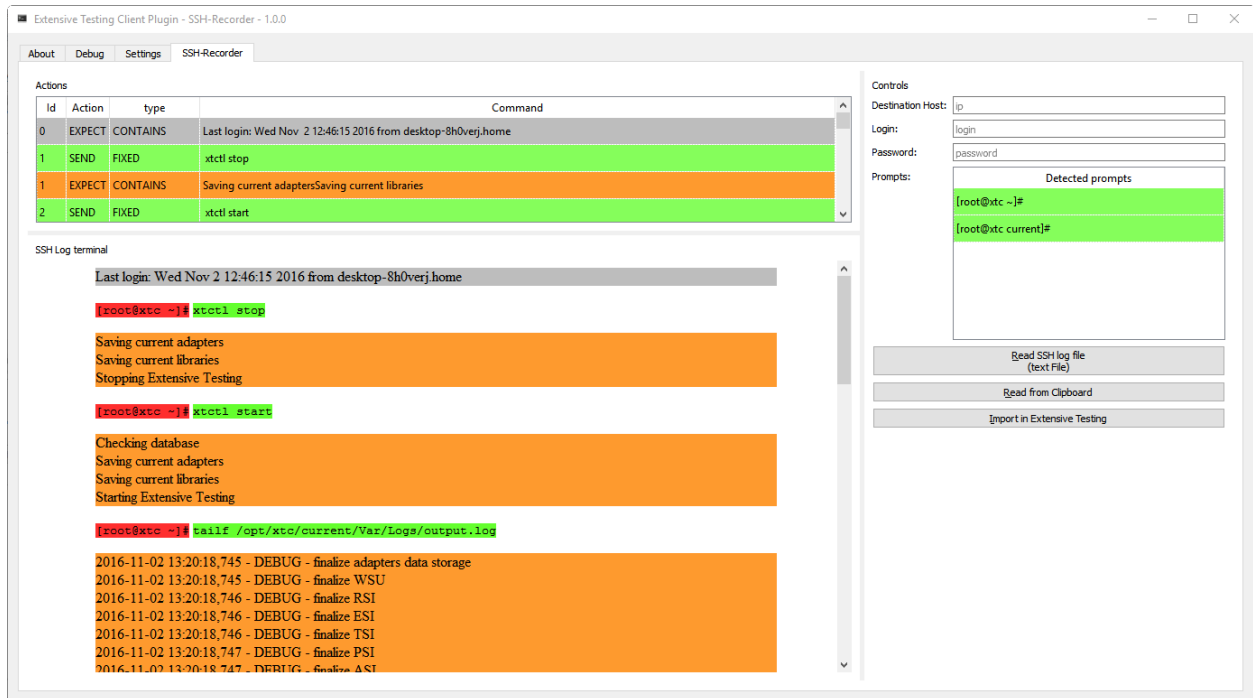
Le plugin Jenkins ne fait pas grand chose dans cette version... Il fournit juste un lien vers l'interface web de son Jenkins préféré.

4.5.3 Plugin Shell Recorder

Le plugin Shell Recorder permet d'importer une séquence de commandes shell dans l'assistant de conception et de générer le test associé. Il permet donc de rejouer facilement une séquence de commandes.

La 1^{ère} étape consiste à importer une session ssh (depuis un terminal putty par exemple) depuis le presse papier ou en important directement un fichier texte contenant la séquence des commandes shell.

Le plugin détecte automatiquement le prompt dans la séquence pour parser les commandes et résultats associés. Si le prompt n'est pas détecté, il est possible de le modifier manuellement.



4.5.4 Plugin SeleniumIDE

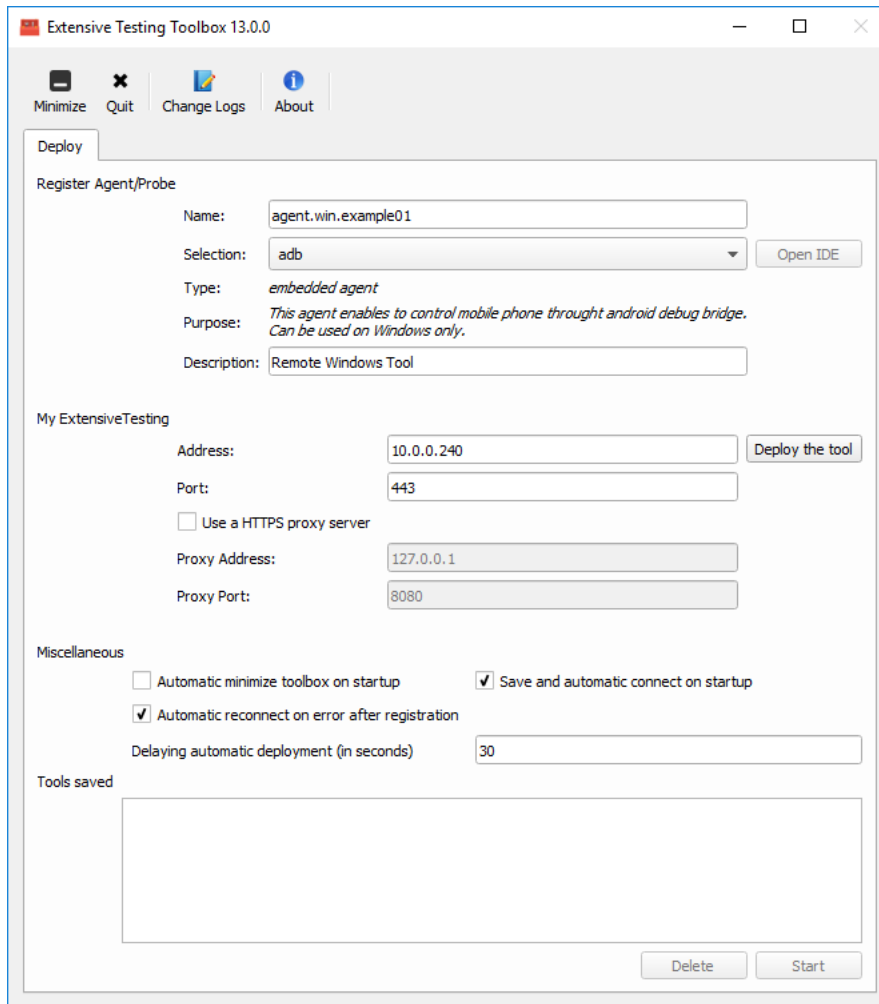
L'utilisation du plugin SeleniumIDE implique une utilisation basique. Il permet de convertir un fichier enregistré avec le plugin SeleniumIDE de firefox dans l'assistant de conception.

Astuce : Il est plus efficace d'utiliser l'assistant en direct pour être en phase avec la philosophie de la solution.

CHAPITRE 5

Boîte à outils

La boîte à outils permet de démarrer des agents sur des postes dédiés. Les agents sont indispensables pour exécuter des tests avec Selenium sur des postes dédiés ou bien pour déporter l'exécution d'un test.



5.1 Déploiement

Cette fenêtre permet de choisir l'agent à démarrer. Le type d'agent à démarrer peut être choisi dans la liste déroulante. Enfin un agent nécessite d'être enregistré auprès du serveur de test pour pouvoir l'utiliser.

Un agent va permettre de faire une exécution distribuée de vos tests. Par exemple, un agent déployé sur plusieurs machines va permettre d'exécuter le même test sur différent environnement à tester ou piloter.

La liste complète des agents disponibles sont décrits dans le chapitre *Compléments Serveur > Agents*.

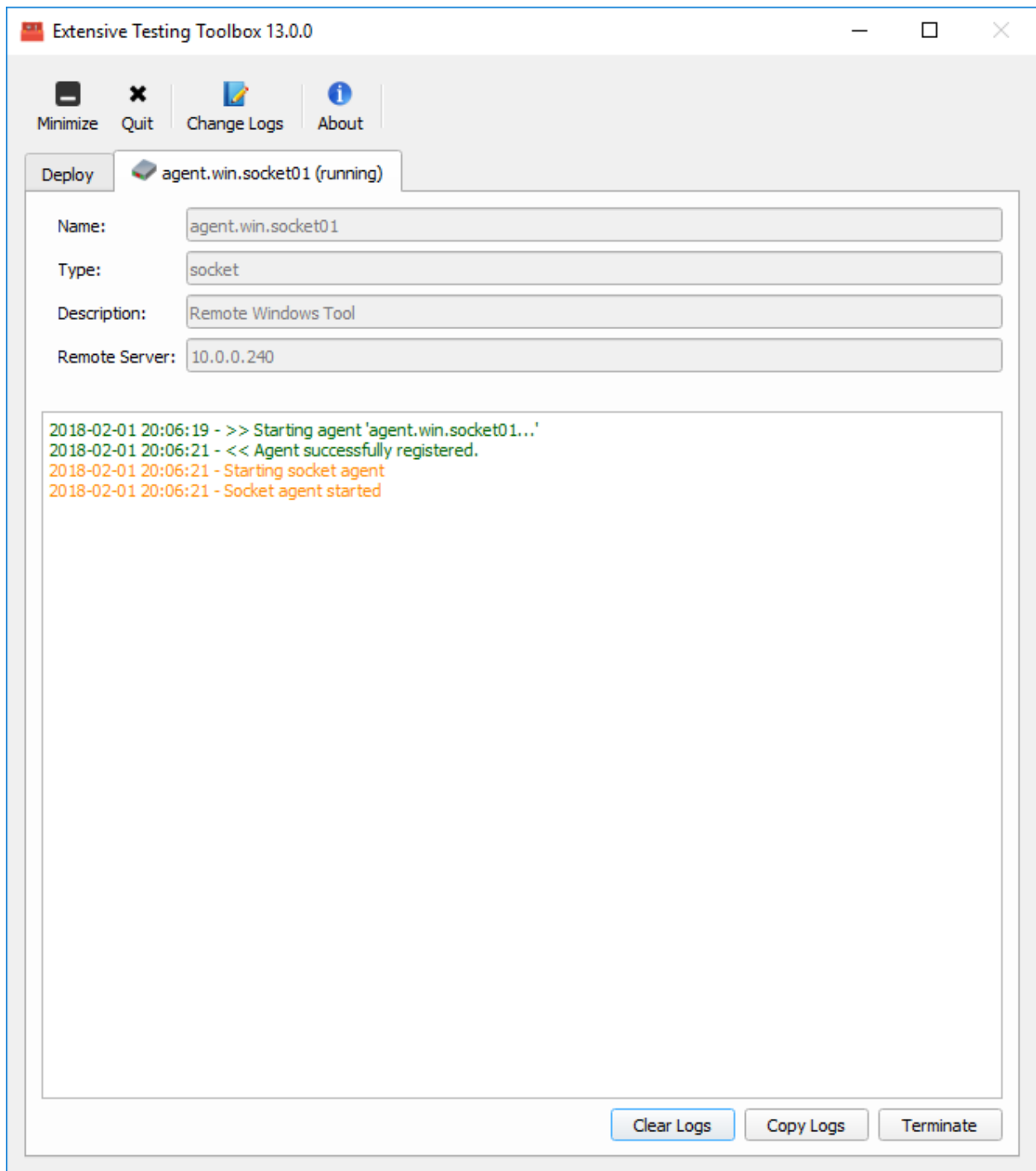
Note : Le nom de l'agent doit être unique pour réussir l'enregistrement.

Astuce : Pour une meilleure visibilité des agents disponibles, il est conseillé de respecter le formalisme suivant pour les noms :

[agent].[environnement].[prénom_testeur].[nom][numéro_instance]

Exemple : agent.win.denis.socket01

Exemple d'un agent déployé et en cours d'exécution :



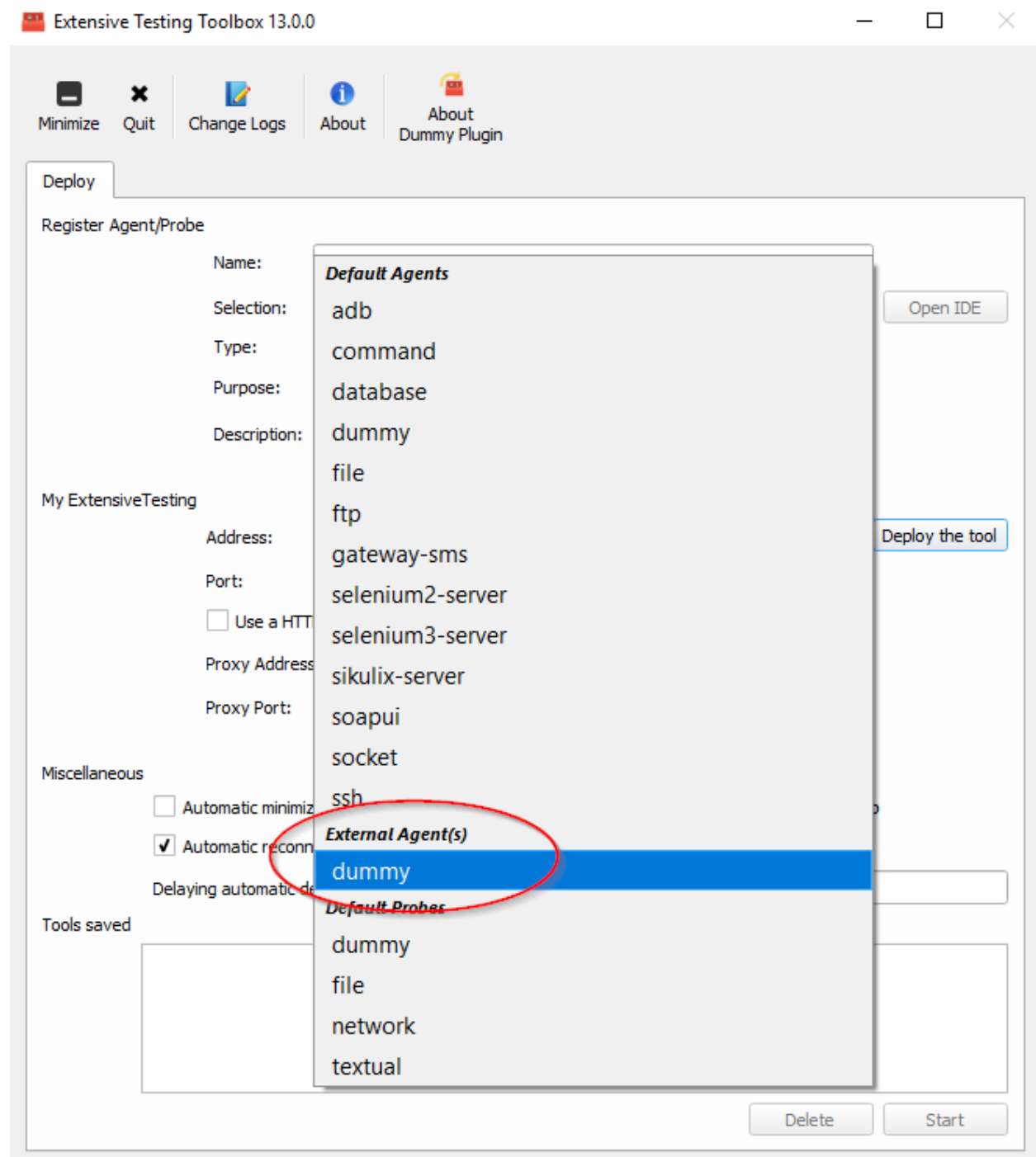
5.2 Compléments

La boîte à outils peut être enrichie avec de nouveaux plugins.

Pour ce faire il faut suivre la procédure décrite dans le chapitre *Contributions > Développement plugins > Boîtes à outils*. Les plugins sont à déposer dans le répertoire Plugins.

Nom	Modifié le	Type	Taille
ExtensiveTestingToolbox_Dummy_1.0.0	08/09/2016 14:33	Dossier de fichiers	

Après redémarrage de la boîte à outils, le complément apparaît dans la liste des agents external



6.1 Partie tests

6.1.1 Variables globales

Les variables globales permettent de décrire un jeu de données pour l'ensemble d'un projet. Ils sont automatiquement accessibles au niveau de chaque test depuis les propriétés.

Le format JSON doit être utilisé.

6.2 Partie administration

6.2.1 Utilisateurs

La solution nécessite de créer des comptes utilisateurs. La création peut se faire à travers l'interface Web ou bien directement depuis l'API.

La création d'un utilisateur nécessite à minima de préciser :

- un nom d'utilisateur
- un mot de passe
- son niveau d'accès (administrateur, testeur)
- les projets autorisés

Note : Si une adresse email est précisée, alors il est possible de recevoir les résultats des tests automatiquement dans cette boîte mail.

6.2.2 Projets

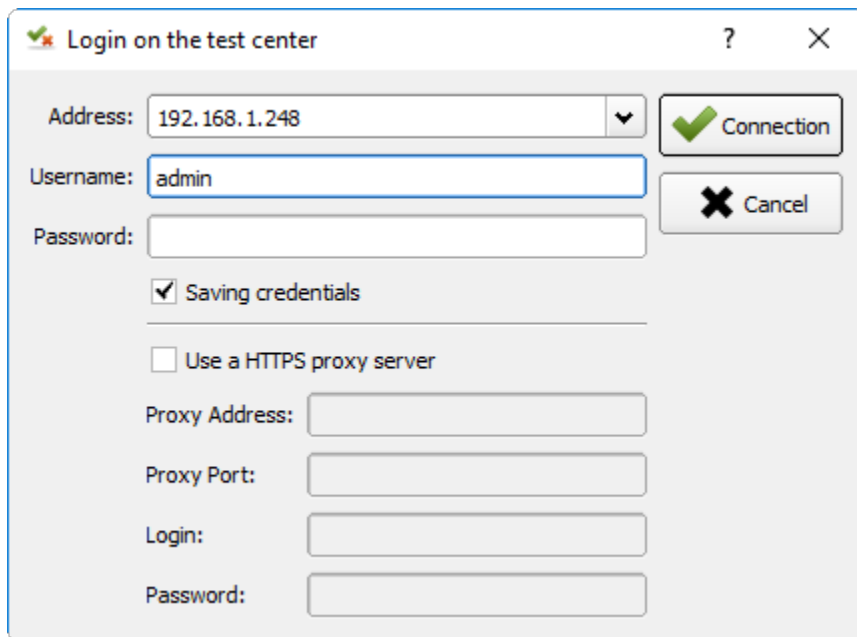
Les tests peuvent être organisés par projet. L'ajout ou la suppression de projet peut se faire depuis l'interface web ou directement depuis l'api REST.

Note : Le projet Common existe par défaut et est accessible par l'ensemble des utilisateurs, il ne peut pas être supprimé.

7.1 Connexion du client au serveur

Après avoir ouvert le client, la première étape consiste à se connecter au serveur de test. Pour ce faire il faut avoir à disposition son compte utilisateur ainsi que l'adresse du serveur.

La fenêtre de connexion est disponible depuis le menu **Get Started > Connect** ou bien directement sur la page d'accueil. Une fois la connexion réussie, l'utilisateur peut accéder à l'ensemble des tests automatiques existant sur le serveur.



Login on the test center

Address: 192.168.1.248

Username: admin

Password:

☒ Saving credentials

☐ Use a HTTPS proxy server

Proxy Address:

Proxy Port:

Login:

Password:

Connection

Cancel

Note : L'utilisateur admin peut être utilisé dans le cadre de la découverte de la solution.

7.2 Écriture d'un test (script)

La première utilisation consiste à créer un très simple premier cas de test en affichant la valeur d'un paramètre du test.

1. Créer un test de type Unit



2. Ajouter le paramètre MON_PARAMETRE de type str avec la valeur « bonjour »

Inputs (4)		Outputs (1)		Add	
Id	Name	Type	Value		
1	DEBUG	bool	False		
2	MON PARAMETRE	str	bonjour		
3	TIMEOUT	float	10.0		
4	VERBOSE	bool	True		

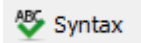
3. Modifier le test au niveau de la section definition pour afficher la valeur du paramètre.

```
def definition(self):
    # starting initial step
    if self.step1.isEnabled():
        self.step1.start()

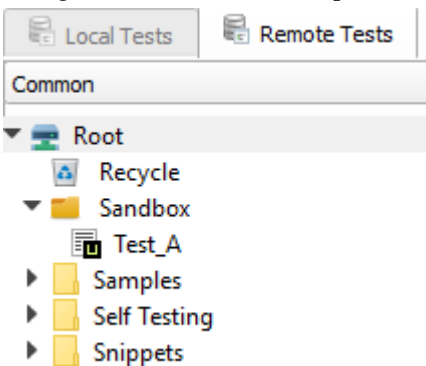
        Trace(self).info(txt=input('MON PARAMETRE '), bold=False, italic=False, multiline=False, raw=False)

    self.step1.setPassed(actual="success")
```

Note : Il est possible de vérifier la syntaxe du test avant exécution en cliquant sur le bouton Syntax.



4. Enregistrer le test dans le dépôt avec le nom « Test_A » dans le répertoire Sandbox



7.3 Ecriture d'un scénario (conditionnel)

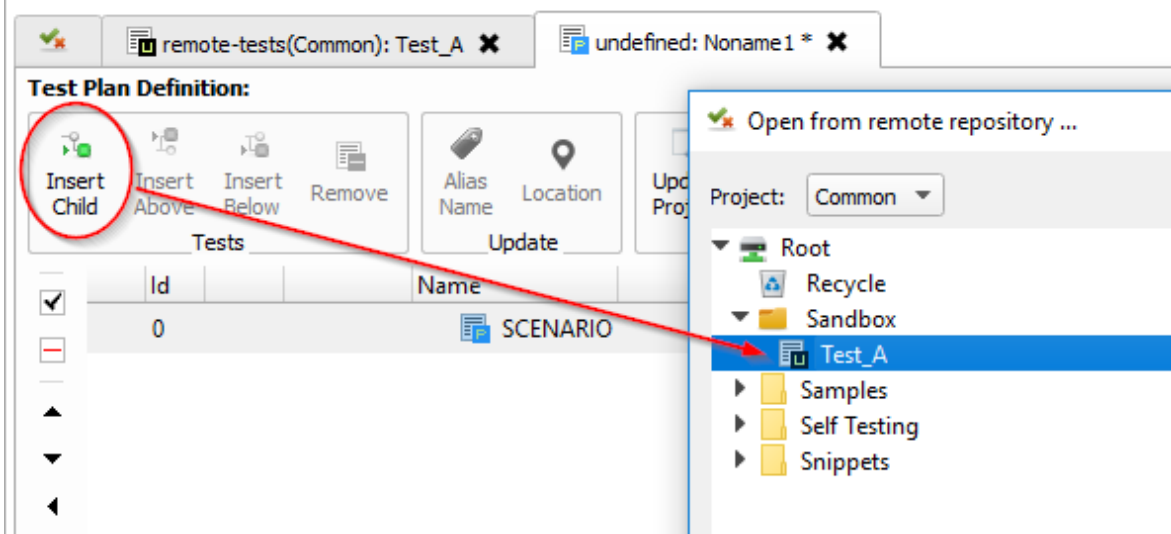
Note : Ce mini guide part du principe que vous avez suivi le chapitre Ecriture d'un test script.

L'exemple suivant explique comment créer son premier scénario avec une surcharge des variables de tests.

1. Créer un test de type Plan.



2. Insérer le test « Test_A » dans le scénario. Cliquer sur le bouton Insert Child et sélectionner le test Test_A.

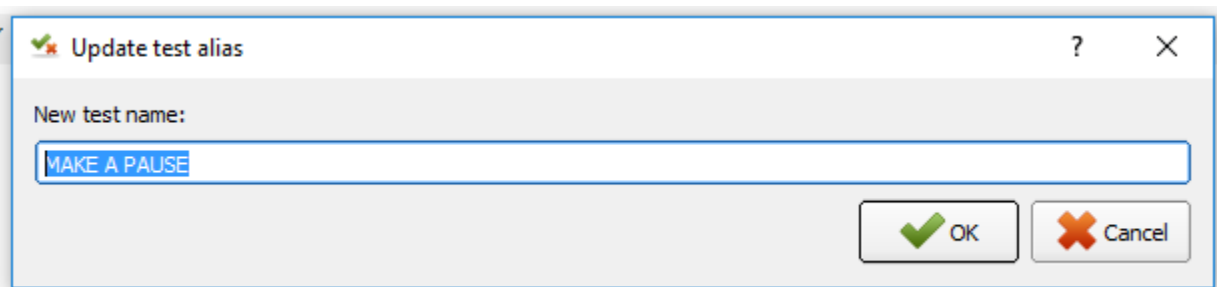


3. Après insertion, cliquer sur le test Test_A et insérer de nouveau le même test.

Id	Name	Description
0	SCENARIO (2 actives / 2 tests)	
2	IF RUN OF (Common:/@Sandbox/Test_A) IS PASSED THEN	
3	RUN OF (Common:/@Sandbox/Test_A)	

4. Enregistrer le scénario dans le dépôt de test avec le nom « Scenario_A » dans le répertoire Sandbox.
5. Ajouter le paramètre MON_PARAMETRE avec la valeur « au revoir » au niveau du scénario.

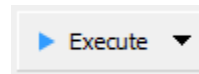
Astuce : Ne pas hésiter à définir un alias pour le nom du test pour rendre le scénario plus lisible.



7.4 Exécution d'un test

Note : Ce mini guide part du principe que vous avez suivi les chapitres *Ecriture d'un test script* et *Ecriture d'un scénario*.

L'exécution d'un test peut se faire en cliquant sur le bouton Execute. Ouvrir les tests *Test_A* et *Scenario_A* et les exécuter.



7.5 Analyse des résultats

Note : Ce mini guide part du principe que vous avez suivi les chapitres *Ecriture d'un test script* et *Ecriture d'un scénario*.

La 1ère fenêtre d'analyse montre l'exécution du test « Test_A » et notamment le message « bonjour ».

Extensive Testing Client 18.0.0 - [remote-tests(Common)://@Sandbox/Test_A.tux]

File View Test Editor Test Execution Test Logging Test Conception Scheduler Repositories Shortcuts Plugins Get Started ?

Replay Kill Comment Controls Verdict Report Design Exports Statistics

Summary Options Pause BreakPoint Interact

			NB	MIN	AVG	MAX
OK	1	TESTCASE	1	0.002	0.002	0.002
KO	0	TESTABSTRACT	0	0.000	0.000	0.000
UNDEFINED	0	TESTUNIT	1	0.286	0.286	0.286
		TESTSUITE	0	0.000	0.000	0.000
		TESTPLAN	0	0.000	0.000	0.000
TOTAL	1	TESTGLOBAL	0	0.000	0.000	0.000

Events Filter

Pattern: ^(?!(DEBUG))

Syntax: Regular expression

Column: Event Type

☐ Case sensitive filter

Next

No.	Timestamp	From	To	Event Type	Component Type	Text
0	21:57:06.4141	TE	USER	INFO	TESTCASE	BEGIN [Id=#1]
1	21:57:06.4142	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Designing
2	21:57:06.4144	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Preparing
3	21:57:06.4145	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Starting
4	21:57:06.4147	TE	USER	STEP-STARTED	TESTCASE [Step_1]	step sample
5	21:57:06.4149	TE	USER	INFO	TESTCASE [Step_1]	bonjour
6	21:57:06.4152	TE	USER	STEP-PASSED	TESTCASE [Step_1]	success
7	21:57:06.4155	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Cleaning
8	21:57:06.4156	TE	USER	INFO	TESTCASE	END

Search text? Next

Workspace Explorer [11] Test_A

Connected as Administrator | Login: admin | Remote: 10.0.0.240:443 | Proxy: | API:

La 2ième fenêtre d'analyse montre l'exécution du test « Scenario_A » et notamment le message « au revoir ».

The screenshot displays the Extensive Testing Client 18.0.0 interface. The main window shows the 'Test_A > TESTCASE' view. On the left, there's a 'Summary' tab with a table of test results:

	OK	KO	UNDEFINED	TOTAL
TESTCASE	1	0	0	1
TESTABSTRACT	0	0	0	0
TESTUNIT	1	0	0	1
TESTSUITE	0	0	0	0
TESTPLAN	1	0	0	1
TESTGLOBAL	0	0	0	0

Below the summary, there's an 'Events Filter' section with a pattern input field set to '^?!DEBUG', syntax set to 'Regular expression', and column set to 'Event Type'. A 'Next' button is visible.

The main area shows a table of events:

No.	Timestamp	From	To	Event Type	Component Type	Text
0	21:58:50.3430	TE	USER	INFO	TESTCASE	BEGIN [Id=#1]
1	21:58:50.3431	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Designing
2	21:58:50.3433	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Preparing
3	21:58:50.3434	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Starting
4	21:58:50.3436	TE	USER	STEP-STARTED	TESTCASE [Step_1]	step sample
5	21:58:50.3439	TE	USER	INFO	TESTCASE	au revoir
6	21:58:50.3440	TE	USER	STEP-PASSED	TESTCASE [Step_1]	success
7	21:58:50.3442	TE	USER	SECTION	TESTCASE	Cleaning
8	21:58:50.3444	TE	USER	INFO	TESTCASE	END

The 'au revoir' event is highlighted with a red circle. Below the table, there's a 'Search text?' input field and a 'Next' button.

At the bottom, there's a status bar showing 'Connected as Administrator | Login: admin | Remote: 10.0.0.240:443 | Proxy: | API: '.

Ce premier usage montre comment exécuter un test et un scénario ainsi que la surcharge des variables de tests.

7.6 Les bonnes pratiques

Astuce : Pour garder une bonne lisibilité dans les tests de type scripts, il ne faut pas utiliser de *try/except*. Le framework intercepte toutes les exceptions à son niveau.

Astuce :

Il faut absolument prendre le temps de déclarer les étapes de test car elles permettent

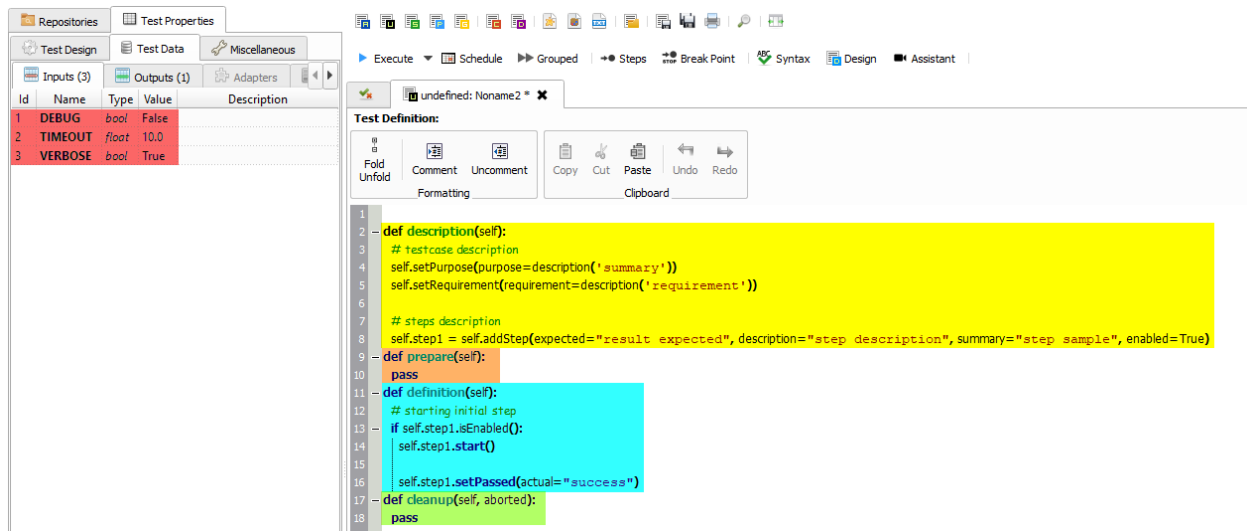
- de comprendre rapidement le test sans le script.
- d'avoir des rapports de test pertinents et compréhensibles.

Astuce : Pour faciliter la maintenance de vos tests et les rendre réutilisables, il ne faut pas avoir de valeur en dur dans votre test. Il faut systématiquement les mettre en paramètres de test, c'est fait pour.

Exemples de tests

8.1 Cas de test (unit)

Cet exemple montre comment utiliser un cas de test simple. Un cas de test se compose de 4 sections exécutées automatiquement par le framework de test ainsi que les paramètres de tests associés.



8.2 Cas de test (suite)

Une suite de tests permet d'exécuter à la suite plusieurs cas de test. L'exemple montre comment boucler sur un cas de test tout en modifiant les données entrantes.

The screenshot displays the ExtensiveAutomation interface. On the left, the 'Test Design' tab shows a table with inputs and outputs. The 'LISTE_VALEURS' input is highlighted with a red circle. On the right, the 'Test Definition' section shows a Python class `TESTCASE_01` with methods `description`, `prepare`, `definition`, and `cleanup`, all of which take a `valeur` parameter. The 'Test Execution' section shows a loop that iterates over the `LISTE_VALEURS` input and calls `execute` on the test case with the `valeur` parameter.

Id	Name	Type	Value	Description
1	DEBUG	bool	False	
2	LISTE_VALEURS	list	1 2 5 0 4	
3	TIMEOUT	float	10.0	
4	VERBOSE	bool	True	

```

class TESTCASE_01(TestCase):
    def description(self, valeur):
    def prepare(self, valeur):
    def definition(self, valeur):
        # starting initial step
        if self.step1.isEnabled():
            self.step1.start()
        Trace(self).info(txt=valeur, bold=False, italic=False, multiline=False, raw=False)
        self.step1.setPassed(actual="success")
    def cleanup(self, aborted, valeur):

Test Execution:
for v in input('LISTE_VALEURS'):
    TESTCASE_01(suffix=None).execute(valeur=v)
  
```

Il est donc possible d'ajouter autant d'arguments que nécessaire au niveau de la fonction `execute()` et de les ajouter à l'identique au niveau des 4 sections.

Note : Il est possible d'ajouter un préfixe au niveau du cas du test en utilisant l'argument `prefix`.

8.3 Variables de test

Les variables sont utilisables depuis un test. Il en existe plusieurs types. L'exemple ci-dessous montre comment récupérer un paramètre depuis son test.

Un paramètre de test peut être récupéré au niveau du test en utilisant la fonction `input`. Le nom du paramètre à récupérer est à préciser.

Id	Name	Type	Value	Description
1	DEBUG	bool	False	
2	TIMEOUT	float	10.0	
3	VERBOSE	bool	True	

```

1
2 + def description(self):
9 - def prepare(self):
11 - def definition(self):
12   # starting initial step
13   if self.step1.isEnabled():
14     self.step1.start()
15
16     Trace(self).info(txt=input('TIMEOUT'), bold=False, italic=False, multiline=False, raw=False)
17
18     self.step1.setPassed(actual="success")
19 + def cleanup(self, aborted):

```

8.4 Scénario

Un scénario permet d'exécuter plusieurs cas de tests à la suite avec des conditions de résultats entre eux. Il est ainsi possible de lancer ou non un test selon que le test précédent soit OK ou non. Il est possible de surcharger les paramètres de tests au niveau du scénario.

remote-tests(Common): 005_Users

Test Plan Definition:

Insert Child, Insert Above, Insert Below, Remove, Alias Name, Location, Update, Update Project, Replace Locations, Default Aliases, Open All, Reload, Merge, Clear, Clip., Misc.

Id	Name	Description
0	SCENARIO (12 actives / 12 tests)	
32	GENERATE NEW HASH PASSWORD	
31	REST USER ADD	
35	REST USER UPDATE	
37	REST USER STATUS	
34	REST USER LISTING	
36	REST USER PROFILE	
42	REST USER CHANGE PASSWORD	
43	REST USER RESET PASSWORD	
44	REST USER DISCONNECT	
39	REST USER DUPLICATE	
41	REST USER REMOVE DUPLICATE	
33	REST USER REMOVE	

8.5 Campagne de tests

Une campagne permet d'exécuter plusieurs scénarios. Il est possible de surcharger les paramètres de tests au niveau des paramètres de la campagne.

	Id	Name	Description
0		GLOBAL SCENARIO (5 actives / 11 tests)	
12	RUN OF (PREPARE TEST)
21	RUN OF (LOGIN TO THE REST API)
1	RUN OF (SESSION REST RESSOURCES)
6	RUN OF (PROJECT REST RESSOURCES)
7	DONT RUN OF (USER REST RESSOURCES)
8	DONT RUN OF (TEST REST RESSOURCES)
16	DONT RUN OF (VARIABLES REST RESSOURCES)
11	DONT RUN OF (TASK REST RESSOURCES)
20	DONT RUN OF (PUBLIC REST RESSOURCES)
18	DONT RUN OF (SYSTEM REST RESSOURCES)
15	RUN OF (LOGOUT FROM THE REST API)

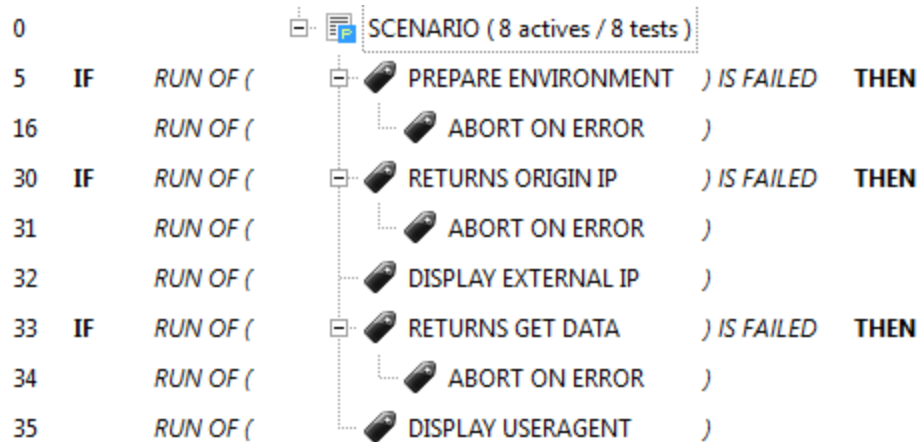
8.6 Rest API

Pour écrire un test d'api REST, il est conseillé :

- d'utiliser le test réutilisable /Snippets/Protocols/04_Send_JSON
- de décrire le serveur cible en JSON (ip/port destination, support du http)

Exemple :

Le test appelle le service httpbin.org en https et appelle le service ip qui permet d'obtenir l'ip réelle du client en json.



Le scénario se décompose en plusieurs étapes :

1. Préparation de l'environnement : description de l'environnement testé (adresse, port réseaux, etc...) L'environnement est configuré dans le paramètre *ENVIRONMENT* du test *PREPARE ENVIRONMENT* (Id=5)

```

{
  "PLATFORM": {
    "CLUSTER": [
      { "NODE": {
        "COMMON": {
          "HOSTNAME": "httpbin"
        },
        "INSTANCES": {
          "HTTP": {
            "REST": {
              "HTTP_DEST_HOST": "httpbin.org",
              "HTTP_DEST_PORT": 443,
              "HTTP_DEST_SSL": true,
              "HTTP_HOSTNAME": "httpbin.org",
              "HTTP_AGENT_SUPPORT": false,
              "HTTP_AGENT": null
            }
          }
        }
      }
    ]
  },
  "DATASET": [ ]
}
  
```

2. Si la préparation de l'environnement ne fonctionne pas, alors le scénario est arrêté en appelant le test réutilisable Snippets/Do/02_Terminate (Id=16)
 3. On envoie une requête REST et on décrit la réponse attendue en utilisant le test réutilisable / Snippets/Protocols/04_Send_JSON (Id=30). Si cette étape ne fonctionne pas alors on annule le test (Id=31)
- La réponse reçue est vérifiée par le framework et ce qui a été décrit par le testeur dans le paramètre HTTP_RSP_BODY

```
origin          [!CAPTURE:EXTERNAL_IP:]
```

La configuration indique qu'il faut vérifier dans la réponse que la clé *origin* est présente et d'enregistrer la valeur dans le cache avec la clé EXTERNAL_IP

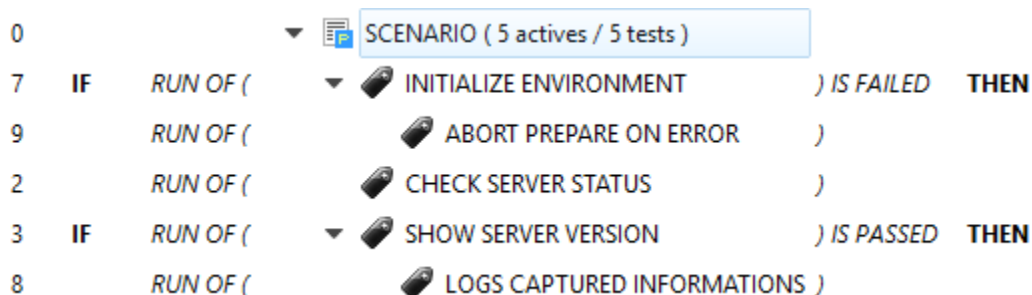
- On affiche la valeur reçue dans la réponse avec le test réutilisable Snippets/Cache/02_Log_Cache (Id=32)

Note : L'exemple présenté ci-dessous est disponible en totalité dans les échantillons de test : /Samples/Web_API/001_httpbin_rest.tpx.

8.7 Contrôles SSH

Pour écrire un test SSH, il est conseillé :

- d'utiliser le test réutilisable /Snippets/Protocols/01_Send_SSH
- de décrire le serveur cible en JSON (ip, compte, mot de passe à minima)



Le test se décompose en plusieurs étapes :

- Chargement de la description (ip, compte, mot de passe) de la machine cible dans le cache
- Appel au test générique /Snippets/Protocols/01_Send_SSH pour récupérer la version du serveur. La version (si trouvée à l'écran) est sauvegardée dans le cache avec la clé *SERVER_VERSION*. Si la version n'est pas trouvée, le test part en erreur.

```
# checking server version
xtctl version
.*Server version: [!CAPTURE:SERVER_VERSION:]\\n.*
```

- Affichage de la version depuis le cache.

Note : L'exemple complet est disponible dans les échantillons de tests /Samples/Self Testing/000_SSH_API.tpx.

8.8 Navigateurs Internet

Pour écrire le test d'une application web, il faut :

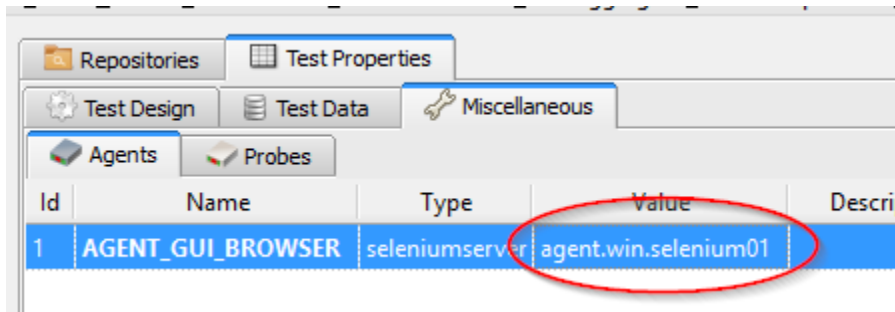
- obligatoirement déployer un agent selenium sur un poste disposant d'un navigateur firefox, chrome, internet explorer ou edge

- avoir accès au code source de la page web depuis son navigateur
- avoir des connaissances en xpath
- connaître les bases du code HTML

L'approche préconisée pour écrire les tests web est la suivante :

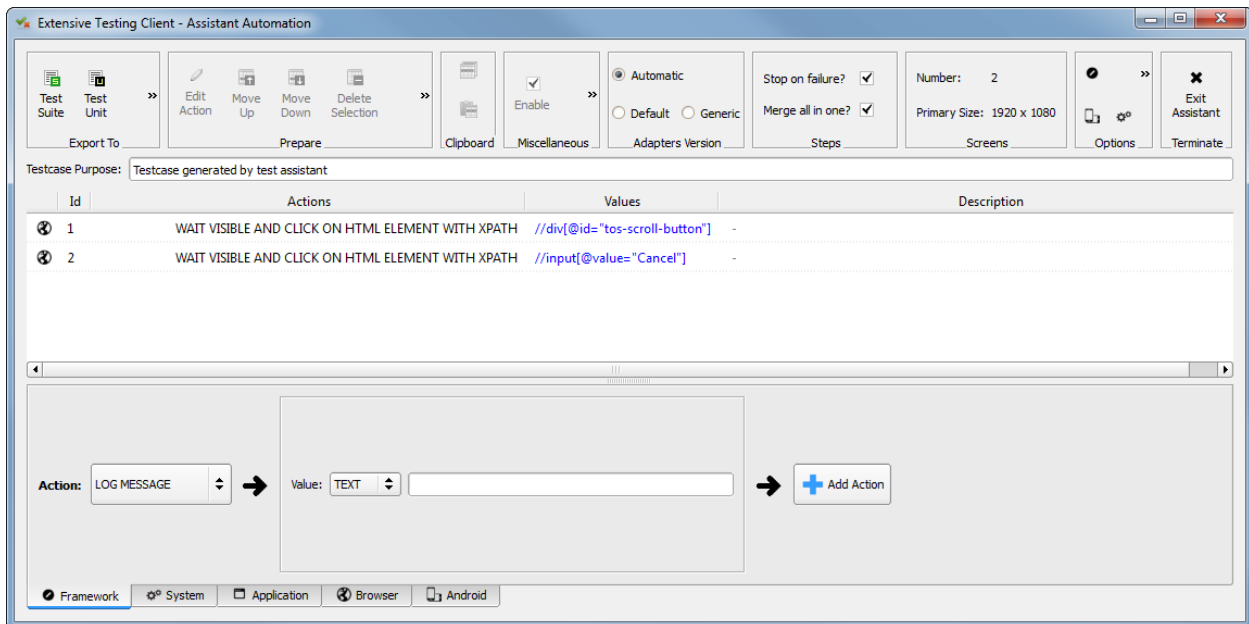
- identifier le nombre de pages affichées à scripter (et la réutilisation possible de ces pages)
- identifier les différents enchaînements de pages pour créer les scénarios
- identifier les parcours utilisateur

Pour exécuter ce type de tests, il faut absolument déclarer l'agent qui sera utilisé

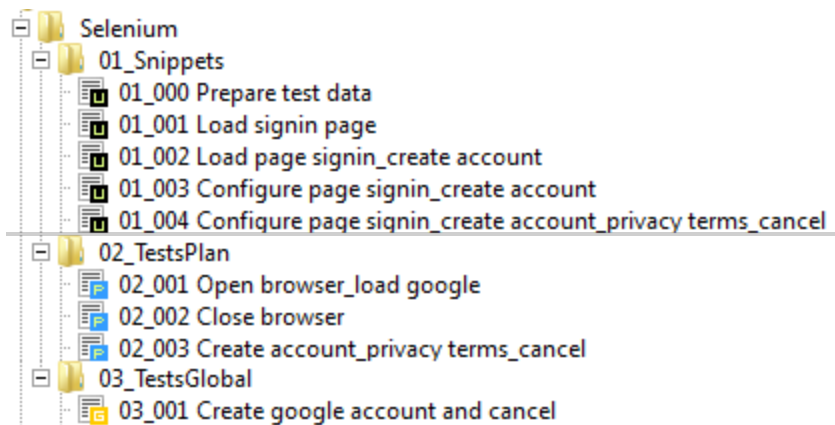


L'écriture des tests se réalise à travers l'assistant. Il permet de décrire les différentes étapes et de générer le test unit équivalent. Les enchaînements de pages sont à décrire dans les tests plans. Le parcours utilisateur est à définir dans un test global.

La solution préconise aussi de n'utiliser que le xpath pour identifier des éléments HTML.

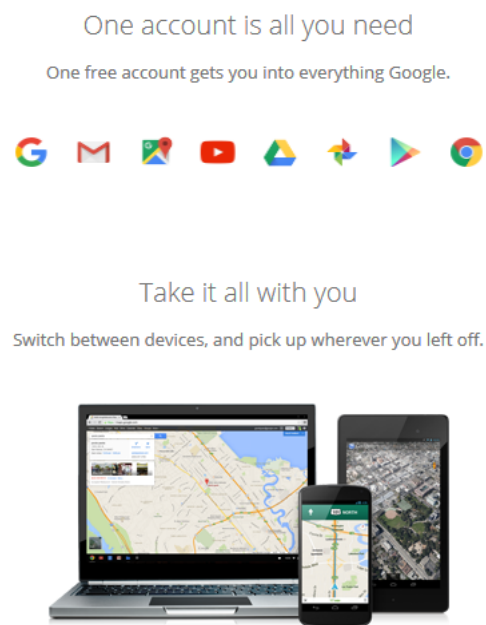


L'exemple ci-dessous montre comment créer un compte Google en utilisant un nom et prénom aléatoires.



Exemple de résultat :

Create your Google Account



Name

GtGUdlyW EzMeJGXj

Choose your username

uqEjKSQg @gmail.com

[I prefer to use my current email address](#)

Create a password

.....

Confirm your password

.....

Birthday

April 21 1974

Gender

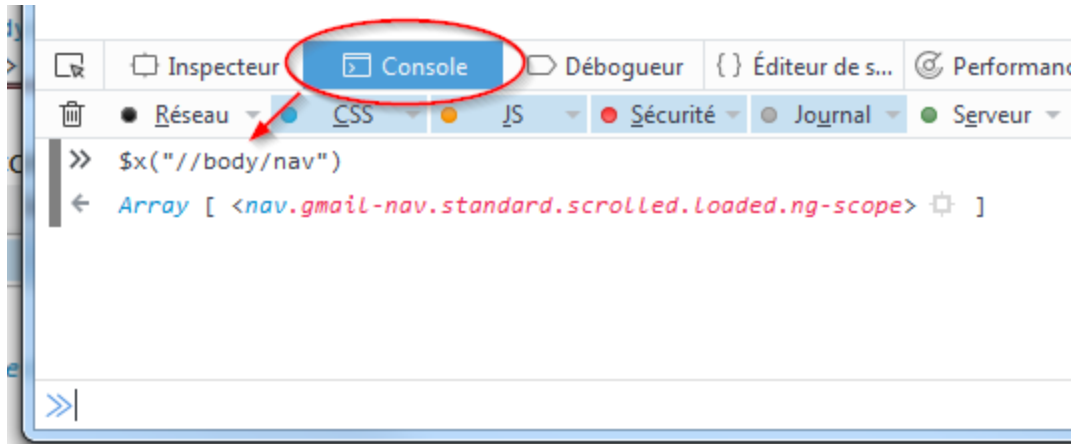
Other

Mobile phone

+33

Your current email address

Astuce : Il est possible d'utiliser les outils de développement des navigateurs pour valider les xpaths.



Note : L'exemple présenté ci-dessous est disponible en totalité dans les échantillons de test /Samples/ Tests_Gui/Selenium/.

Note : Selenium3 nécessite au minimum Java 8 sur le poste client.

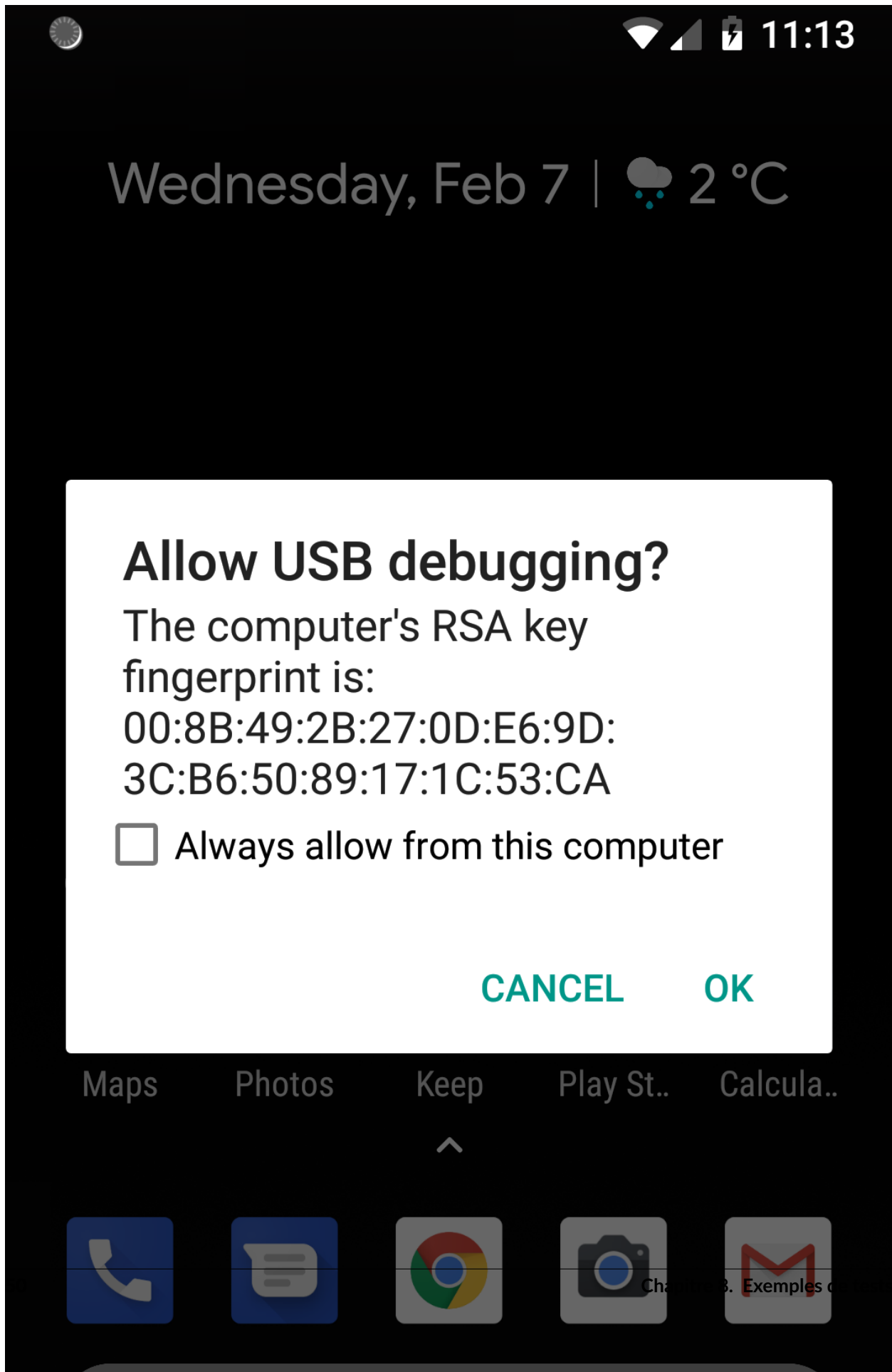
Navigateurs	Version Selenium	Gecko
Firefox <47	Selenium 2	Non
Firefox > 47	Selenium 3	Oui
IE	Selenium 3	N/A
Chrome	Selenium 3	N/A

8.9 Mobile Android

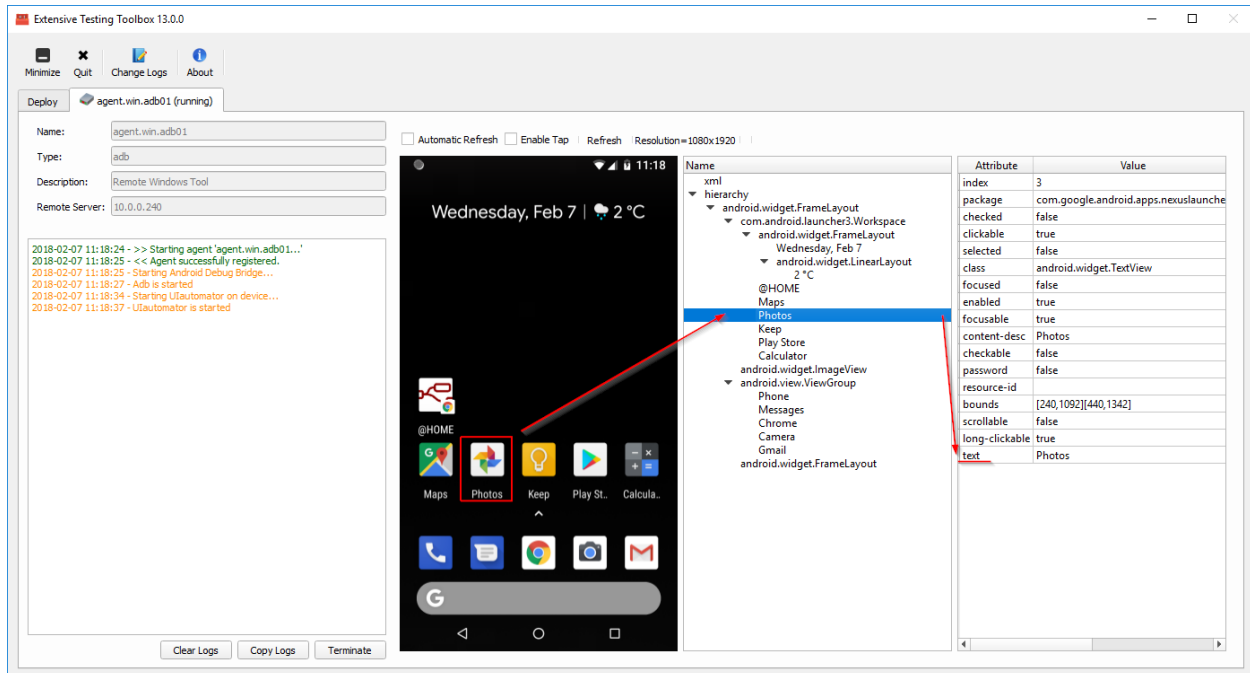
Pour écrire le test d'une application mobile, il faut :

- Avoir un téléphone mobile Android connecté en USB sur un PC
- Déployer un agent adb sur un poste avec un mobile android connecté dessus.
- Avoir accès à la description xml des applications depuis l'agent

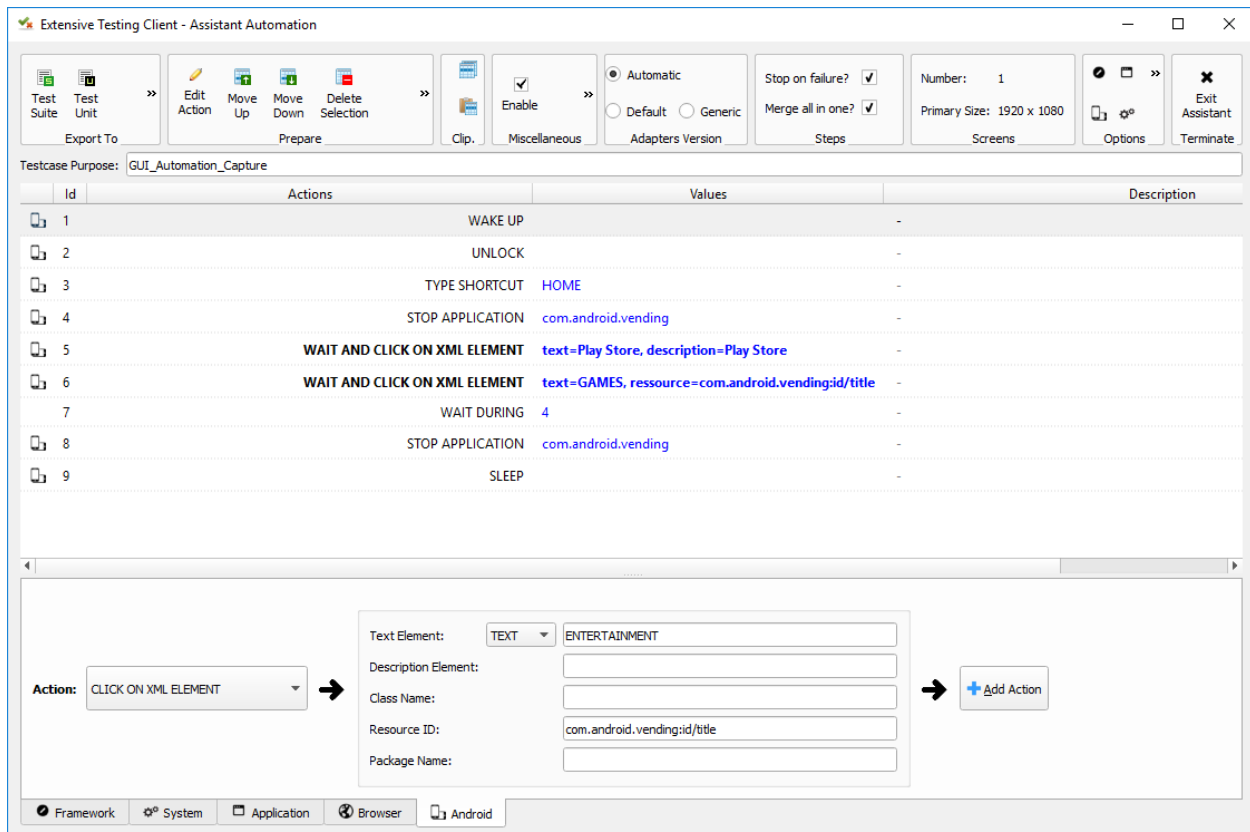
La connexion de l'agent adb sur le mobile android nécessite d'accepter la clé RSA.



Après connexion, l'agent affiche un aperçu de l'écran sur le pc. Il est possible de parcourir l'interface depuis l'agent et d'avoir les éléments XML disponibles dans la page.



L'écriture des tests se réalise avec l'assistant, il permet de décrire les différentes étapes et de générer le test unit équivalent. Il est indispensable de se baser sur l'agent adb pour avoir la liste des éléments et attributs XML disponibles.



Note : L'exemple complet est disponible dans les échantillons de tests /Samples/Tests_Mobiles/03_PlayStore.tux.

Important : L'activation du mode debogage USB est obligatoire sur le téléphone.

Tests réutilisables

L'intérêt des tests réutilisables

- factoriser la base de tests
- réutiliser les tests
- limiter l'écriture de scripts pour concevoir les scénarios

Ces types de tests sont à utiliser en mode test plan.

9.1 Données partagées

9.1.1 Mise en cache d'une valeur

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Cache/01_Set_Cache.tux

Ce test réutilisable consiste à sauvegarder une valeur dans le cache de données disponible durant l'exécution d'un test.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
DATAS	Contient la liste des valeurs à sauvegarder

Le paramètre DATAS contient la liste des valeurs à sauvegarder avec le format :

```
# mon commentaire  
[!TO:CACHE:<MA_CLE>:];ma valeur
```

Exemple

```
# Save misc data
[!TO:CACHE:EXAMPLE:];hello world

# Save server information in the cache
[!TO:CACHE:SERVER_DESCRIPTION:];[!FROM:INPUT:TEST_PURPOSE:]
```

Note : Il est possible de sauvegarder plusieurs valeurs avec ce test.

9.1.2 Affichage d'une valeur

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Cache/02_Log_Cache.tux

Ce test réutilisable permet d'afficher la valeur d'une clé présente dans le cache durant l'exécution du test.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
MESSAGES	Contient la liste des paramètres à logger dans le test

```
# display cache
[!FROM:CACHE:EXAMPLE:]

# log timeout input
[!FROM:INPUT:TIMEOUT:]
```

Note : Il est possible d'afficher plusieurs valeurs en une seule fois

9.1.3 Reset du cache

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Cache/03_Reset_Cache.tux

Ce test réutilisable permet de vider totalement le cache. Aucun paramètre à configurer.

Note : Ce test peut être utilisé lorsque plusieurs scénarios sont enchaînés dans un test global.

9.1.4 Vérification d'une valeur dans le cache

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Cache/04_Checking_Cache.tux

Ce test réutilisable permet de vérifier la valeur dans une clé présente dans le cache.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
CHECKING	Liste des valeurs à vérifier dans le cache

Les opérateurs disponibles :

Paramètres	Description
contains	Permet de vérifier si la valeur contient une chaîne de caractères
matches	Permet de vérifier si la valeur correspond à l'expression régulière
==	Permet de vérifier si la valeur est égal à
!=	Permet de vérifier si la valeur est différent de
>	Permet de vérifier si la valeur est supérieur à
<	Permet de vérifier si la valeur est inférieur à
>=	Permet de vérifier si la valeur est supérieur égal à
<=	Permet de vérifier si la valeur est inférieur égal à

```
# Vérifie si la valeur contient la chaîne de caractère test
[!FROM:CACHE:EXAMPLE:] contains test
```

Note : Il est possible de vérifier plusieurs valeurs en une seule fois

9.1.5 Suppression d'une entrée dans le cache

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Cache/05_Delete_Cache.tux

Ce test réutilisable permet de supprimer une clé et sa valeur associée dans le cache.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
MESSAGES	Liste des clés à supprimer

```
# supprime la clé EXEMPLE du cache
[!FROM:CACHE:EXAMPLE:]
```

Note : Il est possible de supprimer plusieurs clés en une seule fois

9.2 Actions basiques

9.2.1 Mise en attente

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Do/01_Wait.tux

Ce test réutilisable permet d'attendre xx secondes durant l'exécution du test.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
DURATION	durée en secondes

9.2.2 Arrêt d'un test

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Do/02_Terminate.tux

Ce test réutilisable permet de forcer l'arrêt d'un scénario en cas d'erreur. Un message expliquant l'arrêt peut être spécifié avec le paramètre STOP_TEST_MSG.

Note : Il est possible de personnaliser le message d'arrêt en configurant la variable STOP_TEST_MSG.

9.2.3 Chargement d'un environnement de test

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Do/03_Initialize.tux

Ce test réutilisable permet de charger dans le cache les données de son environnement de tests (les adresses ip, compte d'accès des serveurs, etc.).

Un environnement se décrit avec 4 niveaux :

- environnement
- cluster
- noeud
- instance

Un environnement peut être constitué de un ou plusieurs clusters.

```
{
  "PLATFORM": {
    "NOM_CLUSTER_1": [ .. ],
    "NOM_CLUSTER_2": [ .. ]
  }
}
```

Un cluster est constitué d'une liste de noeuds.

```
{
  "NOM_CLUSTER_1": [
    { "NOM_NOEUD_1": { .. },
      "NOM_NOEUD_2": { .. }
    }
  ]
}
```

Un noeud est constitué d'une ou plusieurs instances.

```
{
  "NOM_NOEUD_1": {
    "COMMON": { ... },
    "INSTANCES": {...}
  }
}
```

Une instance se constitue de plusieurs clés/valeurs.

```
{
  "INSTANCES": {
    "TYPE_INSTANCE_1": {
      "NOM_INSTANCE_1": { ... },
      "NOM_INSTANCE_2": { ... }
    },
    "TYPE_INSTANCE_2": { ... }
  }
}
```

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
ENVIRONMENT	Lien vers une variable partagée ou bien contient directement du JSON.

Exemple d'un environnement de test contenant un serveur http avec une instance de type rest. Après chargement dans le cache, l'instance REST est accessible en utilisant la clé NODE_HTTP_REST. L'ensemble des clés présentes dans COMMON sont automatiquement copiées dans chaque instance.

```
{
  "PLATFORM": {
    "CLUSTER": [
      { "NODE": {
        "COMMON": {
          "HOSTNAME": "httpbin"
        },
        "INSTANCES": {
          "HTTP": {
            "REST": {
              "HTTP_DEST_HOST": "httpbin.org",
              "HTTP_DEST_PORT": 443,
              "HTTP_DEST_SSL": true,
              "HTTP_HOSTNAME": "httpbin.org",
              "HTTP_AGENT_SUPPORT": false,
              "HTTP_AGENT": null
            }
          }
        }
      }
    ]
  },
  "DATASET": [ ]
}
```

La clé DATASET peut contenir des jeux de données.

9.3 Générateurs

9.3.1 Hash SHA

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Generators/01_Gen_Sha.tux

Ce test réutilisable permet de générer un hash d'une valeur et de la stocker dans le cache.

Paramètre(s) à configurer :

9.3.2 Hash MD5

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Generators/02_Gen_Md5.tux

Ce test réutilisable permet de générer un hash md5 d'une valeur et de la stocker dans le cache.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
DATA_IN	Chaine de caractère à hasher
CACHE_KEY	Nom de la clé ou le résultat sera sauvegarder dans le cache

9.3.3 UUID

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Generators/03_Gen_Uuid.tux

Ce test réutilisable permet de générer un id uuid et de la stocker dans le cache.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
CACHE_KEY	Nom de la clé pour sauvegarder le résultat dans le cache

9.3.4 BASE64

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Generators/04_Gen_Base64.tux

Ce test réutilisable permet d'encoder ou décoder une chaine de caractères et de stocker le résultat dans le cache.

Paramètre(s) à configurer :

9.4 Protocoles réseaux

9.4.1 SSH

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Protocols/01_Send_SSH.tsx

Ce test réutilisable permet d'envoyer un enchainement de commandes ssh. Il est à utiliser conjointement avec le test réutilisable /Snippets/Do/03_Initialize.tux permet de charger un environnement dans le cache.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
SERVERS	Liste des serveurs à contacter
COMMANDS	Listes des commandes à exécuter sur la machine distante
TIMEOUT_CONNECT	Durée max pour se connecter sur la machine distante

Le paramètre *COMMANDS* attend un ou plusieurs blocs de 4 lignes. Chaque bloc doit respecter le formalisme suivant :

1. Un commentaire expliquant l'action, cette information est utilisée pour initialiser l'étape de test
2. La commande à exécuter
3. La chaine de caractères attendue à l'écran, si la valeur attendue n'est pas trouvée alors l'étape sera en erreur. (ligne optionnelle)
4. vide

Avertissement : Chaque bloc sera exécuté même si le précédent est en erreur.

L'exemple suivant effectue les actions suivantes :

1. Envoi de 3 pings sur la machine distante dont l'ip est stockée dans le cache DEST_HOST
2. Vérification de l'obtention d'un message à l'écran indiquant que les 3 paquets ont été envoyés. Ensuite la valeur mdev est stockée dans le cache avec la clé "STATS"
3. Le deuxième bloc efface l'écran en envoyant la commande clear.
4. Enfin le test attend de trouver le prompt à l'écran

```
# send a ping
ping -c 3 [!CACHE:SVR:DEST_HOST:]
.*3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss.*mdev = [!CAPTURE:STATS:] ms.*

# clear the screen
clear
.*root@.*
```

Note : Il est possible d'exécuter le test plusieurs fois en fournissant une liste de serveurs.

Note : Par défaut, le test attend 20 secondes au maximum pour trouver la chaine de caractères attendue. Il est possible de configurer cette valeur avec le paramètre TIMEOUT.

Note : Par défaut, le test attend 10 secondes pour effectuer la connexion au serveur distant. Il est possible de configurer cette valeur avec le paramètre `TIMEOUT_CONNECT`.

9.4.2 HTTP

Important : Chemin d'accès du test réutilisable `/Snippets/Protocols/02_Send_HTTP_CURL.tsx`

Ce test réutilisable permet d'envoyer une requête HTTP en vérifiant la réponse reçue.

Paramètre(s) à configurer pour définir la destination :

Paramètre(s) pour configurer la requête HTTP à envoyer :

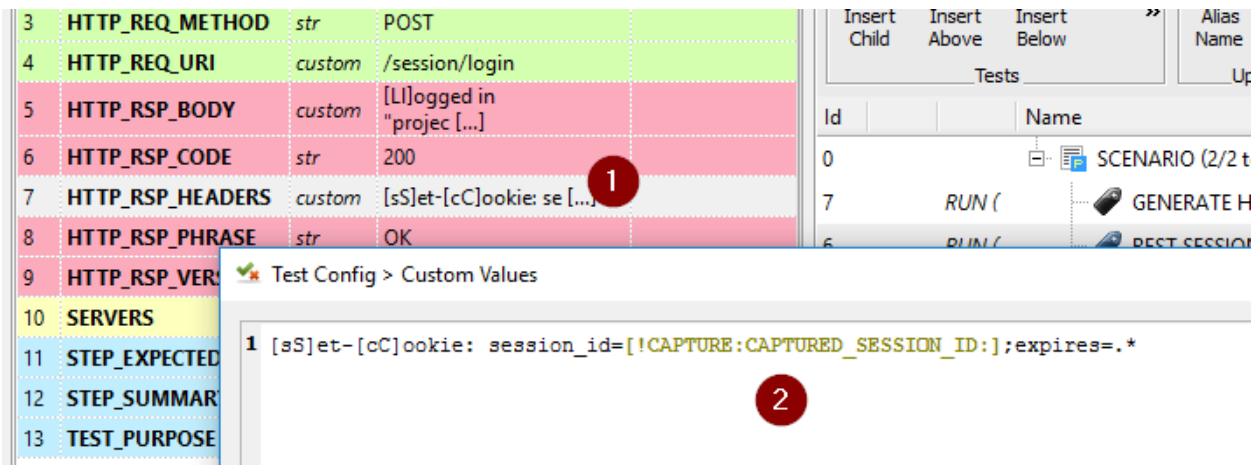
Paramètres	Description
<code>HTTP_REQ_HOST</code>	Destination à charger URL
<code>HTTP_REQ_BODY</code>	Corps de la requête
<code>HTTP_REQ_HEADERS</code>	Liste des headers à ajouter
<code>HTTP_REQ_METHOD</code>	Methode HTTP (GET, POST, etc..)

Paramètre(s) pour configurer la réponse HTTP attendue (et qui permettra de considérer le test comme valide) :

Paramètres	Description
<code>HTTP_RSP_BODY</code>	Corps de la réponse attendue.
<code>HTTP_RSP_BODY_JSON</code>	Json attendu dans le corps de la réponse.
<code>HTTP_RSP_BODY_XML</code>	XML attendu dans le corps de la réponse.
<code>HTTP_RSP_CODE</code>	Le code HTTP attendue. 200 par défaut
<code>HTTP_RSP_HEADERS</code>	Liste des entêtes attendues
<code>HTTP_RSP_PHRASE</code>	La phrase HTTP attendue. OK par défaut
<code>HTTP_RSP_VERSION</code>	La version HTTP attendue. HTTP/1.[0 1] par défaut

6	<code>HTTP_RSP_BODY</code>	<i>custom</i>	
7	<code>HTTP_RSP_CODE</code>	<i>str</i>	200
8	<code>HTTP_RSP_HEADERS</code>	<i>custom</i>	set-cookie: session_ [...]
9	<code>HTTP_RSP_PHRASE</code>	<i>str</i>	OK
10	<code>HTTP_RSP_VERSION</code>	<i>str</i>	HTTP/1.1

Note : L'utilisation des expressions régulières est possible pour vérifier ou enregistrer une valeur dans le corps de la réponse ou bien dans les entêtes.



9.5 Interface utilisateur

9.5.1 Ouverture application Windows

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/UI/01_Win_OpenApp.tux

Tests réutilisables permettant d'ouvrir ou de fermer une application sur un poste Windows ou Linux. Ce test nécessite de définir quel agent sera utilisé avec la clé AGENT_GUI.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
APP_PATH	Chemin d'accès de l'application à ouvrir

9.5.2 Fermeture application Windows

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/UI/02_Win_CloseApp.tux

Test réutilisable permettant d'ouvrir ou de fermer une application sur un poste Windows ou Linux. Ce test nécessite de définir quel agent sera utilisé avec la clé AGENT_GUI.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
APP_NAME	Nom de l'application à fermer

9.5.3 Ouverture navigateur

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/UI/03_OpenBrowser.tux

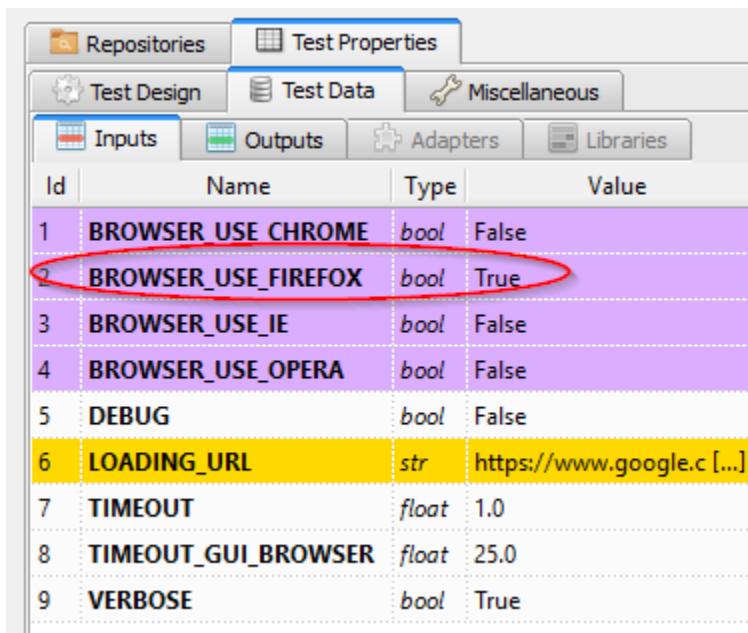
Test réutilisable permettant d'ouvrir ou de fermer un navigateur sur un poste Windows ou Linux. Ce test nécessite de définir quel agent sera utilisé avec la clé AGENT_GUI_BROWSER.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
LOADING_URL	Url du site à charger

Il est possible de sélectionner le navigateur à ouvrir, les navigateurs suivants sont supportés :

- Firefox
- Chrome
- Internet Explorer
- Opera
- Edge



Test Properties			
Test Design Test Data Miscellaneous			
Inputs Outputs Adapters Libraries			
Id	Name	Type	Value
1	BROWSER_USE_CHROME	bool	False
2	BROWSER_USE_FIREFOX	bool	True
3	BROWSER_USE_IE	bool	False
4	BROWSER_USE_OPERA	bool	False
5	DEBUG	bool	False
6	LOADING_URL	str	https://www.google.c [...]
7	TIMEOUT	float	1.0
8	TIMEOUT_GUI_BROWSER	float	25.0
9	VERBOSE	bool	True

Note : L'url doit obligatoirement commencer par http:// ou https://

9.5.4 Fermeture navigateur

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/UI/03_CloseBrowser.tux

Tests réutilisables permettant d'ouvrir ou de fermer un navigateur sur un poste Windows ou Linux. Ce test nécessite de définir quel agent sera utilisé avec la clé AGENT_GUI_BROWSER.

9.6 Vérifications

9.6.1 Contenu de type XML

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Verify/01_Check_XML.tux

Ce test réutilisable permet de vérifier du contenu de type XML avec l'outil xpath.

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
XML_STR	XML brut à inspecter
XML_XPATH	xpath qui sera vérifier le test
XML_NAMESPACES	Définition des namespaces

Exemple de valeur pour le paramètre XML_STR :

```
<NewDataSet>
<Table>
  <Country>France</Country>
  <City>Le Touquet</City>
</Table>
<Table>
  <Country>France</Country>
  <City>Agen</City>
</Table>
<Table>
  <Country>France</Country>
  <City>Cazaux</City>
</Table>
<Table>
  <Country>France</Country>
  <City>Bordeaux / Merignac</City>
</Table>
<Table>
  <Country>France</Country>
  <City>Bergerac</City>
</Table>
</NewDataSet>
```

Exemple de valeur pour le paramètre XML_XPATH permettant d'enregistrer dans le cache le nom de la ville à la 2ième position dans la liste.

```
(//NewDataSet/Table)[1]/City  [!CAPTURE:CITY:]
```

La valeur sera accessible dans le cache avec la clé CITY.

9.6.2 Contenu de type JSON

Important : Chemin d'accès du test réutilisable /Snippets/Verify/01_Check_JSON.tux

Ce test réutilisable permet de vérifier du contenu de type JSON avec l'outil jsonpath

Paramètre(s) à configurer :

Paramètres	Description
JSON_STR	Json à inspecter
JSON_XPATH	jsonpath qui sera vérifié par le test

Exemple de valeur pour le paramètre JSON_STR :

```
{
  "args": {},
  "headers": {
    "Connection": "close",
    "Host": "httpbin.org",
    "User-Agent": "ExtensiveTesting"
  },
  "origin": "190.117.217.129",
  "url": "https://httpbin.org/get"
}
```

Exemple de valeur pour le paramètre JSON_XPATH permettant d'enregistrer dans le cache la valeur de la clé *Connection* dans le dictionnaire *headers*.

```
headers.Connection    [!CAPTURE:CX:]
```

La valeur sera accessible dans le cache avec la clé CX.

Les variables globales sont principalement utilisées pour décrire un environnement de tests pour un projet donné. Elles sont accessibles depuis un test en utilisant le paramètre de test de type `global` ou `list-global`.

10.1 Ajout/suppression d'une variable

L'ajout ou la suppression d'une variable peut se faire à travers l'interface web ou bien depuis l'api. Le format attendu est de type JSON. Ces variables sont accessibles automatiquement au niveau de chaque test depuis les propriétés.

10.2 Description environnement de test

La description d'un environnement de test doit respecter le formalisme décrit ci-dessous. Ce type de déclaration est à utiliser avec le test réutilisable qui initialise l'environnement et le met à disposition dans le cache.

Déclaration d'un noeud `SAMPLE_NODE` :

```
{
  "COMMON": {
    "HOSTNAME": "extensivetesting"
  },
  "INSTANCES": {
    "SSH": {
      "ADMIN": {
        "SSH_DEST_HOST": "127.0.0.1",
        "SSH_DEST_PORT": 22,
        "SSH_DEST_LOGIN": "root",
        "SSH_DEST_PWD": "",
        "SSH_PRIVATE_KEY": null,
        "SSH_PRIVATE_KEY_PATH": null,

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
        "SSH_AGENT_SUPPORT": false,
        "SSH_AGENT": {
            "type": "ssh",
            "name": "agent.ssh01"
        }
    }
}
```

Déclaration d'une donnée de test SAMPLE_DATASET_AUTH :

```
{
    "login":      "admin",
    "password":   ""
}
```

Déclaration de l'environnement SAMPLE_ENVIRONMENT :

```
{
    "PLATFORM": {
        "CLUSTER": [
            { "NODE": "Common: SAMPLE_NODE" }
        ],
        "DATASET": [
            { "AUTH": "Common: SAMPLE_DATASET_AUTH" }
        ]
    }
}
```

10.3 Import/export des variables

Il est possible d'exporter ou d'importer en masse l'ensemble des variables depuis l'api REST au format CSV.

Avertissement : Les différentes variables sont encodées en base64.

CHAPITRE 11

Conception assistée

Le client lourd comporte un assistant qui permet de créer des tests sans avoir de connaissances en développement. On peut s'en servir pour :

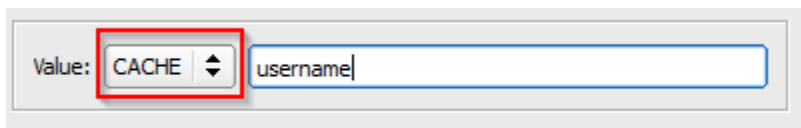
- Utiliser les fonctions basiques du framework
- Exécuter des commandes systèmes (ssh)
- Tester des applications avec un client lourd
- Tester des applications web
- Exécuter des actions sur un mobile Android

Le test se compose d'un enchaînement d'actions à réaliser. L'assistant génère automatiquement un test unit ou un test suite. Un test (script) existant peut être mis à jour depuis l'assistant aussi.

Pour ajouter une action dans l'assistant, il faut

- sélectionner l'action à réaliser
- la configurer
- enregistrer l'action

L'assistant supporte nativement l'utilisation du cache. Il est donc possible de sauvegarder ou récupérer des valeurs depuis le cache.

A screenshot of a user interface element. It consists of a label 'Value:' followed by a dropdown menu showing 'CACHE' and a text input field containing 'username'. A red rectangle highlights the dropdown menu.

Note : Il est possible de mélanger les différents types d'actions.

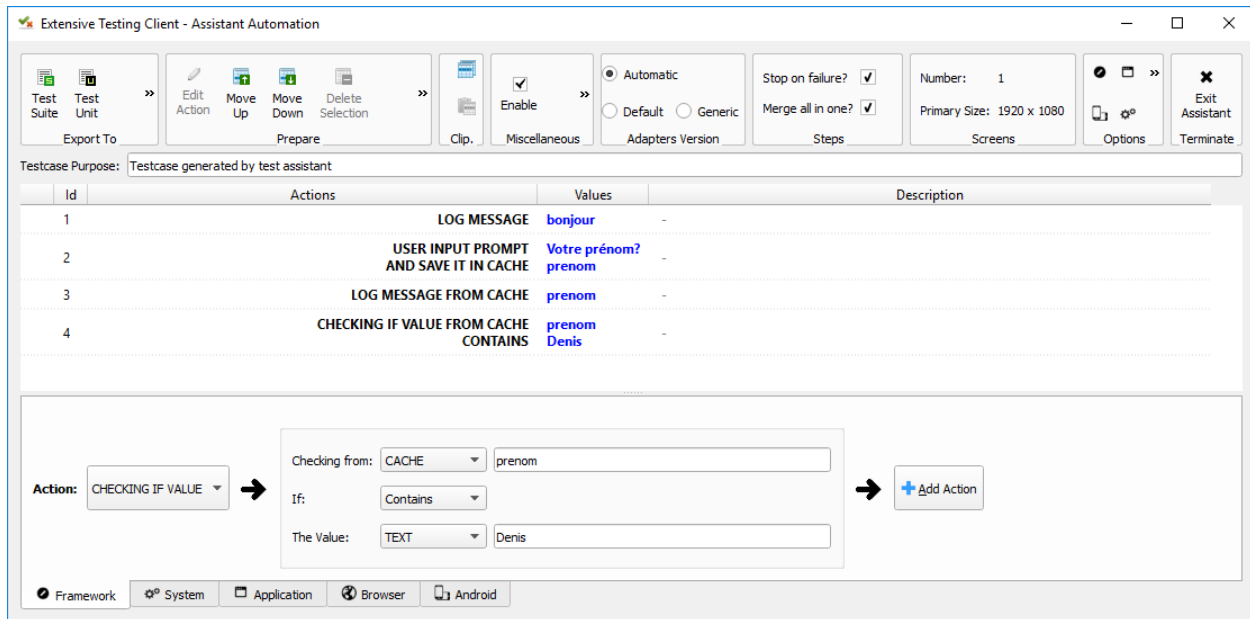
Important : L'assistant permet de générer des tests en mode automatique mais il est aussi possible d'ajouter son propre code à l'intérieur avec l'action USERCODE.

11.1 Onglet Framework

L'onglet framework permet d'utiliser les fonctions de base du framework de test.

Exemple de test réalisé avec l'assistant :

1. Affiche le message « bonjour » dans le test
2. Demande à l'utilisateur durant l'exécution son prénom et l'enregistre dans le cache avec la clé prénom
3. Affiche le prénom dans le log du test
4. Vérifie depuis le cache si le prénom contient une valeur spécifique.



Liste des actions disponibles :

Note : En rouge, les actions indispensables.

LOG MESSAGE	Affiche un message d'information durant l'exécution du test
LOG WARNING	Affiche un message d'attention durant l'exécution du test
SET VALUE	Sauvegarde une donnée dans le cache
RESET CACHE	Vide complètement le cache
USERCODE	Permet d'ajouter du code personnalisé dans le test
WAIT DURING	Attend pendant xx secondes
CHECK IF VALUE	Vérifie si la valeur contient un texte spécifique
ASK SOMETHING	Demande une valeur à l'utilisateur (mode interaction)

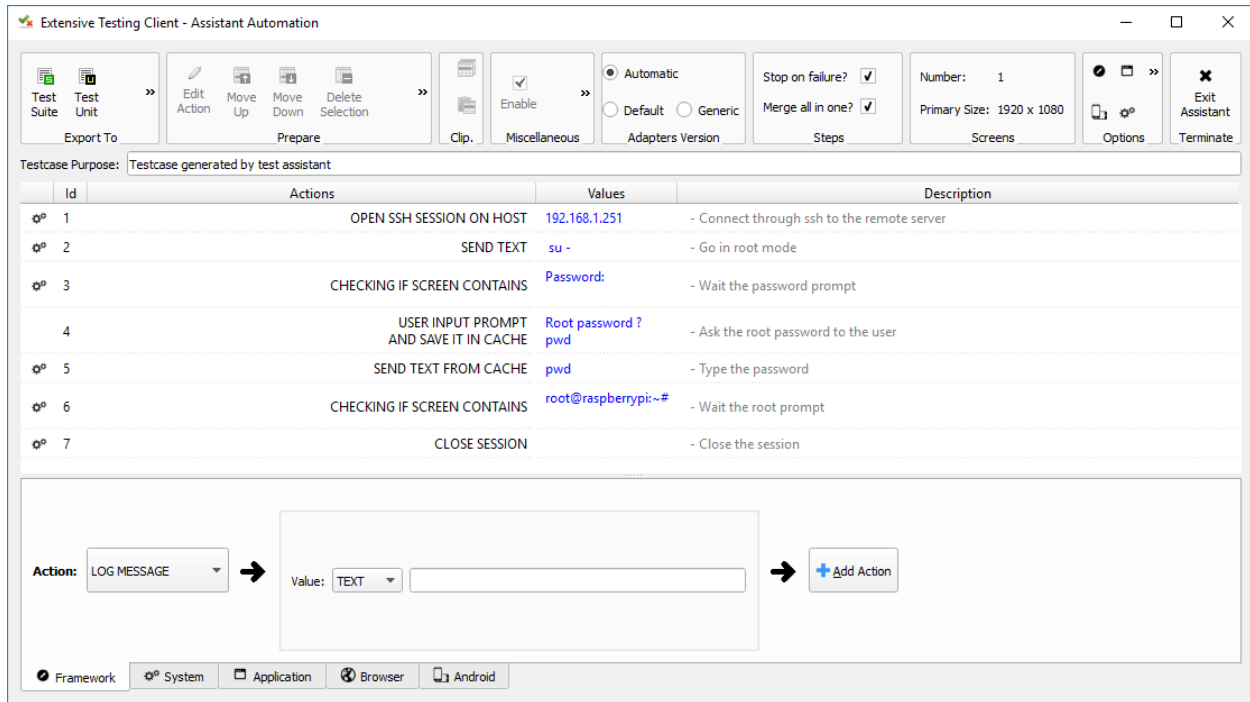
11.2 Onglet Système

L'onglet système permet d'exécuter des commandes sur un serveur distant disponible via SSH.

Exemple de test réalisé avec l'assistant :

1. Ouverture de la session ssh sur la machine distante 192.186.1.251

2. Envoi du texte *su -*
3. Attend de détecter le texte *Password :* à l'écran
4. Demande à l'utilisateur le mot de passe root et le stocke dans le cache avec la clé *pwd*
5. Envoi le mot de passe root en utilisant la valeur stockée dans le cache
6. Attend de détecter à l'écran le prompt de connexion
7. Ferme la connexion SSH.



Liste des actions disponibles :

Note : En rouge, les actions indispensables.

OPEN SSH SESSION	Ouvre une session SSH
CLOSE SESSION	Ferme la session
CLEAR SCREEN	Vide l'écran
SEND TEXT	Envoi une chaîne de caractères
SEND SHORTCUT	Envoi un raccourci clavier (pour interrompre une action)
CHECKING IF SCREEN	Vérifie si l'écran contient un texte spécifique

Note : L'utilisation de l'action OPEN SSH SESSION est obligatoire avant de pouvoir utiliser les autres disponibles.

11.3 Onglet Application

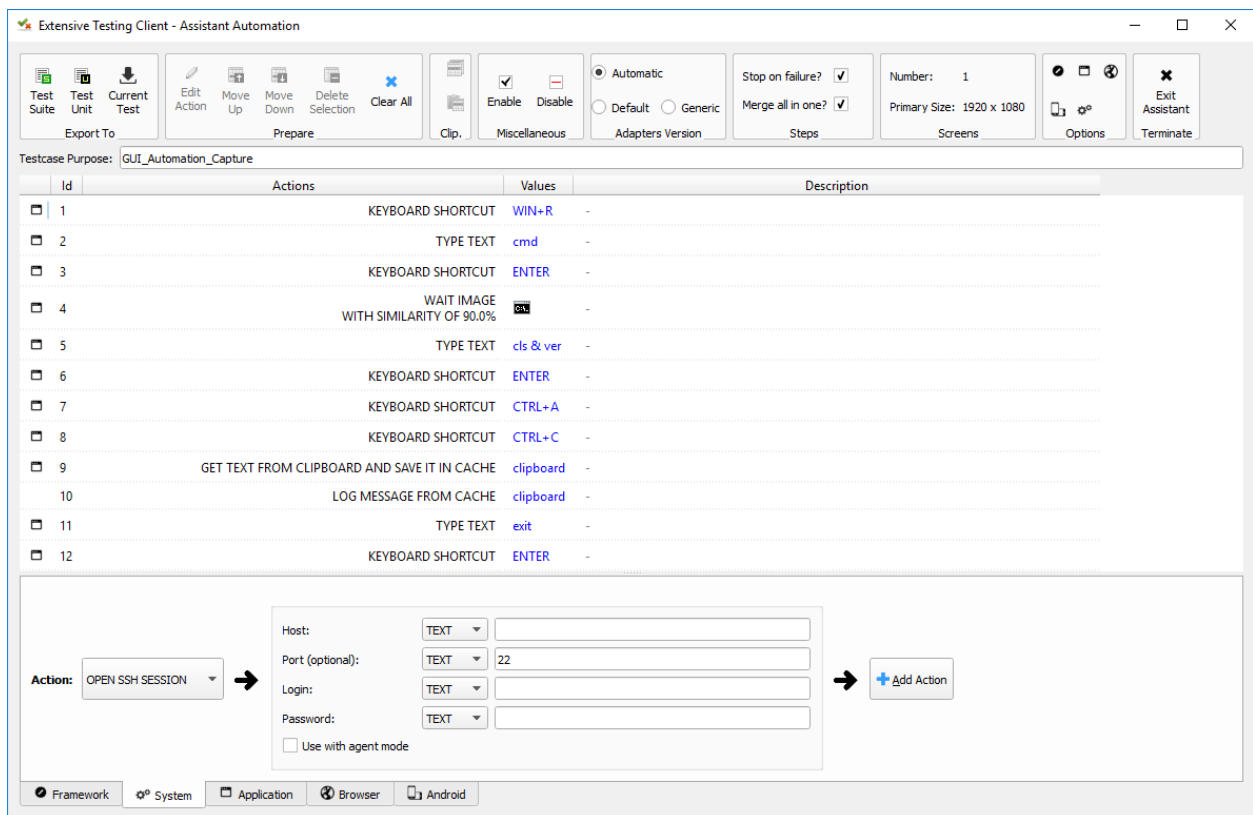
L'onglet application permet d'automatiser des applications riches en permettant :
— de simuler le clavier

- de simuler la souris
- de rechercher des éléments graphiques à l'écran
- de rechercher du texte

Avertissement : un agent sikulix-server est nécessaire pour utiliser les actions.

Exemple de test réalisé avec l'assistant :

1. Envoie le raccourci clavier *Win+R* pour ouvrir la fenêtre exécuter
2. Écrit le texte *cmd*
3. Envoie le raccourci clavier *Enter* pour ouvrir une fenêtre cmd.
4. Attend de détecter l'icône de la fenêtre cmd
5. Écrit le texte *cls & ver* pour afficher la version de Windows
6. Envoie le raccourci clavier *Enter* pour valider
7. Envoie le raccourci clavier *Ctrl+A* pour sélectionner le texte dans la fenêtre
8. Envoie le raccourci clavier *Ctrl+C* pour copier le texte sélectionné dans le presse-papier
9. Récupère le texte du presse papier et l'enregistre dans le cache
10. Affiche le texte copié depuis le cache
11. Écrit le texte *exit* dans la fenêtre cmd
12. Envoie le raccourci clavier *Enter* pour fermer la fenêtre.



Liste des actions disponibles :

Note : En rouge, les actions indispensables.

Contrôle de la souris

CLICK ON POSITION	Clic sur la position (x,y)
DOUBLE CLICK ON POSITION	Double clic sur la position (x,y)
RIGHT CLICK ON POSITION	Clic droit sur la position (x,y)
MOUSE WHEEL DOWN	Tourne la molette de la souris vers le bas
MOUSE WHEEL UP	Tourne la molette de la souris vers le haut
MOVE TO POSITION	Déplace le curseur sur la position (x,y)

Contrôle du clavier

TYPE TEXT	Écrit du texte
TYPE PATH	Écrit du texte (à utiliser pour les chemins d'accès)
TYPE PASSWORD	Écrit du texte (à utiliser pour taper un mot de passe)
GET TEXT FROM CLIPBOARD	Récupère le texte présent dans le presse-papier
KEYBOARD SHORTCUT	Permet de taper un raccourci clavier

Contrôle chaîne de caractères

CLICK ON WORD	Recherche un mot à l'écran et clic dessus
DOUBLE CLICK ON WORD	Recherche un mot à l'écran et double-clic dessus
RIGHT CLICK ON WORD	Recherche un mot à l'écran et effectue un clic-droit dessus
WAIT WORD	Recherche un mot jusqu'à ce qu'il apparaisse
WAIT AND CLICK ON WORD	Recherche un mot jusqu'à ce qu'il apparaisse et clic dessus

Contrôle d'images

CLICK ON IMAGE	Recherche une image et clic dessus
DOUBLE CLICK ON IMAGE	Recherche une image et double-clic dessus
RIGHT CLICK ON IMAGE	Recherche une image et effectue un clic-droit dessus
WAIT IMAGE	Recherche une image jusqu'à la voir apparaître à l'écran
WAIT AND CLICK ON IMAGE	Recherche une image jusqu'à la voir apparaître à l'écran et clic dessus
HOVER MOUSE ON	Recherche une image et déplace le curseur de la souris dessus
DRAG IMAGE AND DROP TO	Recherche une image et effectue un drag and drop vers la position (x,y)

11.4 Onglet Navigateur

L'onglet navigateur permet d'automatiser des applications web en permettant :

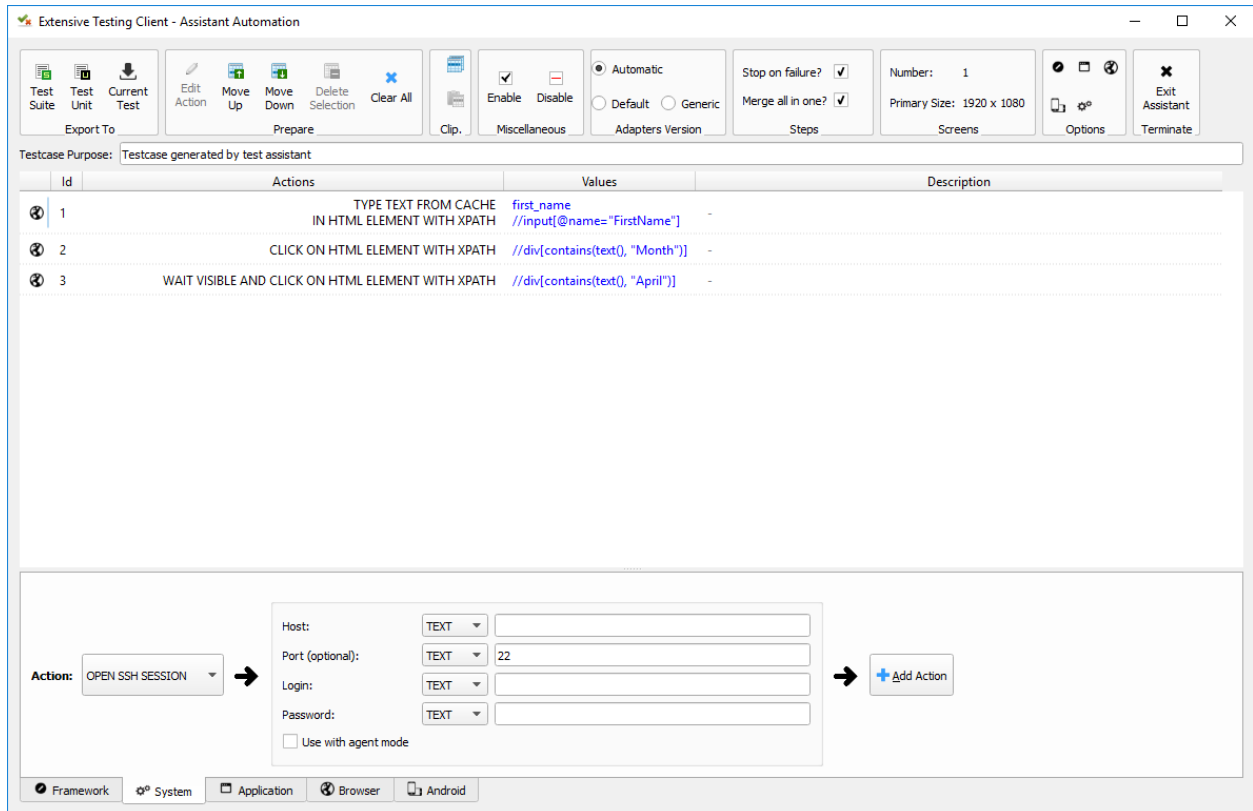
- de piloter les navigateurs (firefox, internet explorer, chrome, edge)
- de simuler le clavier

Avertissement : un agent selenium3-server ou selenium2-server est nécessaire pour utiliser les actions.

Astuce : Pour cliquer sur un élément HTML, il est conseillé d'utiliser systématiquement la fonction WAIT VISIBLE AND CLICK ON HTML ELEMENT.

Exemple de test réalisé avec l'assistant :

1. Récupère depuis le cache le prénom et l'envoie dans l'élément HTML trouvé par le xpath
2. Clic sur l'élément HTML trouvé par le xpath
3. Recherche l'élément HTML trouvé par le xpath et clic dessus dès qu'il est visible à l'écran.



Note : Il est possible d'ouvrir plusieurs navigateur en parallèle sur le même poste à définissant une nouvelle session. La nom se la session se définit sur l'action OPEN BROWSER. Il faut ensuite utiliser l'action SWITCH TO SESSION pour changer de session.

Liste des actions disponibles :

Note : En rouge, les actions indispensables.

Contrôle navigateur

Actions de navigation

REFRESH PAGE	Rafraîchissement de la page
GO BACK	Retour arrière
GO FORWARD	Go forward
ACCEPT ALERT	Valide l'alerte javascript
DISMISS ALERT	Dismiss the javascript alert
CLOSE CURRENT WINDOW	Ferme la fenêtre courante
SWITCH TO NEXT WINDOW	Bascule sur la fenêtre suivante
SWITCH TO FRAME	Bascule sur la frame suivante
SWITCH TO SESSION	Bascule sur une autre session selenium
SWITCH TO WINDOW	Bascule sur la frame suivante

Actions javascript

EXECUTE JAVASCRIPT ON HTML ELEMENT	Permet d'injecter du javascript script sur un élément html
------------------------------------	--

Actions sur les éléments html

WAIT HTML ELEMENT	Attend l'apparition d'un élément HTML précis
WAIT AND CLICK ON HTML ELEMENT	Attend l'apparition d'un élément HTML précis et clic dessus
WAIT VISIBLE HTML ELEMENT	Attend qu'un élément HTML soit visible à l'utilisateur
WAIT NOT VISIBLE HTML ELEMENT	Attend qu'un élément HTML ne soit pas visible à l'utilisateur
WAIT VISIBLE AND CLICK ON HTML ELEMENT	Attend qu'un élément HTML soit visible à l'utilisateur et clic dessus
HOVER ON HTML ELEMENT	Déplace le curseur de la souris sur un élément HTML précis
CLICK ON HTML ELEMENT	Clic sur un élément HTML précis
DOUBLE CLICK ON HTML ELEMENT	Double clic sur un élément HTML précis
CLEAR TEXT ON HTML ELEMENT	Vide le texte sur un élément HTML précis
SELECT ITEM BY TEXT	Select item according to the text (for combolist or list)
SELECT ITEM BY VALUE	Select item according to the value attribute (for combolist or list)

Récupération de texte

GET TEXT ALERT	Récupère le texte d'un message alerte javascript
GET TEXT FROM HTML ELEMENT	Récupère le texte un élément html précis
GET PAGE TITLE	Récupère le titre de la page
GET PAGE URL	Récupère l'url de la page
GET PAGE CODE SOURCE	Récupère le code source la page

Simulation clavier

TYPE KEYBOARD SHORTCUT	Envoie un raccourci clavier sur un élément HTML précis
TYPE TEXT ON HTML ELEMENT	Envoie du texte sur un élément HTML précis

11.5 Onglet Android

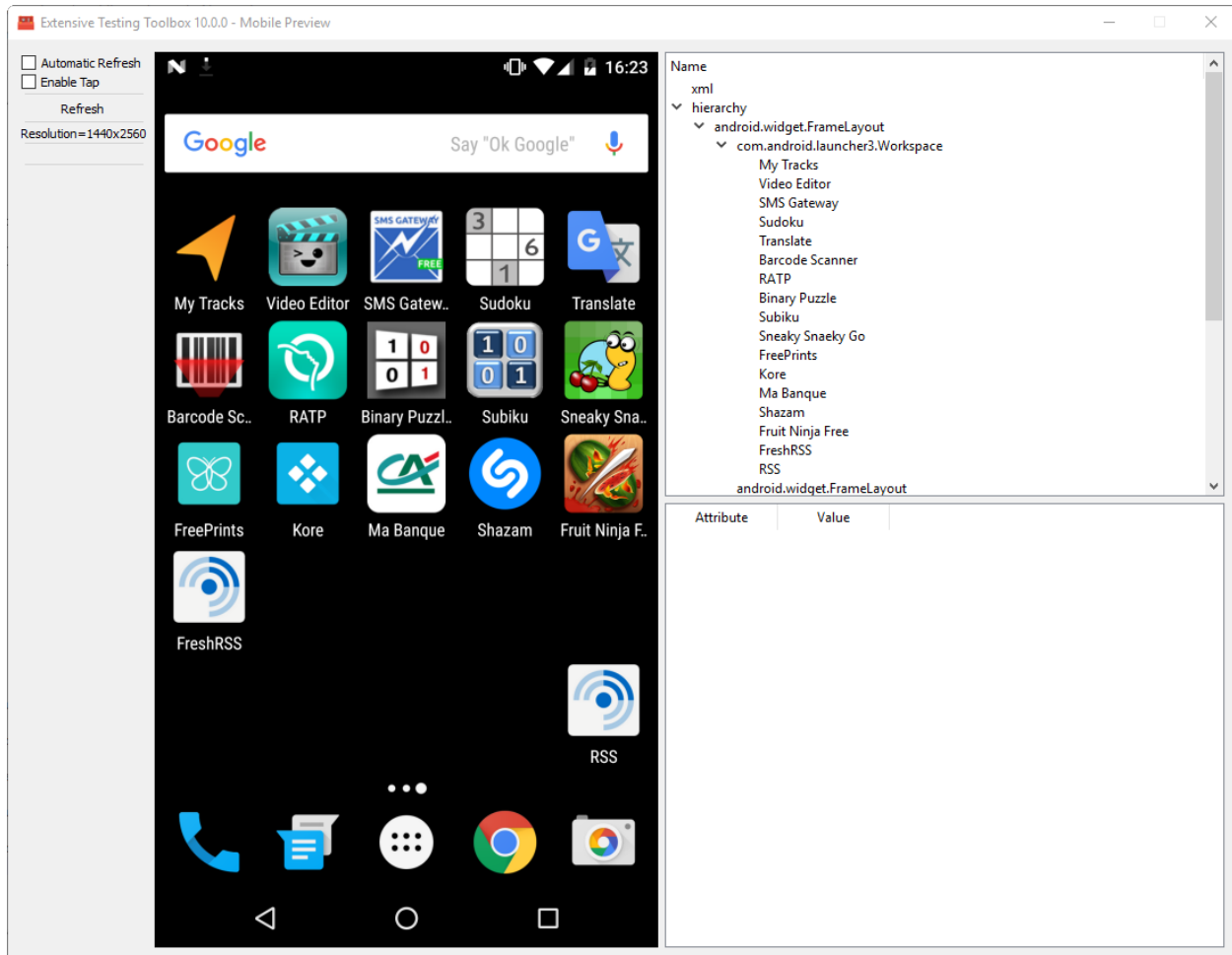
L'onglet android permet d'automatiser des applications mobiles en permettant :

- de simuler le clavier

- de simuler l'utilisation du doigts sur l'écran
- de piloter le système et les applications

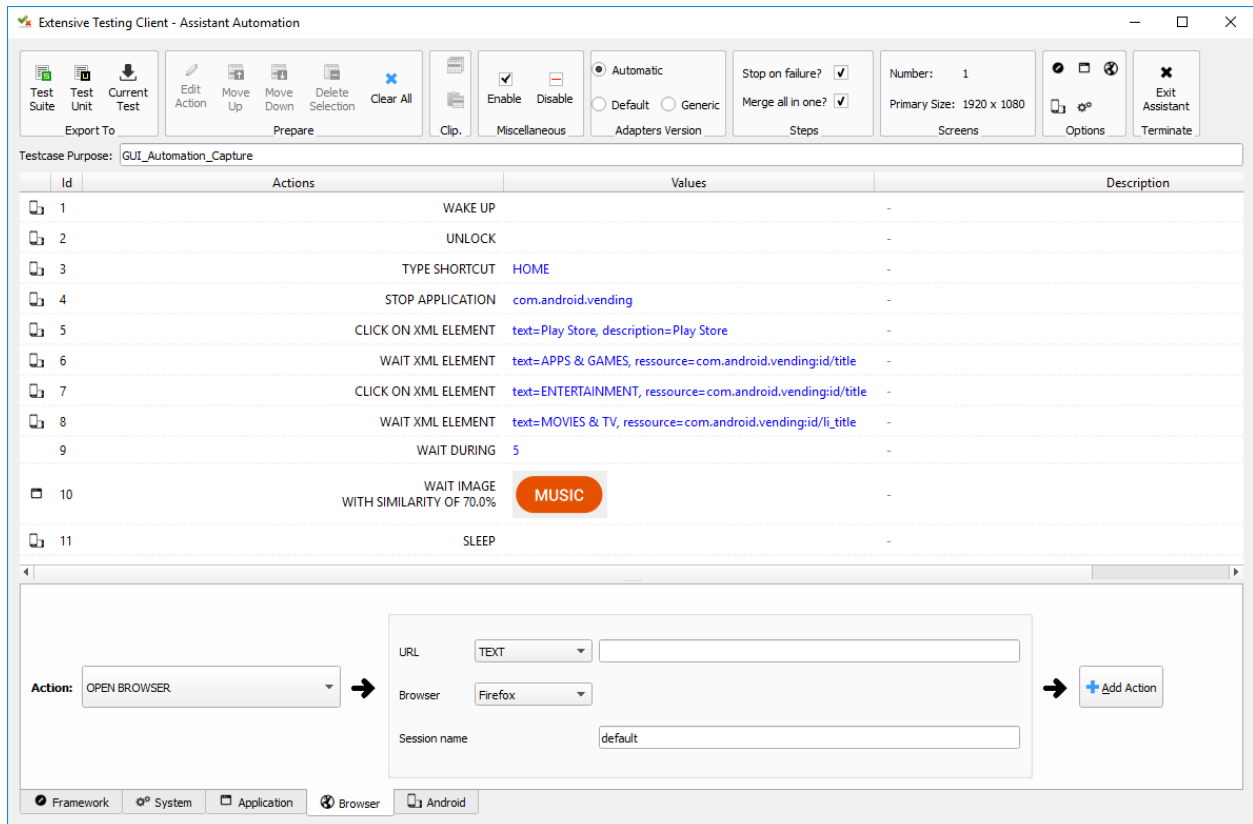
Avertissement : un agent adb est nécessaire pour utiliser les actions.

Aperçu de l'agent



Exemple de test réalisé avec l'assistant :

1. Réveille l'appareil
2. Débloque l'appareil
3. Clic sur le bouton *HOME*
4. Arrête l'application
5. Clic sur l'application *Play Store* pour l'ouvrir
6. Attend que l'application s'ouvre et recherche le menu *APPS & GAMES*
7. Clic sur le texte *ENTERTAINMENT*
8. Clic sur le menu *MOVIES & TV*
9. Attend pendant 5 secondes
10. Recherche l'image
11. Mise en veille de l'appareil.



Liste des actions disponibles :

Note : En rouge, les actions indispensables.

Contrôle du mobile

WAKE UP AND UNLOCK	Réveille et débloquent l'appareil
REBOOT	Redémarrage de l'appareil
SLEEP	Mise en veille

Textes

TYPE SHORTCUT	Simule un raccourci
TYPE TEXT ON XML ELEMENT	Envoie du texte sur un élément précis de l'interface
GET TEXT FROM XML ELEMENT	Récupère le texte d'un élément précis de l'interface

Contrôles des éléments XML

CLEAR XML ELEMENT	Supprime le texte d'un élément précis de l'interface
CLICK ON XML ELEMENT	Clic sur un élément précis de l'interface
LONG CLICK ON XML ELEMENT	Clic longue-durée sur un élément précis de l'interface
WAIT AND CLICK ON XML ELEMENT	Attend l'apparition d'un élément précis de l'interface et clic dessus

Tap sur l'écran

CLICK TO POSITION	Clic sur la position x,y
DRAG FROM POSITION	Drag depuis la position x1,y1 vers x2,y2
SWIPE FROM POSITION	Swipe depuis la position x1,y1 vers x2,y2

12.1 Code erreurs

Erreurs liées au moteur d'exécution

Code erreur	Description
ERR_TE_000	Erreur générique au niveau de l'exécution du test
ERR_TE_001	Erreur générique au niveau de l'exécution du cas de test
ERR_TE_500	Erreur générique au niveau de l'exécution du script

Erreurs liées aux étapes de tests

Erreurs liées à l'accès aux paramètres de test

Code erreur	Description
ERR_PRO_004	Le paramètre demandé dans la fonction <i>input</i> n'existe pas dans le test

12.2 FAQ

12.2.1 Impossible de générer la description HTML d'un test

L'impossibilité de générer la description d'un test peut venir de plusieurs choses :

- la version des adaptateurs ou bibliothèques utilisés dans le test n'est pas la bonne
- une erreur de syntaxe existe dans un test
- un appel au cache est utilisé dans la définition des étapes de tests

13.1 Serveur

L'installation est détaillée sur [github](#)

13.2 Client Web

L'installation est détaillée sur [github](#)

13.3 Client lourd

L'installation est détaillée sur [github](#)

13.4 Boîte à outils

L'installation est détaillée sur [github](#)

14.1 Arrêt/relance du serveur

Si le serveur est installé avec pip alors le serveur peut être contrôlé en utilisant la commande `./extensiveautomation`. Cette commande permet

- de démarrer ou arrêter le serveur
- de vérifier le status du serveur
- d'installer un adaptateur
- de générer la clé API
- d'afficher la version du serveur.

Pour démarrer le serveur il faut utiliser la commande `./extensiveautomation --start`.

```
# ./extensiveautomation --start
```

Pour arrêter le serveur il faut utiliser la commande `./extensiveautomation --stop`.

```
# ./extensiveautomation --stop
```

Astuce :

Il est possible de vérifier dans les logs si le serveur est correctement démarré ou arrêté.

```
# tailf var/log/output.log
2014-12-06 11:00:54,092 - INFO - Extensive Automation successfully started (in 1 sec.)
...
2014-12-06 10:58:51,810 - INFO - Stopping server
2014-12-06 10:58:51,911 - INFO - Extensive Automation successfully stopped!
```

14.2 Status du serveur

La commande `./extensiveautomation --status` permet de vérifier le status du serveur, il y a 3 status possibles :

- `starting` : le serveur est en cours de démarrage
- `running` : le serveur est en cours d'exécution
- `stopped` : le serveur est arrêté.

14.3 Configuration du serveur

Le fichier `settings.ini` contient l'ensemble des paramètres de configuration du serveur. Les paramètres de configuration sont découpés en plusieurs sections :

- `Boot`
- `Notifications`
- `Client_Channel`
- `Agent_Channel`
- `WebServices`
- `TaskManager`
- `Network`
- `Paths`
- `Bin`
- `Server`
- `Bind`
- `Misc`
- `Trace`
- `Supervision`
- `Users_Session`

14.4 Scripts crontab

Les scripts sont disponibles dans le répertoire `scripts` depuis les sources du serveur.

`cron.cleanup-testresult` : ce script permet de supprimer les résultats plus vieux que 30 jours. Le nombre de jours est configurable.

La solution peut être utilisée en mode multi-projet. Il est donc possible d'organiser les tests par projets et d'accorder des droits d'accès pour les utilisateurs.

Note : Le projet Common existe par défaut, il est accessible par l'ensemble des utilisateurs et ne peut pas être supprimé.

15.1 Ajout d'un projet

L'ajout d'un projet peut se faire avec un compte administrateur. La création d'un projet nécessite de préciser son nom et peut se faire via l'interface web ou bien l'API

15.2 Suppression d'un projet

La suppression d'un projet peut se faire avec un compte administrateur. Cette action peut se faire à travers l'interface web ou bien l'API.

Note : Si le projet est associé à un utilisateur, la suppression n'est pas autorisée.

15.3 Associer un projet à un utilisateur

Un utilisateur peut accéder à plusieurs projets, en fonction des autorisations accordées. L'autorisation s'effectue depuis le profil d'un utilisateur avec un compte administrateur. Un administrateur peut sélectionner les projets autorisés, il est aussi possible de configurer le projet par défaut, ie. celui qui sera affiché par défaut à la connexion.

CHAPITRE 16

Utilisateurs

La solution peut être utilisée en mode multi-utilisateur. Des utilisateurs suivants existent par défaut :

- Admin
- Tester
- Monitor

Note : Le mot de passe par défaut est password

Note : Ne pas oublier de désactiver les comptes par défaut dans un environnement de production.

16.1 Ajout d'un utilisateur

L'ajout d'un utilisateur peut se faire avec un compte administrateur. La création d'un utilisateur nécessite à minima les paramètres suivants et peut se faire via l'interface web ou bien l'API

- nom d'utilisateur
- mot de passe

Note : L'email est utilisée par la solution pour envoyer les rapports de tests et résultats.

Note : Il est possible de configurer plusieurs adresses email pour un utilisateur en les séparants avec ;

16.2 Suppression d'un utilisateur

La suppression d'un utilisateur peut se faire avec un compte administrateur. Cette action peut se faire à travers l'interface web ou bien l'API.

17.1 Récupération des logs

17.1.1 Serveur

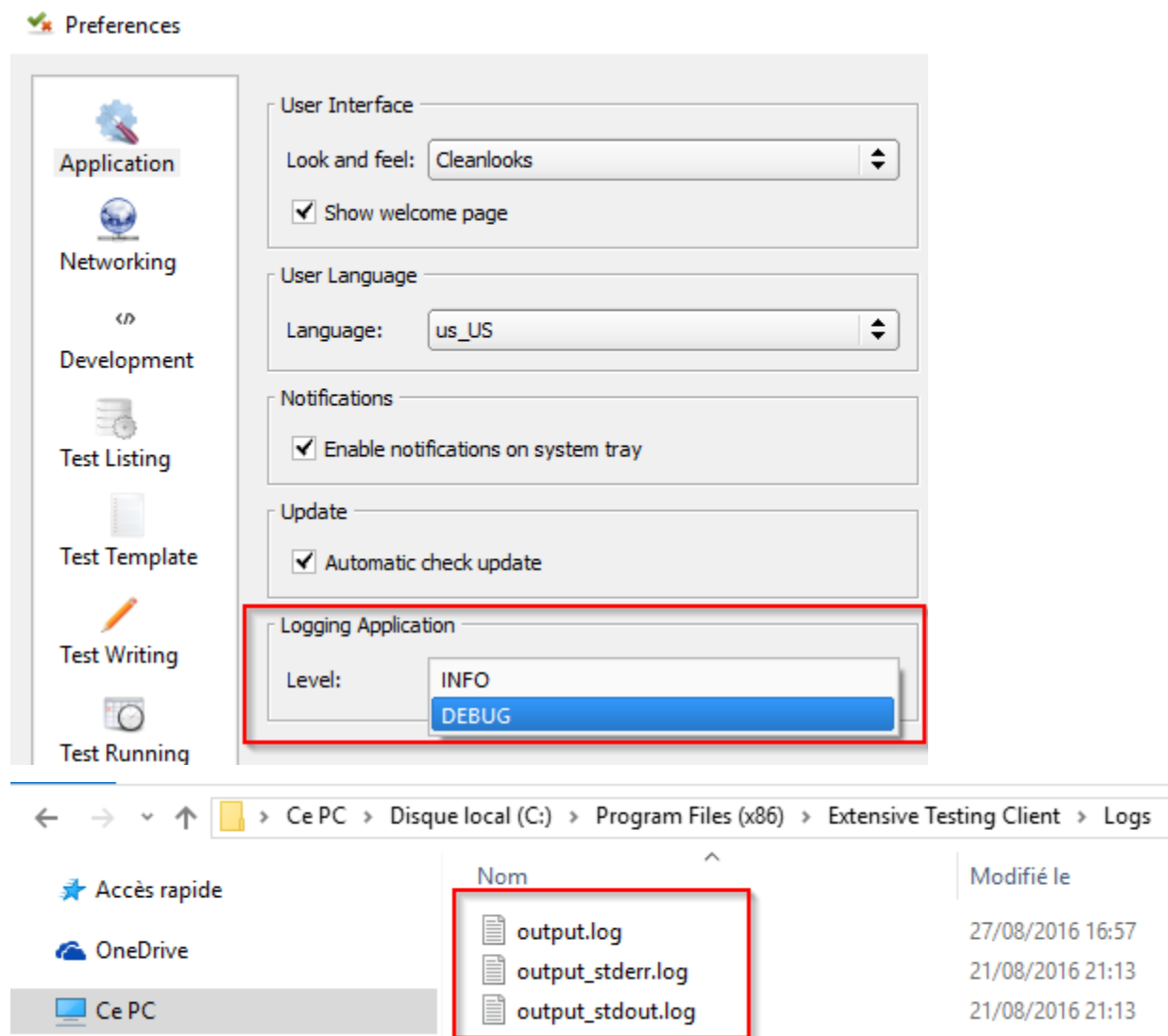
Les logs serveurs sont stockés sur [...]var/logs/. Les logs sont configurés en mode INFO par défaut. Le niveau DEBUG peut être activé depuis le fichier settings.ini.

Note : Il est possible de changer le niveau de logs à chaud en faisant un `./extensiveautomation reload`

17.1.2 Client

Les logs du client sont disponibles dans <Program Files>/Extensive Automation Client/Logs/. Les logs sont configurés en mode INFO par défaut.

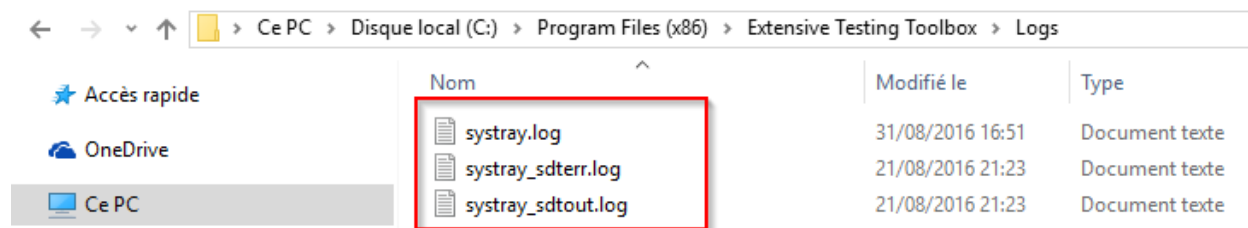
Le niveau DEBUG peut être activé depuis les préférences du client.



17.1.3 Boîtes à outils

Les logs de la boîte à outils sont disponibles dans <Program Files>/Extensive Automation Toolbox/Logs/ Les logs sont configurés en mode INFO par défaut.

Le niveau DEBUG peut être activé depuis le fichier settings.ini.

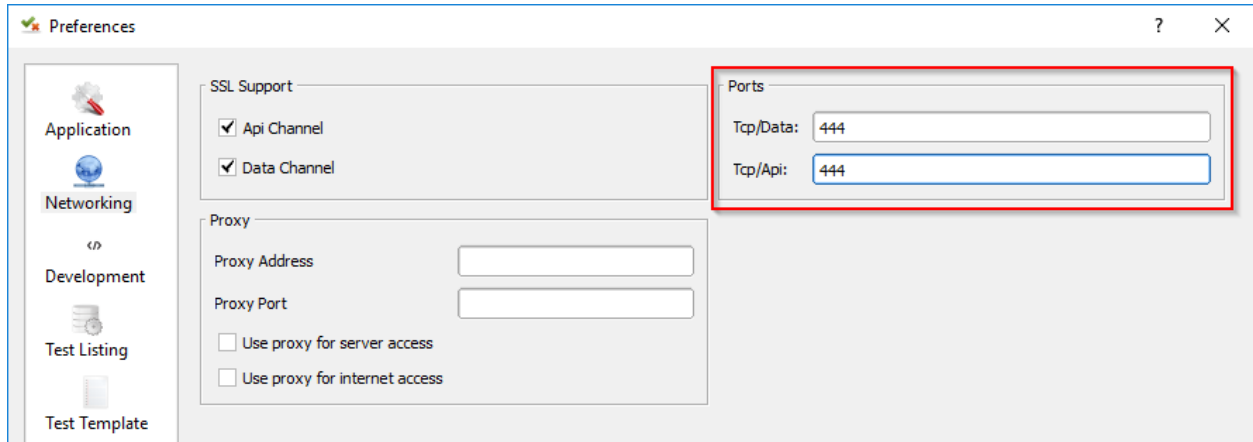


Note : Un redémarrage de la boîte à outils est nécessaire pour prendre en compte le changement

17.2 Foire aux questions

17.2.1 Comment changer le port de connexion du client ?

Le port de destination peut être modifié depuis les préférences du client. Ou bien directement depuis le fichier `settings.ini`.



17.2.2 Afficher la version du serveur ?

```
./extensiveautomation --version
Server version: 21.0.0
```

17.2.3 Quoi faire si ma connexion au serveur ne fonctionne pas ?

Si la connexion depuis le client au serveur ne fonctionne pas, une analyse est nécessaire.

Le 1er réflex à avoir est de se connecter sur le serveur en SSH et d'exécuter la commande `./extensiveautomation --status` pour vérifier si le serveur tourne.

1. Si le serveur est en cours d'exécution alors il faut vérifier :

- la connectivité réseau en le client et le serveur
- un parefeu bloquant le flux https (443)

2. Si la connectivité réseau est bonne et que le serveur fonctionne (ou pas), il faut vérifier les logs. Le fichier est disponible dans le répertoire `[...]var/logs/output.log`. Il faut rechercher les messages de type ERROR

17.2.4 Comment corriger l'erreur « hping3 n'est pas installé » ?

Cette erreur apparaît durant l'exécution d'un test quand l'adaptateur Pinger est utilisé. En effet nécessite d'avoir la librairie système hping3 d'installée sur le serveur.

Il faut récupérer les sources depuis <https://github.com/antirez/hping> et les compiler :

```
cd hping-master
yum install libpcap-devel-1.5.3-9.el7.x86_64
ln -s /usr/include/pcap/bpf.h /usr/include/net/bpf.h
./configure
```

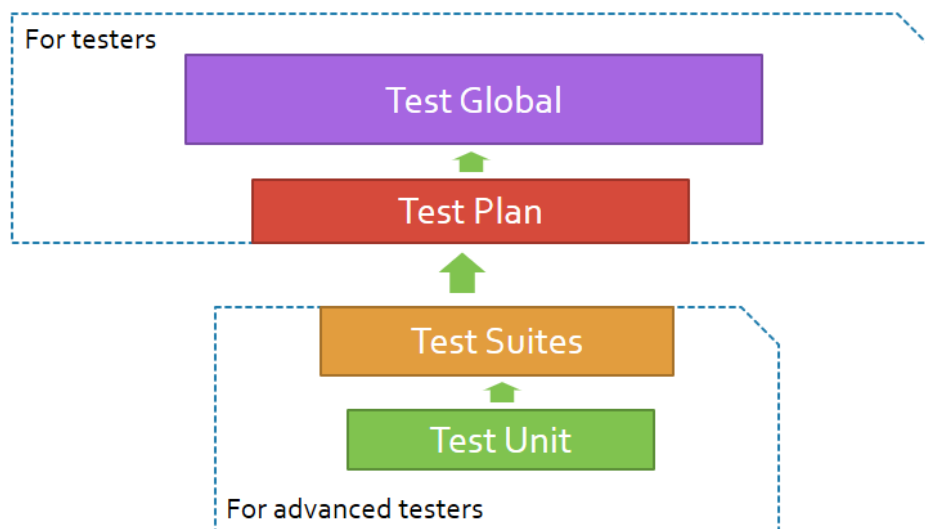
(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
make  
make install
```


La solution se base sur différents types de tests pour :

- permettre la construction de tests avancés
- diminuer l'utilisation de script



18.1 Test Unit

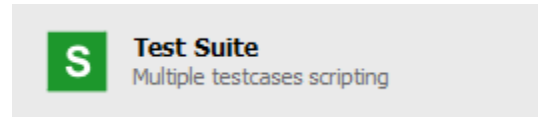
Le test unit (tux) permet d'écire un cas de test avec plusieurs étapes. Ce format est orienté développement.



Test Unit
Testcase scripting

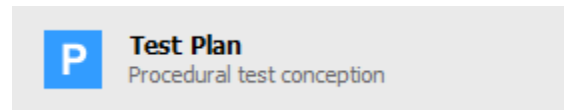
18.2 Test Suite

Le test suite (tsx) permet d'écrire plusieurs cas de test avec plusieurs étapes. Ce format est orienté développement.



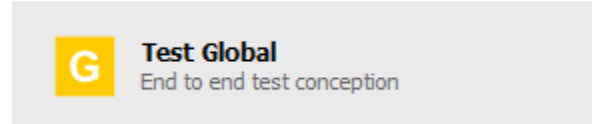
18.3 Test Plan

Le test plan (tpx) permet d'écrire des scénarios de test. La conception se réalise en imbriquant les tests *abstract*, *unit* et *suite*. Ce format de test nécessite aucune connaissance en développement.



18.4 Test Global

Le test global (tgx) permet d'écrire des campagnes de test. La préparation des campagnes se réalise en important les tests *plans*.



Note : Il est aussi possible d'importer les autres types de tests.

Le framework de test fournit un cadre permettant de normaliser la création des cas de tests.

Les principales fonctionnalités sont :

- le support des cas de tests avec étapes
- le support des extensions permettant de communiquer avec le système à tester ou piloter
- la génération automatique des rapports de tests.

19.1 Cas de test

La création d'un cas de test dans la solution est normalisée.

Un cas de test se découpe en 4 sections :

- description : description des différentes étapes du test
- prepare : préparation des adaptateurs et librairies permettant de communiquer avec le système à tester ou piloter
- definition : déroulement du test
- cleanup : phase de nettoyage

Le résultat d'un cas de test est automatiquement calculé par le framework lorsque le test est terminé en fonction des différentes étapes définies.

Il existe 3 résultats possibles :

- PASS : toutes les étapes du tests ont été exécutées avec succès
- FAILED : au moins une étape est en erreur après exécution
- UNDEFINED : au moins une étape du test n'a pas été exécutée

Note : La section cleanup est systématiquement appelée, même en cas d'erreur.

19.2 Etapes de test

Un cas de test se découpe en sous-étapes.

Une étape se définit par :

- un résumé de l'action à réaliser
- la description détaillée de l'action à réaliser
- la description du résultat attendu pour valider l'étape.

La définition des étapes du test doit être faite dans la section description :

```
self.step1 = self.addStep(  
    expected="Logged in",  
    description="Login through the rest api",  
    summary="Login through the rest api",  
    enabled=True  
)
```

Le résultat d'une étape est à préciser dans la section definition

Exemple pour mettre le résultat à PASS ou FAILED

```
self.step1.setPassed(actual="step executed as expected")  
  
self.step1.setFailed(actual="error to run the step")
```

Avertissement : Il ne faut pas oublier de démarrer une étape avec la fonction start sinon il n'est pas possible de mettre le résultat.

Note : Il ne faut pas oublier de préciser le résultat d'une étape, sinon il sera considéré comme UNDEFINED.

Important : Une étape positionnée à FAILED ne pourra pas devenir PASS par la suite dans un test.

19.3 Annulation d'un test

Il est possible de forcer l'exécution d'un cas de test en utilisant la fonction interrupt dans la section description de votre test.

```
Test(self).interrupt(err="aborted by tester")
```

Utiliser la fonction interrupt permet d'arrêter le test et d'appeler automatiquement la section cleanup du cas de test. Dans ce cas précis, l'argument aborted est mis à True par le framework pour indiquer l'annulation du test.

```
def definition(self):  
    Test(self).interrupt("bad response received")  
  
def cleanup(self, aborted):  
    if aborted: self.step1.setFailed(actual="%s" % aborted)
```

19.4 Ajout de trace

Le framework met à disposition certaines fonctions pour ajouter des messages durant l'exécution d'un test.

Les niveaux suivants sont disponibles :

- Exemple pour afficher un message de type info

```
Trace(self).info(txt="hello world")
```

- Exemple pour afficher un message de type warning

```
Trace(self).warning(txt="hello world")
```

- Exemple pour afficher un message de type error

```
Trace(self).error(txt="hello world")
```

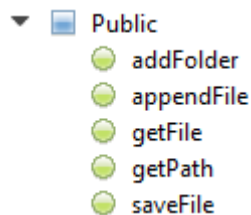
Note : Si un message de niveau error est affiché alors le résultat sera automatiquement mis à FAILED.

Note : Les messages apparaissent automatiquement dans le rapport basique.

19.5 Données

19.5.1 Public

Un espace public est disponible sur le serveur de test. Cet espace permet de mettre à disposition des fichiers qui sont nécessaire durant l'exécution d'un test.

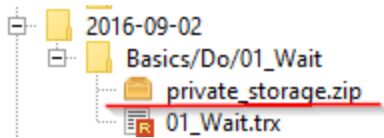


Les fichiers sont stockés dans le répertoire [...] /var/public/ sur le serveur.

Avertissement : Cet espace est commun à l'ensemble des projets configurés sur le serveur.

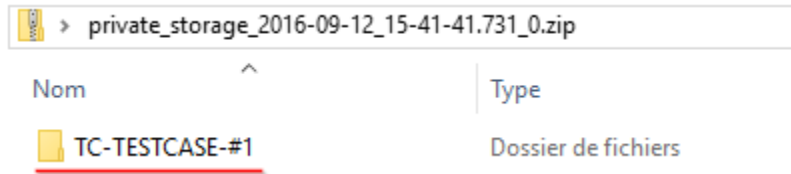
19.5.2 Privé

L'espace de stockage privé n'existe que durant l'exécution d'un test. Il permet de sauvegarder des logs générés ou récupérés lors de l'exécution du test. Ces logs sont automatiquement mis à la disposition de l'utilisateur dans un fichier zip lorsque le test est terminé. Ils sont récupérables depuis le client ou bien depuis l'API du serveur.



Les logs sont organisés par répertoire :

- Répertoire TC-TESTCASE-#<id_tc> : contient les logs générés par le cas de test
- Répertoire ADP-#<id_adp> : contient les logs générés par les différents adaptateurs utilisés durant le test



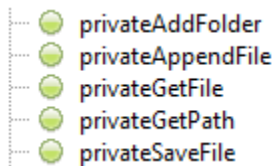
Exemple pour sauvegarder le texte *hello world* dans un fichier *my_logs* depuis le cas de test

```
Private(self).saveFile(destname="my_logs", data="hello world")
```

Exemple pour ajouter du texte dans un fichier de log déjà existant

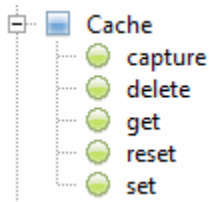
```
Private(self).appendFile(destname="my_logs", data="hello world2")
```

Note : Il est aussi possible de sauvegarder des fichiers depuis un adaptateur. Ils seront automatiquement stockés dans un répertoire portant le nom de l'adaptateur.



19.5.3 En cache

Le framework de test permet de stocker en cache des données sous la forme clé/valeur. Cette fonction peut être nécessaire pour partager des données entre tests lors de l'écriture d'un scénario par exemple.



Exemple pour sauvegarder une valeur dans le cache

```
Cache().set(name="my_data", data="hello")
```

Lire une valeur depuis le cache

```
my_data= Cache().get(name="my_data")
Trace(self).warning(my_data)
```

Exemple pour capturer une donnée avec une expression régulière et avec enregistrement dans le cache

```
my_data="March, 25 2017 07:38:58 AM"
```

```
Cache().capture(data=my_data, regexp=".* (?P<TIME>\d{2}:\d{2}:\d{2}) .*")
```

```
Trace(self).info( txt=Cache().get(name="TIME") )
```

STCASE	Preparing
STCASE	Starting
STCASE [Step_1]	step sample
STCASE	07:38:58
STCASE [Step_1]	Success
STCASE	Cleaning
STCASE	FND

Il est aussi possible de s'appuyer sur un paramètre de type custom pour fournir l'expression régulière.

```
.*session_id=[!CAPTURE:SESSIONID:];expires.*
```

ou en mode greedy

```
.*session_id=[!CAPTURE:SESSIONID:.*?];.*
```

Important : Le cache n'existe que durant l'exécution d'un test.

19.6 Mettre en attente

Cette fonction permet de faire une pause durant l'exécution d'un test.

Exemple de mise en attente pendant 10 secondes :

```
Time(self).wait(timeout=10)
```

Exemple de mise en attente tant que la date et heure courante ne correspondent pas à la date indiquée :

```
Time(self).waitUntil(dt='2016-09-12 02:00:00', fmt='%Y-%m-%d %H:%M:%S', delta=0)
```

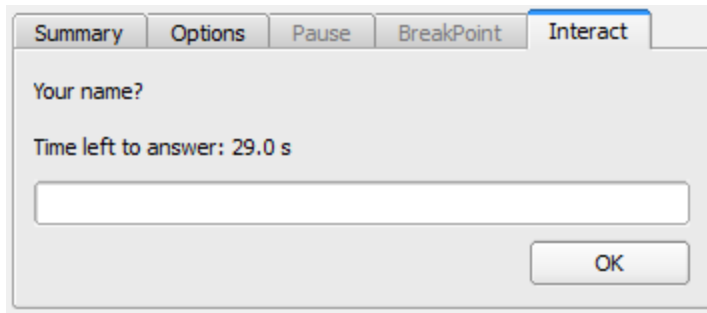
19.7 Interaction avec le testeur

Le framework permet d'écrire des tests semi-automatiques, c'est à dire en mode interaction. Cette fonction peut être intéressante pour faire un test en mode question/réponse (ex : configuration d'un équipement)

Exemple demandant le nom de la personne :

```
user_rsp = Interact(self).interact(ask="Your name?", timeout=30.0, default=None)
```

Depuis le client, l'onglet Interact apparait automatiquement pour répondre à la question posée durant l'exécution du test. Cette fenêtre est disponible depuis le fenêtre d'analyse.

The image shows a software window with five tabs: 'Summary', 'Options', 'Pause', 'BreakPoint', and 'Interact'. The 'Interact' tab is selected and highlighted with a blue border. Inside the window, the text 'Your name?' is displayed above 'Time left to answer: 29.0 s'. Below this text is a white rectangular input field. At the bottom right of the window is a button labeled 'OK'.

Note : Si aucune réponse n'est fournie dans le temps imparti, il est possible de fournir une valeur par défaut avec l'argument `default`.

19.8 Paramètres d'un test

19.8.1 Paramètres

Les paramètres entrants (inputs) sont à utiliser pour ajouter des variables sur un test. Ils sont configurables depuis le client.

Les principaux types à utiliser sont :

Type	Description usage
text	variable de type chaîne de caractères en mode avancé
json	variable de type JSON en mode avancé
global	les variables globales par projets

Il existe plusieurs autres types de paramètres :

Type	Description usage
str/pwd	chaîne de caractères
list	liste de chaînes de caractères
bool	valeur booléen
hex	valeur hexadécimale
none	valeur nulle
alias	raccourci paramètre
list-shared	liste de valeurs de variables projets
cache	clé d'une valeur présente dans le cache
int	entier
float	décimal
dataset	intègre un fichier de type dataset
remote-image	intègre une image présente dans le dépôts de tests
local-image	intègre une image présente en local sur un le poste
snapshot-image	intègre une capture d'écran
local-file	intègre un fichier présent en local sur le poste
date	date
time	heure
date-time	date et heure
self-ip	liste des adresses IP du serveur
self-mac	liste des adresses MAC du serveur
sef-eth	liste des interfaces réseau du serveur

Les variables sont accessibles depuis un test avec la fonction `input(...)`

```
input('DEBUG')
```

Le paramètre custom

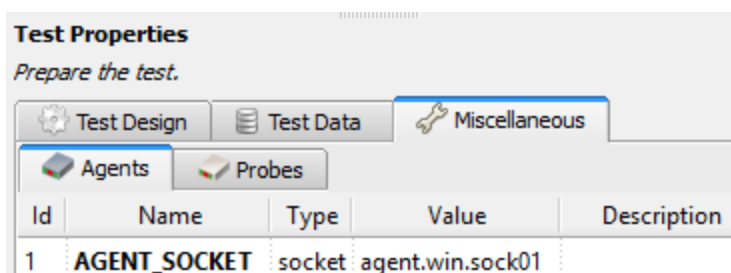
Le type custom permet de construire des paramètres utilisant d'autre paramètre ou le cache. Ils est donc possible d'utiliser des mots clés qui seront interprétés par le framework de test au moment de l'exécution.

Liste des mots clés disponibles :

Mots clés	Description
[!INPUT: :]	Permet de récupérer la valeur d'un paramètre présent dans le test
[!CACHE: :]	Permet de récupérer une valeur présente dans le cache

Note : Le nom d'un paramètre est unique et obligatoirement en majuscule.

19.8.2 Les agents



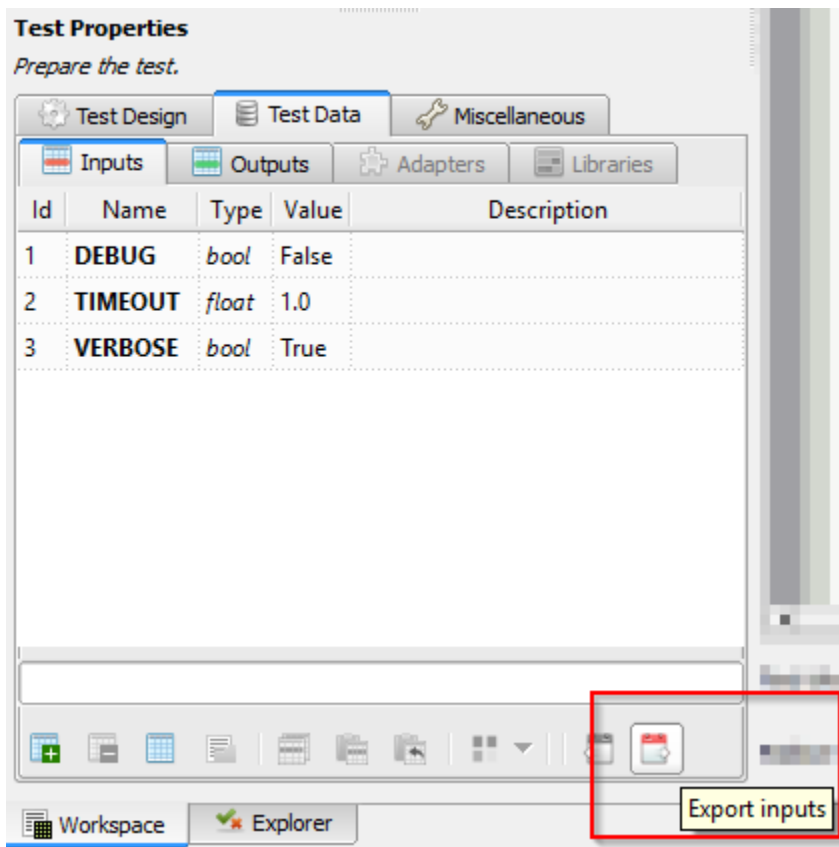
Inputs				
Id	Name	Type	Value	Description
5	SUPPORT_AGENT	bool	False	

Il est possible d'accéder à la liste des agents depuis un test en utilisant le mode clé `input()`.

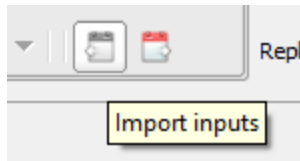
```
self.ADP_REST= SutAdapters.REST.Client(
    parent=self,
    destinationIp=input('HOST'),
    destinationPort=input('PORT'),
    debug=input('DEBUG'),
    sslSupport=input('USE_SSL'),
    agentSupport=input('SUPPORT_AGENT'),
    agent=input('AGENT_SOCKET')
)
```

19.8.3 Import/export des paramètres

Les paramètres de tests peuvent être exportés dans un type de fichier dédié `testconfig (tcx)`. Il est donc possible de travailler/préparer les paramètres sans avoir le test.



A l'inverse il est possible d'importer un fichier de configuration dans un test. L'import écrasera l'ensemble des paramètres si le nom est identique.



20.1 Les évènements

L'exécution d'un test se découpe en évènements, l'ensemble de ces évènements sont stockés et peuvent être visualisés après coup. Un évènement peut représenter :

- une action effectuée par le framework de test
- une action effectuée par le test
- une donnée reçue par le système à tester ou contrôler.
- une donnée à envoyer au système à tester ou contrôler.

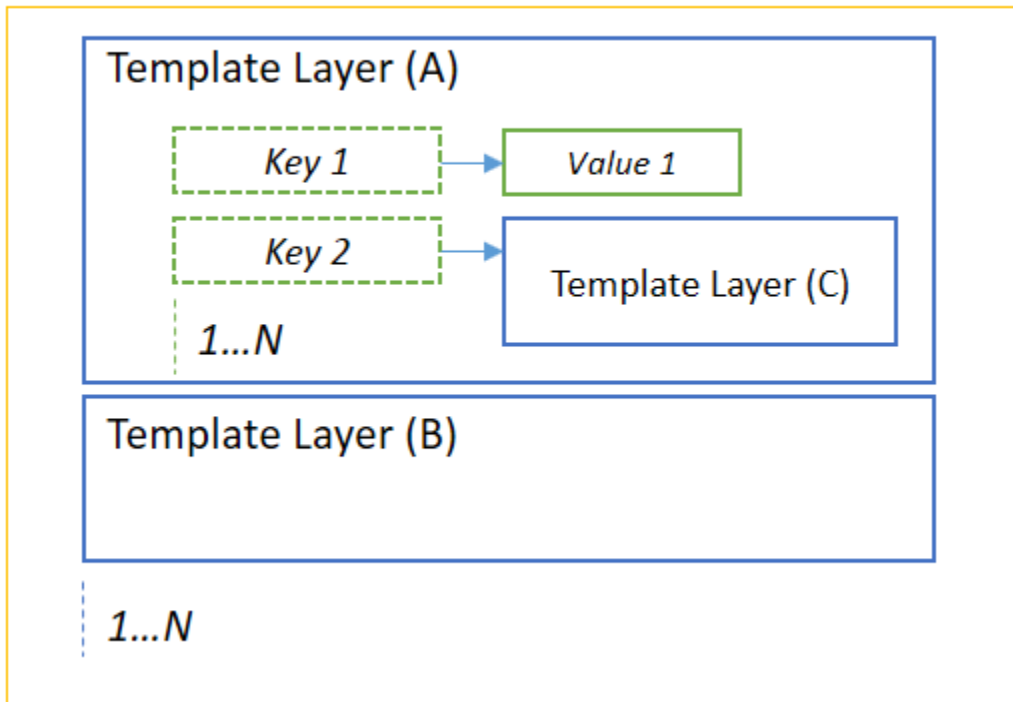
L'exécution événementielle permet d'avoir des tests robustes grâce à la définition des intervalles d'observations. L'approche consiste à écrire les tests avec le formalisme suivant :

- J'exécute une action dans mon test.
- Pendant un interval donné, je regarde et compare tous les évènements reçus avec un attendu.
- **Je décide de l'action suivante**
 - après avoir reçu l'évènement que j'attendais
 - ou bien quand l'intervalle d'observation est terminé.

Durant l'exécution d'un test, le framework capture tous les évènements générés par le système testé ou piloté. Les évènements sont ensuite convertis et stockés dans un message appelé modèle.

Un modèle se découpe en une ou plusieurs couches. Une couche se définit par un ensemble de clé/valeur. La valeur d'une couche peut être une autre couche aussi.

Template Message



20.1.1 Création d'un modèle

La création d'un modèle peut se faire en utilisant le framework de test TestTemplates.

```
tpl = TestTemplates.TemplateMessage()
layer = TestTemplates.TemplateLayer(name='response')
layer.addKey(name='code', data='200')
layer.addKey(name='msg', data='hello world')
tpl.addLayer(layer=layer)
```

Ce modèle indique que l'évènement devra contenir :

- une couche s'appelant *response* et contenant la clé *code* et *msg*
- la clé *code* devra être strictement égale à la valeur 500
- la clé *msg* devra être strictement égale au texte hello world.

Exemple d'un message attendu visible depuis le client graphique :

Key	Value
any()	any()
notcontains('source2')	any()
endswith('source-ip')	127.0.0.1
contains('TCP')	
destination-port	greaterthan(70.0)
contains('source')	60246
tcp-event	startswith('conn')
HTTP	
contains('request')	endswith('HTTP 1.1')
version	contains('1.1')
endswith('PP')	
contains('raw')	xxxxxxxxxx

20.1.2 Les opérateurs

Des opérateurs sont disponibles pour faciliter la comparaison des modèles reçus.

Nom	Description
Any	Accepte toute les valeurs
Contains	Vérifie si la chaîne de caractères contient des caractères
Endswith	Vérifie si la chaîne de caractères se termine par
Startswith	Vérifie si la chaîne de caractères commence par
GreaterThan	Vérifie si un entier est plus grand que
LowerThan	Vérifie si un entier est plus petit que
RegEx	Vérifie si la chaîne de caractères répond à l'expression régulière

Exemple de modèle utilisant les opérateurs de comparaison :

```
tpl = TestTemplates.TemplateMessage()
layer = TestTemplates.TemplateLayer(name='response')
layer.addKey(name='code', data=TestOperators.LowerThan(x=500))
layer.addKey(name='msg', data=TestOperators.Contains(x="hello"))
tpl.addLayer(layer=layer)
```

Ce modèle indique que l'évènement devra contenir :

- une couche s'appelant *response* et contenant la clé *code* et *msg*
- la clé *code* devra être inférieur à la valeur 500
- la clé *msg* devra contenir le texte *hello*.

20.1.3 La visualisation

Le client permet de visualiser graphiquement la comparaison effectuée par le framework.

Key	Value	Status Key	Status Value
IP4		IP4	
TCP		TCP	
SSL		SSL	
HTTP		HTTP	
body	{ "expires": 86400, "user_id": 2, "cmd": "/session/ [...]" }	response	
headers		headers	
response		regex('[s]et-[c]ookie')	regex('session_id=(?<CAPTURED_SESSION_ID>.*);expir [...]
phrase	OK		
code	200		
version	HTTP/1.1		

Définition du code couleur :

Vert	Correspondance parfaite entre la valeur reçue et attendue
Rouge	La valeur reçue ne correspond pas à la valeur attendue
Jaune	La valeur attendue n'a pas été vérifiée

20.2 Les rapports de tests

Après chaque exécution d'un test, le framework génère automatiquement les rapports de tests associés.

Il existe 2 type rapports :

- Un rapport avancé
- Un rapport basique (accessible par défaut depuis le client graphique)

Les rapports sont accessibles depuis le client, l'interface web ou bien depuis l'API.

Note : Les rapports peuvent être exportés au format html, csv, xml et pdf.

20.2.1 Rapport avancé

Le rapport avancé affiche les informations comme :

- la durée d'exécution de chaque cas de test
- la description complète des étapes de test.
- des statistiques sur l'exécution.
- les paramètres de tests.

Advanced Report

Basic Report

Xml Verdict

Text Verdict

Preview

Comments

To TXT

To HTML

To PDF

To Printer

Exports

Test report auto-generated by [Extensive Testing](#) - Copyright (c) 2010-2017 - Denis Machard

General Test Description

Global Result FAILED

Duration 10.859 seconds

	PASS	FAIL	UNDEF	TOTAL
Statistics				
TESTCASE:	3 (75%)	1 (25%)	0	4
TESTABSTRACT:	0	0	0	0
TESTUNIT:	3 (100%)	0	0	3
TESTSUITE:	0	1 (100%)	0	1
TESTPLAN:	1 (50%)	1 (50%)	0	2
TESTGLOBAL:	0	1 (100%)	0	1

Terminated At 21/01/2018 19:27:11

Run At 21/01/2018 19:27:01

Run By admin

Test Name 0001_Rest_Api

Test Path //Self Testing/REST API/

Project Name Common

Adapters v1110

Libraries v800

Test Global - 0001_Rest_Api

Summary Just a basic sample.

Started At 21/01/2018 19:27:01

Duration 10.858 seconds

Test Plan - PREPARE TEST

Test Plan - LOGIN TO THE REST API

Il est possible d'afficher des variables dans le rapport de test en préfixant les variables :

- SUT_ Variables décrivant la version du système à tester ou piloter
- DATA_ Variables décrivant des données spécifiques
- USER_ Variables utilisateurs

Cette fonctionnalité peut être utile pour augmenter le niveau de traçabilité dans les rapports.

Test Design Test Data Miscellaneous				
Inputs Outputs Adapters Libraries				
Id	Name	Type	Value	Description
1	DEBUG	bool	False	
2	SUT_TEST	float	1.0	
3	VERBOSE	bool	True	

Test Suite: Noname2

Summary *Just a basic sample.*

Started At *07/01/2017 06:19:49*

Duration *0.127 seconds*

SUT Inputs *SUT_TEST (float) = 1.0*

TestCase: TESTCASE_01

20.2.2 Rapport basique

Le rapport basique résume le résultat de l'ensemble des cas de tests et des états.

Advanced Report

Basic Report

Xml Verdict

Text Verdict

Preview

Comments

To TXT

To HTML

To PDF

To Printer

Exports

Test report auto-generated by [Extensive Testing](#) - Copyright (c) 2010-2017 - Denis Machard

FAILED

0001_Rest_Api (21/01/2018 19:27:01, 10.858 seconds)

PASSED

PREPARE TEST

FAILED

LOGIN TO THE REST API

PASSED

GENERATE HASH PASSWORD

✓

TESTCASE [logs details]

SHA-1: da39a3ee5e6b4b0d3255bfef95601890afd80709

FAILED

REST SESSION LOGIN

✗

SEND_REST_01

PASSED

ABORT ON LOGIN FAILURE

Code couleur :

Vert	Le cas de test est valide
Rouge	Le cas de test est en erreur
Orange	Le résultat du cas de test n'est pas déterminé
Gris	Le cas de test n'a pas été exécuté

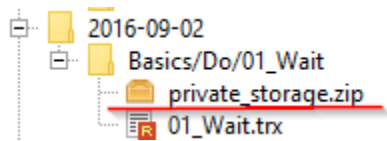
Astuce : Il faut cliquer sur les cas de tests pour afficher les étapes.

Note : Les messages affichés par le test avec la fonction `Trace(self).info()` sont disponibles dans le rapport en cliquant sur le lien [\[logs details\]](#).

Les erreurs sont aussi affichées en cliquant sur le lien [\[errors details\]](#).

20.3 Les logs

Le framework permet d'enregistrer des logs durant l'exécution d'un test et de les mettre à disposition rapidement auprès de l'utilisateur. L'ensemble des logs supplémentaires sont zippés et accessibles depuis le client lourd ou bien l'API.



Note : Pour plus de détails, il faut lire le chapitre *Les fondamentaux >> Données*.

21.1 Adaptateurs

Les adaptateurs permettent de communiquer avec le système à tester ou piloter. La solution embarque plusieurs a

- support de protocoles réseaux
- support de protocoles niveau application
- communication avec les bases de données
- interaction systèmes
- interaction avec les interfaces graphiques
- support de protocoles télécom

Les adaptateurs ont deux modes d'utilisation :

- un mode direct : la communication se fait directement depuis le serveur de test vers le système à contrôler.
- un mode agent : la communication avec le système à contrôler se fait par l'intermédiaire d'un agent communiquant avec le serveur de test.

Note : Le mode Verbose est activé par défaut sur tous les adapateurs. Ce mode peut être désactivé pour réduire le nombre d'évènements durant un test.

Note : Le mode Debug n'est pas activé par défaut. Il peut être activé en cas de problème.

Note : Chaque plugin embarque des exemples.

Liste des adaptateurs disponibles par défaut :

Adaptateurs	Agents	Descriptions
CLI	ssh	Sniffer to send and receive ARP packets
WEB	curl	Sniffer to send and receive ICMP packets
GUI	selenium2-server or selenium3-server or adb or sikulixserver	UI interactions

Autres adaptateurs mais non fournis par défaut :

21.1.1 Protocoles réseaux

Adaptateurs	Agents	Descriptions
ARP	socket	Sniffer permettant d'envoyer et recevoir des packets ARP
ICMP	socket	Sniffer permettant d'envoyer et recevoir des packets ICMP
Ethernet	socket	Sniffer permettant d'envoyer et recevoir des frames Ethernet
IP	socket	Sniffer permettant d'envoyer et recevoir des packets IPv4
Pinger	non supporté	Tests de vie de machines via ICMP, TCP ou une URL
UDP/TCP	socket	Sniffer et client UDP et TCP
NTP	socket	Client permettant de requêter un serveur NTP
DNS	non supporté	Client résolveur
SNMP	socket	Réception d'alarmes SNMPv2

21.1.2 Protocoles réseaux applications

Adaptateurs	Agents	Descriptions
HTTP	socket	Serveur et client avec le support TLS et proxy
SOAP	socket	Client avec le support TLS et proxy
REST	socket	Client avec le support TLS et proxy
WebSocket	socket	Client websocket
SoapUI	soapui	Client permettant d'exécuter des campagnes SoapUI

21.1.3 Commandes systèmes

Adaptateurs	Agents	Descriptions
Dig		Client dig
Curl		Client curl
Nmap		Client nmap
Ncat		Client ncat
Openssl		Client openssl

21.1.4 Interfaces utilisateurs

Adaptateurs	Agents	Descriptions
Adb	adb	Intégration avec la passerelle Android
Selenium	selenium2-server ou selenium3-server	Intégration avec le projet Selenium
Sikuli	sikulix-server	Intégration avec le projet SikuliX

21.1.5 Bases de données

Adaptateurs	Agents	Descriptions
Microsoft SQL	database	Communication avec une base de type Microsoft SQL
MySQL	database	Communication avec une base de type MySQL/MariaDB
PostgreSQL	database	Communication avec une base de type PostgreSQL

21.1.6 Contrôles systèmes

Adaptateurs	Agents	Descriptions
SSH/SFTP	ssh	Console SSH
TELNET	socket	Client permettant d'envoyer et recevoir du texte
FTP	ftp	Client avec support TLS
System File	file	Permet l'interaction avec les fichiers systèmes Linux ou Windows
System Win/Unix	command	Permet de contrôler les systèmes Linux et Windows (wmic)
Cisco Catalyst	ssh	Client de configuration, basé sur l'adaptateur Telnet

21.1.7 Protocoles Télécoms

Adaptateurs	Agents	Descriptions
SMS Gate-way	gateway-sms	Permet de recevoir ou d'envoyer des SMS en utilisant un smartphone Android
SIP	socket	Téléphone SIP
RTP	socket	Module permettant d'envoyer et recevoir des flux audios et vidéos

21.1.8 Chiffrement

AES	Support chiffrement ou déchiffrement
Blowfish	Support chiffrement ou déchiffrement
OpenSSL	Permet d'exécuter la commande SSL
RC4	Support chiffrement ou déchiffrement
XOR	Support chiffrement ou déchiffrement
RSA	Générateur clé RSA

21.1.9 Codecs

Base64	Encode ou décode au format base64
Excel	Lecture de fichier excel
G711A	Encode ou décode le codec audio
G711U	Encode ou décode le codec audio
JSON	Encode ou décode du texte au format JSON
XML	Encode ou décode du texte au format XML

21.1.10 Compression

GZIP	Compression ou décompression au format GZIP
------	---

21.1.11 Hashing

Checksum	Générateur de checksum
HMAC	Création d'un hash md5, sha1 et sha256
MD5	Création d'un hash md5
SHA	Création d'un hash sha1, sha256 et sha512
CRC32	Générateur de checksum

21.1.12 Identifiant

SessionID	Générateur de session ID
UUIDS	Générateur de UUID (Universally Unique Identifier)

21.1.13 Média

ChartsJS	Générateur de graphique visible dans les rapports de test
DialTones	Générateur de tonalité
Image	Manipulation des images
Noise	Générateur de bruit
SDP	Décode ou encode des messages SDP
WavContainer	Création de fichier audio de type WAV
Waves	Générateur d'ondes simples

21.1.14 Date

Today	Permet de récupérer la date du jour
-------	-------------------------------------

21.1.15 Sécurité

Basic	Décode ou encode l'autorisation
Digest	Décode ou encode l'autorisation
Hmac	Décode ou encode l'autorisation
Oauth	Décode ou encode l'autorisation
Wsse	Décode ou encode l'autorisation
Certificate	Décode les certificats dans un format lisible
JWT	Décode ou encode des tokens

21.1.16 Temps

Timestamp	Permet de générer un timestamp ou de convertir en valeur lisible
-----------	--

21.1.17 Unités

Bytes	Permet de convertir des bytes en valeur lisibles
-------	--

21.2 Outils tiers

Git	Clone/commit de fichier sur un dépôt distant
Jira	Création de ticket
HP ALM QC	Exécution de test, création de ticket. Version 12 minimum
ExtensiveAutomation	Exécution de test, création de variable
Jenkins	Exécution de tests avant ou après un build
VSphere	Création ou suppression de machine virtuelle sur VMware

Note :

La solution dispose d'une API REST, elle peut être pilotée aussi par ces outils.

— Plugin Jenkins : <https://wiki.jenkins.io/display/JENKINS/ExtensiveTesting+Plugin>

21.2.1 HP ALM

Ce plugin permet d'exporter des résultats de tests dans l'outil HP ALM. Il peut être utilisé depuis un test pour exporter des résultats sans intervention utilisateur.

Exemple d'utilisation :

```

HP ALM -----> Appel REST API -----> ET
^                                     |
|                                     v
|                               Exécution du test demandé
|                                     v
+<----- Push du résultat ----->

```

21.2.2 Jenkins

Ce plugin permet de lancer un build depuis la solution Extensive.

21.2.3 VSphere

Ce plugin permet de piloter un environnement virtuel VMware. Il peut être utilisé pour :

- créer des machines virtuelles en mode automatique
- supprimer des machines

21.2.4 ExtensiveAutomation

Ce plugin permet de faire un lien entre plusieurs environnement (dev, intégration, qualification) en permettant d'exécuter des tests d'un environnement à l'autre.

21.2.5 Jira

Ce plugin permet de créer des tickets suite à l'exécution d'un test dans l'outil Jira.

21.2.6 Git

Ce plugin permet de récupérer ou pousser des fichiers depuis un dépôt de sources. Il peut être utilisé en prérequis d'un test.

21.3 Agents

Les agents sont disponibles depuis la boîte à outils. Il sont à utiliser conjointement avec les adaptateurs

- pour communiquer avec le système à tester ou piloter lorsque qu'il n'est pas accessible en direct par le serveur de test (ex : une page web)
- exécuter un test sur plusieurs environnements différents.

Note : L'agent dummy est à utiliser comme base pour le développement d'un nouvel agent.

21.3.1 Protocoles réseaux

socket	Permet de démarrer des sockets TCP/UDP
ftp	Permet de se connecter sur un serveur FTP(S)
database	Permet de requêter les bases de données (MySQL, Microsoft SQL et PostgreSQL)
ssh	Permet de se connecter sur des machines via SSH ou SFTP

21.3.2 Systèmes

command	Permet d'exécuter des commandes systèmes sur Windows ou Linux
file	Permet de récupérer des fichiers sur les systèmes Windows ou Linux

21.3.3 Outils tiers

sikulix-server	Interactions avec les applications lourdes
selenium3-server	Permet de piloter les navigateurs web dernières générations
selenium2-server	Permet de piloter les navigateurs web
soapui	Permet d'exécuter des tests SoapUI
adb	Permet de piloter les smartphones Android
gateway-sms	Permet d'envoyer ou recevoir des SMS

Note : L'utilisation de l'agent Selenium3-Server nécessite au minimum d'avoir Java 8 sur le poste.

22.1 L'ordonnanceur

22.1.1 Programmation des exécutions

L'ordonnanceur présent dans le serveur permet de programmer l'exécution des tests de plusieurs manières.

- Exécuter le test une seule fois dans x_secondes ou à date_heure
- Exécuter le test plusieurs fois à date_heure.
- Exécuter le test à chaque interval de heure_début à heure_fin
- Exécuter le test toutes les heures à une heure précise
- Exécuter le test tous les jours à une heure précise
- Exécuter le test une fois par semaine le jour de la semaine à une heure précise

Schedule the test:

☒ One Time
☐ Successive
☐ Every
☐ Hourly
☐ Daily
☐ Weekly

☒ Start in x second(s):
☐ Start at:

☐ Run without probes
☐ Run without notifications
☒ Do not keep test result on success

Note : Une tâche réursive sera automatiquement relancée par le serveur après un redémarrage.

22.1.2 La gestion des tâches

Les actions suivantes sont disponibles pour gérer les tâches programmées par les utilisateurs :

- annuler une ou plusieurs tâches
- forcer l'arrêt d'une ou plusieurs tâches
- reprogrammer une ou plusieurs tâches
- visualiser l'historique des exécutions.

L'ensemble de ses actions est réalisable depuis le client lourd ou bien depuis l'API.

The screenshot displays the Extensive Testing Client 18.0.0 interface. The main window is titled "Extensive Testing Client 18.0.0 - [remote-tests(Common)://Snippets/Do/01_Wait.tux]". The menu bar includes File, View, Test Editor, Test Execution, Test Logging, Test Conception, Scheduler, Repositories, Shortcuts, Plugins, Get Started, and ?. The toolbar contains icons for Tests Results, Repositories, Task Manager, Agents, Probes, Miscellaneous, Counters, and Release Notes. The interface is divided into three main sections: Scheduled, Running, and History.

Scheduled: Shows a table with columns: No., Group, Scheduling Type, Project, Name, Next run, Repeat, and Pr. It lists one test: No. 9, Group 0, Scheduling Type One time at 2019-01-23 21:54:28, Project Common, Name Noname7, Next run 2019-01-23 21:54:28, Repeat Tr.

Running: Shows a table with columns: No., Project, Name, Started at, Author, and Recursive. It lists one test: No. 10, Project Common, Name /Snippets/Do/01_Wait, Started at 2018-01-23 21:54:41, Author admin, Recursive False.

History: Shows a table with columns: Id, Scheduling Type, Project, Name, Sched at, Run start, Run end, Author, Duration (in sec.), and Run Result. It lists six tests, all with a Run Result of COMPLETE.

Summary: Shows a table with columns: Running, Waiting, History, - COMPLETE, - ERROR, - KILLED, and - CANCELLED. It lists the following counts: Running 1, Waiting 1, History 6, - COMPLETE 6, - ERROR 0, - KILLED 0, and - CANCELLED 0.

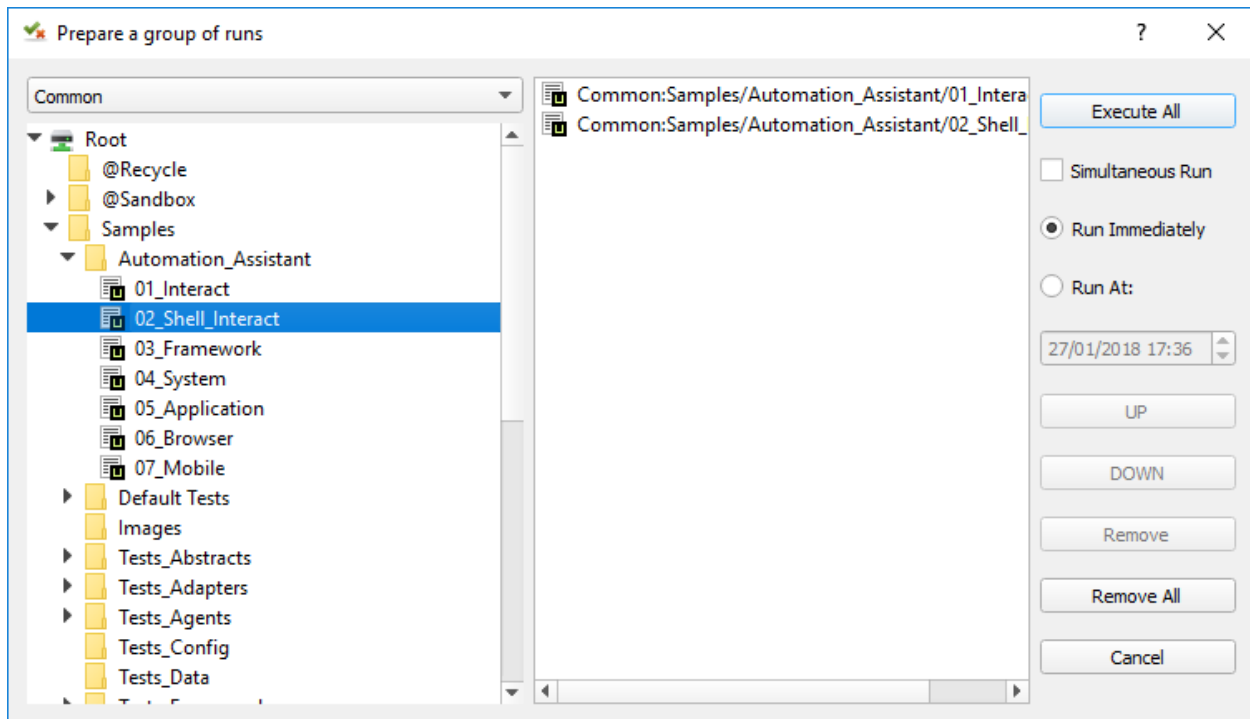
The bottom status bar indicates: Connected as Administrator | Login: admin | Remote: 10.0.0.240:443 | Proxy: | API: [redacted]

22.2 Exécutions parallélisées

Il est possible d'exécuter plusieurs tests en parallèles en utilisant la fonction Grouped Cette fonction est disponible à partir du client lourd ou bien depuis l'API.

Il existe 2 options d'exécutions :

- exécution des tests l'un après l'autre (sans lien)
- ou exécution en parallèle



Note : Depuis l'API, il faut utiliser la fonction `/rest/tests/schedule/group`.

```
{
  "test": [
    "Common:/Samples/Tests_Unit/02_A.tux",
    "Common:/Samples/Tests_Unit/03_B.tux"
  ],
  "postpone-at": [],
  "parallel-mode": False,
  "postpone-mode": False
}
```

Important : Il n'y a aucune garantie que les tests vont démarrer en même temps avec ce mode d'exécution.

22.3 Exécutions synchronisées

22.3.1 Partage des adaptateurs

La fonction `mode partagé` permet de réutiliser le même adaptateur dans plusieurs cas de test. Ce mode est à utiliser dans un scénario (test plan) ou un test suite avec plusieurs cas de tests.

Voici un exemple d'utilisation possible :

- le scénario teste une application
- en arrière plan le scénario vérifie aussi les logs générés par l'application
- Il est donc possible d'influer sur le résultat du test en fonction de ce qui est trouvé dans les logs.

Pour activer le mode partagé, il faut mettre à `True` le paramètre `shared` et donner un nom à l'adaptateur :


```
self.ADP_EXAMPLE = SutAdapters.Dummy.Adapter(
    parent=self,
    debug=False,
    name="MY_ADAPTER",
    shared=True
)
```

Note : Il est important de donner un nom à son adaptateur car ça permet de le retrouver plus facilement. Si aucun nom n'est donné, le framework configure l'adaptateur avec un nom aléatoire.

Après initialisation de l'adaptateur il est possible de récupérer un adaptateur depuis un autre cas de test en le recherchant par son nom.

```
self.ADP_EXAMPLE = self.findAdapter(name="MY_ADAPTER")
if self.ADP_EXAMPLE is None: Test(self).interrupt("unable to find the adapter")
```

22.3.2 Partage de donnée

Le cache étant unique lorsqu'un test (peu importe le type) est exécuté, il est possible d'échanger des données entre plusieurs cas de test.

Un premier test peut enregistrer une donnée dans le cache et un 2ième test peut récupérer la valeur stockée par le 1er test.

22.3.3 Synchronisation

Une exécution synchronisée de plusieurs cas de test est possible en utilisant un scénario (testplan). Ce scénario doit contenir :

- un cas de test observateur
- un ou plusieurs cas de tests exécutant des actions en arrière plan

Le test observateur doit être utilisé pour faire le lien entre les différents adaptateurs.

Important : L'utilisation d'adaptateurs en mode partagé est obligatoire.

Note : Un exemple est disponible dans les échantillons de tests /Samples/Tests_Non_Sequential.

22.4 Exécutions distribuées

La solution permet de faire des exécutions distribuées en utilisant des agents répartis à travers le réseaux.

23.1 Adaptateur SSH

L'adaptateur SSH permet de se connecter sur des serveurs distants en utilisant le protocole SSH.

La configuration de l'adaptateur consiste à indiquer à minima :

- l'adresse ip du serveur distant
- le port du serveur distant (par défaut 22)
- le compte utilisateur

L'adaptateur supporte les fonctionnalités suivantes :

- authentification par nom d'utilisateur et mot de passe
- authentification par échange de clé

Exemple de configuration de l'adaptateur dans la section prepare du test.

```
self.ADP_SSH = SutAdapters.SSH.Client(  
    parent=self,  
    login=input('LOGIN'),  
    password=input('PWD'),  
    destIp=input('DEST_IP'),  
    destPort=input('DEST_PORT'),  
    debug=input('DEBUG'),  
    agentSupport=input('SUPPORT_AGENT')  
)
```

Exemple pour se connecter, s'authentifier sur un serveur distant et se déconnecter :

```
connected = self.ADP_SSH.doConnect(  
    timeout=input('TIMEOUT'),  
    prompt='~]#'  
)  
if not connected: self.abort("ssh connect failed")  
self.info("SSH connection OK" )
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

disconnected = self.ADP.doDisconnect(timeout=input('TIMEOUT'))
if not disconnected: self.abort("disconnect failed")
self.info("SSH disconnection OK" )

```

Exemple pour envoyer une commande sur une machine distante :

```

rsp = self.ADP_SSH. doSendCommand(
    command='date',
    timeout=input('TIMEOUT'),
    expectedData=None,
    prompt='~]#'
)
if rsp is None: self.abort("run command failed")
self.warning( rsp )

```

Avertissement : Les réponses SSH peuvent être découpées en plusieurs évènements (cela dépend du réseau). Il faut donc faire attention quand on attend une réponse spécifique, l'utilisation d'un buffer peut être nécessaire dans ce cas là.

Note : Des exemples sont disponibles dans l'échantillon /Samples/Tests_Adapters/05_SSH.tsx.

23.2 Adaptateur HTTP

L'adaptateur HTTP permet d'envoyer des requêtes et d'inspecter les réponses associés vers un serveur Web.

La configuration de l'adaptateur consiste à indiquer à minima :

- l'adresse ip du serveur distant
- le port du serveur distant (par défaut 80)

L'adaptateur supporte les fonctionnalités suivantes :

- le chiffrement tls de la communication
- l'utilisation de proxy socks4, 5 et http
- l'authentification digest ou basic
- le réassemblage des réponses chunked

Exemple de configuration de l'adaptateur dans la section prepare du test.

```

self.ADP_HTTP = SutAdapters.HTTP.Client(
    parent=self,
    debug=input('TRACE'),
    destinationIp=input('DST_IP'),
    destinationPort=input('DST_PORT'),
    sslSupport = input('SSL_SUPPORT'),
    agent=input('AGENT_SOCKET'),
    agentSupport=input('SUPPORT_AGENT')
)

```

Exemple pour envoyer une requête de type GET et d'une réponse avec le code 200.

```

rsp = self.ADP_HTTP.GET(
    uri="/",

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        host=input('HOST'),
        timeout=input('TIMEOUT'),
        codeExpected=200
    )
if rsp is None:
    self.step1.setFailed(actual="bad response received")
else:
    self.step1.setPassed(actual="http response OK")

```

Exemple pour envoyer une requête de type GET et attendre une réponse répondant aux critères suivants :

- la version doit se terminer par 1.1
- le code ne doit pas contenir la valeur 200
- la phrase ne doit pas contenir le texte *Testing*
- le corps de la réponse doit contenir le texte *google*
- la réponse doit contenir une entête contenant le texte *server*, peut importe la valeur

```

headersExpected = { TestOperators.Contains(needle='server'): TestOperators.Any() }

rsp = self.ADP_HTTP.GET(
    uri="/",
    host=input('HOST'),
    timeout=input('TIMEOUT'),
    versionExpected=TestOperators.EndsWith(needle='1.1') ,
    codeExpected=TestOperators.NotContains(needle='200') ,
    phraseExpected=TestOperators.NotContains(needle='Testing') ,
    bodyExpected=TestOperators.Contains(needle='google') )
    headersExpected=headersExpected
)

if rsp is None:
    self.step1.setFailed(actual="bad response received")
else:
    self.step1.setPassed(actual="http response OK")

```

23.3 Adaptateur Telnet

L'adaptateur Telnet permet de se connecter sur des machines disposant une interface telnet.

La configuration de l'adaptateur consiste à indiquer à minima :

- l'adresse ip du serveur distant
- le port du serveur distant (par défaut 23)

Exemple de configuration de l'adaptateur dans la section prepare du test.

```

self.ADP_TELNET = SutAdapters.Telnet.Client(
    parent=self,
    destIp=input('TELNET_IP'),
    destPort=input('TELNET_PORT'),
    debug=input('DEBUG'),
    agentSupport=input('SUPPORT_AGENT')
)

```

Exemple pour se connecter ou se déconnecter du serveur distant

```
self.ADP_TELNET.connect()
connected = self.ADP_TELNET.isConnected( timeout=input('TIMEOUT') )
if not connected: Test(self).interrupt( 'unable to connect' )

self.ADP_TELNET.disconnect()
disconnected = self.ADP_TELNET.isDisconnected( timeout=input('TIMEOUT') )
if not disconnected: Test(self).interrupt( 'unable to disconnect' )
```

Exemple montrant comment attendre la réception d'un texte en particulier.

```
rsp = self.ADP_TELNET.hasReceivedData(
    timeout=input('TIMEOUT'),
    dataExpected=TestOperators.Contains(needle='Password:') )
if rsp is None: Test(self).interrupt( 'Password prompt not found' )
```

Exemple pour envoyer des données au serveur distant

```
tpl = self.ADP_TELNET.sendData(dataRaw="exemple")
```

recherche un texte en particulier. Pour se prémunir de ce problème, il faut ajouter un buffer intermédiaire, il y a un exemple complet avec l'adaptateur Catalyst.

Note : Un exemple est disponible dans les échantillons de tests /Samples/Tests_Adapters/12_Telnet.tsx.

23.4 Adaptateur MySQL

L'adaptateur MySQL permet de se connecter sur une base donnée distante.

La configuration de l'adaptateur consiste à indiquer à minima :

- l'adresse ip du serveur distant
- le port du serveur distant (par défaut 3306)
- le nom d'utilisateur
- le mot de passe associé

Exemple de configuration de l'adaptateur dans la section prepare du test.

```
self.ADP_MYSQL = SutAdapters.Database.MySQL(
    parent=self,
    host=input('HOST_DST'),
    user=input('MYSQL_LOGIN'),
    password=input('MYSQL_PWD'),
    debug=input('DEBUG'),
    verbose=input('VERBOSE'),
    agent=input('AGENT_DB'),
    agentSupport=input('SUPPORT_AGENT')
)
```

Exemple pour se connecter ou se déconnecter du serveur distant :

```
self.ADP_MYSQL.connect(dbName=input('MYSQL_DB'), timeout=input('TIMEOUT'))

self.ADP_MYSQL.disconnect()
```

Exemple pour exécuter une requête SQL dans la base de donnée :

```

query = 'SELECT id FROM `%s-users` WHERE login="admin"' % input('TABLE_PREFIX')
self.ADP_MYSQL.query(query=query)
rsp = self.ADP_MYSQL.hasReceivedRow(timeout=input('TIMEOUT'))

```

Note : Un exemple est disponible dans les échantillons de tests /Samples/Tests_Adapters/15_Database.tsx.

23.5 Adaptateur SNMP

L'adaptateur SNMP permet de recevoir des alarmes SNMP v1 ou v2.

La configuration de l'adaptateur consiste à indiquer à minima :

- l'adresse d'écoute
- le port d'écoute

Exemple de configuration de l'adaptateur dans la section prepare du test.

```

self.ADP_SNMP = SutAdapters.SNMP.TrapReceiver(
    parent=self,
    bindIp=get('SRC_IP'),
    bindPort=get('SRC_PORT'),
    debug=get('DEBUG'),
    agent=input('AGENT_SOCKET'),
    agentSupport=input('SUPPORT_AGENT')
)

```

Exemple pour démarrer l'écoute du serveur

```

self.ADP_SNMP.startListening()
listening = self.ADP_SNMP.udp().isListening( timeout=get('TIMEOUT') )
if not listening: Test(self).interrupt( 'UDP not listening' )

```

Exemple pour attendre la réception d'une alarme :

```

trap = self.UDP_ADP.hasReceivedTrap(
    timeout=input('TIMEOUT'),
    version=SutAdapters.SNMP.TRAP_V1,
    community=None,
    agentAddr=None,
    enterprise=None,
    genericTrap=None,
    specificTrap="17",
    uptime=None,
    requestId=None,
    errorStatus=None,
    errorIndex=None
)
if trap is None: Test(self).interrupt("trap expected not received")

```

Note : Un exemple est disponible dans les échantillons de tests /Samples/Tests_Adapters/18_SNMP.tsx.

23.6 Adaptateur FTP(s)

L'adaptateur FTP permet de se connecter sur des serveurs distants et supporte les fonctions suivantes :

- Connection en TLS
- Téléchargement ou récupération de fichiers ou répertoires
- Ajout/suppression et renommage de fichiers ou répertoires
- Lister le contenu d'un répertoire
- Détecter l'apparition d'un fichier ou répertoire avec le support des expressions régulières.

La configuration de l'adaptateur consiste à indiquer à minima :

- l'adresse ip du serveur distant
- le nom d'utilisateur pour se connecter
- le mot de passe

Exemple de configuration de l'adaptateur dans la section prepare du test.

```
self.ADP_FTP = SutAdapters.FTP.Client(
    parent=self,
    debug=input('DEBUG'),
    destinationIp=input('FTP_HOST'),
    user=input('FTP_USER'),
    password=input('FTP_PWD') ,
    agentSupport=input('SUPPORT_AGENT')
)
```

Exemple pour se connecter ou déconnecter du serveur FTP :

```
self.ADP_FTP.connect(passiveMode=True)
if self.ADP_FTP.isConnected(timeout=input('TIMEOUT')) is None:
    Test(self).interrupt("unable to connect")

self.ADP_FTP.login()
if self.ADP_FTP.isLogged(timeout=input('TIMEOUT')) is None:
    Test(self).interrupt("unable to login")
Trace(self).info("SFTP connection OK" )
```

```
self.ADP_FTP.disconnect()
if self.ADP_FTP.isDisconnected(timeout=input('TIMEOUT')) is not None:
    Test(self).interrupt("disconnect failed")
Trace(self).info("FTP disconnection OK" )
```

Exemple pour lister le contenu d'un répertoire :

```
self.ADP_FTP.listingFolder()
if self.ADP_FTP.hasFolderListing(timeout=input('TIMEOUT')) is not None:
    Trace(self).error("unable to get listing folder")
```

Exemple pour détecter un fichier dans un répertoire avec une expression régulière :

```
self.ADP_FTP.waitForFile(
    path='/var/log/',
    filename='^messages-.*$',
    timeout=input('TIMEOUT')
)
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

found = self.ADP_FTP.hasDetectedFile(
                                path=None,
                                filename=None,
                                timeout=input('TIMEOUT')
                                )
if found is None: Trace(self).error("file not found")

```

Note : Un exemple est disponible dans les échantillons de tests /Samples/Tests_Adapters/21_Ftp.tsx.

23.7 Adaptateur SFTP

L'adaptateur SFTP permet de se connecter sur des serveurs disposants d'une interface SSH. Les fonctionnalités suivantes sont supportées :

- Téléchargement ou récupération de fichiers ou répertoires
- Ajout/suppression et renommage de fichiers ou répertoires
- Lister le contenu d'un répertoire
- Détecter l'apparition d'un fichier ou répertoire avec le support des expressions régulières.

La configuration de l'adaptateur consiste à indiquer à minima :

- l'adresse ip du serveur distant
- le nom d'utilisateur pour se connecter
- le mot de passe

Exemple de configuration de l'adaptateur dans la section prepare du test.

```

self.ADP_SFTP = SutAdapters.SFTP.Client(
                                parent=self,
                                login=input('LOGIN'),
                                password=input('PWD'),
                                destIp=input('DEST_IP'),
                                destPort=input('DEST_PORT'),
                                debug=input('DEBUG'),
                                agentSupport=input('SUPPORT_AGENT')
                                )

```

Exemple pour se connecter et déconnecter du serveur :

```

connected = self.ADP_SFTP.doConnect(timeout=input('TIMEOUT'))
if not connected: Test(self).interrupt("sftp connect failed")
self.info("SFTP connection OK" )

disconnected = self.ADP_SFTP.doDisconnect(timeout=input('TIMEOUT'))
if not disconnected: Test(self).interrupt("disconnect failed")
self.info("SFTP disconnection OK" )

```

Exemple pour lister le contenu d'un répertoire :

```

self.ADP_SFTP.listingFolder(
                                path="/var/log/",
                                extended=False
                                )

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

    )

    rsp = self.ADP_SFTP.hasFolderListing(timeout=input('TIMEOUT'))
    if rsp is None: Trace(self).error("unable to get listing folder")
    self.warning( rsp.get("SFTP", "result") )

```

Exemple pour détecter un fichier dans un répertoire avec une expression régulière :

```

self.ADP_SFTP.waitForFile(
    path='/var/log/',
    filename='^messages-.*$',
    timeout=input('TIMEOUT')
)

found = self.ADP_SFTP.hasDetectedFile(
    path=None,
    filename=None,
    timeout=input('TIMEOUT')
)
if found is None: Trace(self).error("file not found")

```

Note : Un exemple est disponible dans les échantillons de tests /Samples/Tests_Adapters/22_Sftp.tsx.

23.8 Librairie ChartJS

L'adaptateur ChartJs, basé sur la librairie javascript du même nom, permet de générer des graphiques pouvant être intégrés dans une page html. L'intérêt principal de cette librairie est de pouvoir intégrer des graphiques dans le rapport de test.

Exemple de configuration de la librairie dans la section prepare du test.

```

self.LIB_CHART = SutLibraries.Media.ChartJS(parent=self, name=None, debug=False)

```

Exemple pour générer un graphique de type barre et l'intégrer dans le rapport

```

# génération de données
labelsAxes = ["Red", "Blue", "Yellow", "Green", "Purple", "Orange"]
dataA = [12, 19, 3, 5, 2, 3]
dataB = [22, 49, 3, 5, 23, 3]
legendDatas = ["tets", "test"]
backgroundColor = '#4BC0C0'
borderColor = '#36A2EB'

# génération du graphique
myChart = self.LIB_CHART.barChart(
    labelsAxes=labelsAxes,
    datas=[dataA, dataB],
    legendDatas=legendDatas,
    width=400,
    height=300,

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

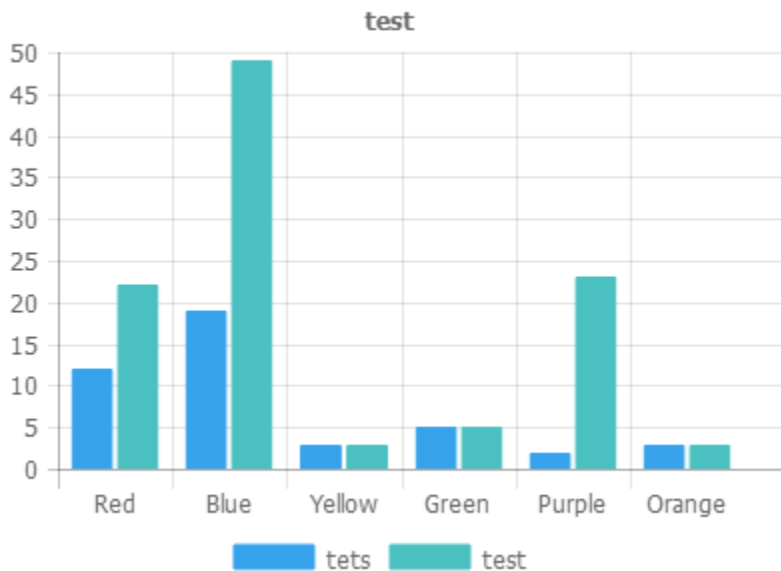
        backgroundColors=[borderColor, backgroundColor],
        borderColors=[borderColor, backgroundColor],
        chartTitle="test"
    )

# ajout du graphique dans le résultat de l'étape
self.step1.setPassed(actual="chart", chart=myChart)

```

Le graphique est inséré automatiquement dans le rapport avancé.

1. PASS - chart



23.9 Paramètre de tests « text »

Le paramètre de type text permet de construire des valeurs appelant d'autres variables.

Prenons l'exemple d'un test contenant les 2 variables suivantes :

- DEST_IP avec la valeur 192.168.1.1
- DEST_PORT avec la valeur 8080

2	DEST_IP	str	192.168.1.1
3	DEST_PORT	int	8080
4	DEST_URL	custom	

Le type text va nous permettre de construire une 3ième variable

- DEST_URL avec la valeur

✔ Test Config > Custom Values

```
1 https://[!INPUT:DEST_IP:]:[!INPUT:DEST_PORT:]/welcome
```

Le mot clé `[!INPUT:<NOM_VARIABLE_ENTRANTE:]` permet d'appeler une autre variable entrante. Le framework remplacera au moment de l'exécution du test les différents mots clés avec la valeur associée. On obtiendra comme valeur `https://192.168.1.1:8080/welcome` pour la variable `DEST_URL`.

	SECTION	TESTCASE	Preparing
	SECTION	TESTCASE	Starting
	STEP-STARTED	TESTCASE [Step_1]	step sample
	INFO	TESTCASE	https://192.168.1.1:8080/welcome
	STEP-PASSED	TESTCASE [Step_1]	success
	SECTION	TESTCASE	Cleaning
INFO	TESTCASE	END	

Pour aller plus loin, il est aussi possible d'ajouter une valeur disponible depuis le cache. Partant du principe que la valeur « `welcome?user=hello` » est dans le cache et accessible via la clé « `url_params` ». Il est possible de l'intégration dans le paramètre comme ci-dessous

Test Config > Custom Values

```
1 https://[!INPUT:DEST_IP:]:[!INPUT:DEST_PORT:]/welcome?[!CACHE:url_params:]|
```

Exemple de résultat après exécution :

	SECTION	TESTCASE	Preparing
	SECTION	TESTCASE	Starting
	STEP-STARTED	TESTCASE [Step_1]	step sample
	INFO	TESTCASE	https://192.168.1.1:8080/welcome?user=hello
	STEP-PASSED	TESTCASE [Step_1]	success
	SECTION	TESTCASE	Cleaning
INFO	TESTCASE	END	

23.10 Paramètre de tests « json »

todo

23.11 Paramètre de tests « alias »

Le paramètre de type `alias` peut être utilisé pour définir un nouveau nom pour un paramètre déjà existant. Ce mécanisme peut être utilisé dans les test plan pour éviter de surcharger tout les paramètres ayant le même nom.

Exemple d'utilisation

1. Avant exécution

```
Scénario (TIMEOUT_A(int)=2 secondes)
---> Test 1 (TIMEOUT_A(int)=10 secondes)
---> Test 2 (TIMEOUT_A(int)=30 secondes)
---> Test 3 (TIMEOUT_A(int)=20 secondes)
```

2. Après exécution du test

```
Scénario (TIMEOUT_A(int)=2 secondes)
---> Test 1 (TIMEOUT_A(int)=2 secondes)
---> Test 2 (TIMEOUT_A(int)=2 secondes)
---> Test 3 (TIMEOUT_A(int)=2 secondes)
```

Quand on exécute le scénario ci-dessus, le test 1, 2 et 3 ont automatiquement la valeur 2 secondes pour le paramètre TIMEOUT_A. C'est le comportement apporté par le framework de test.

Comment faire si on souhaite que le test 2 garde la valeur 30 secondes par contre le test 1 et 2 hérite de la valeur du scénario ?

Il faut utiliser un paramètre de type alias, ils ne sont pas surchargés par le framework.

1. Avant exécution

```
Scénario (TIMEOUT_A(int)=2 secondes et TIMEOUT_B(int)=30 secondes)
---> Test 1 (TIMEOUT_A(int)=10 secondes)
---> Test 2 (TIMEOUT_A(alias)=TIMEOUT_B et TIMEOUT_B(int) = 0 secondes)
---> Test 3 (TIMEOUT_A(int)=20 secondes)
```

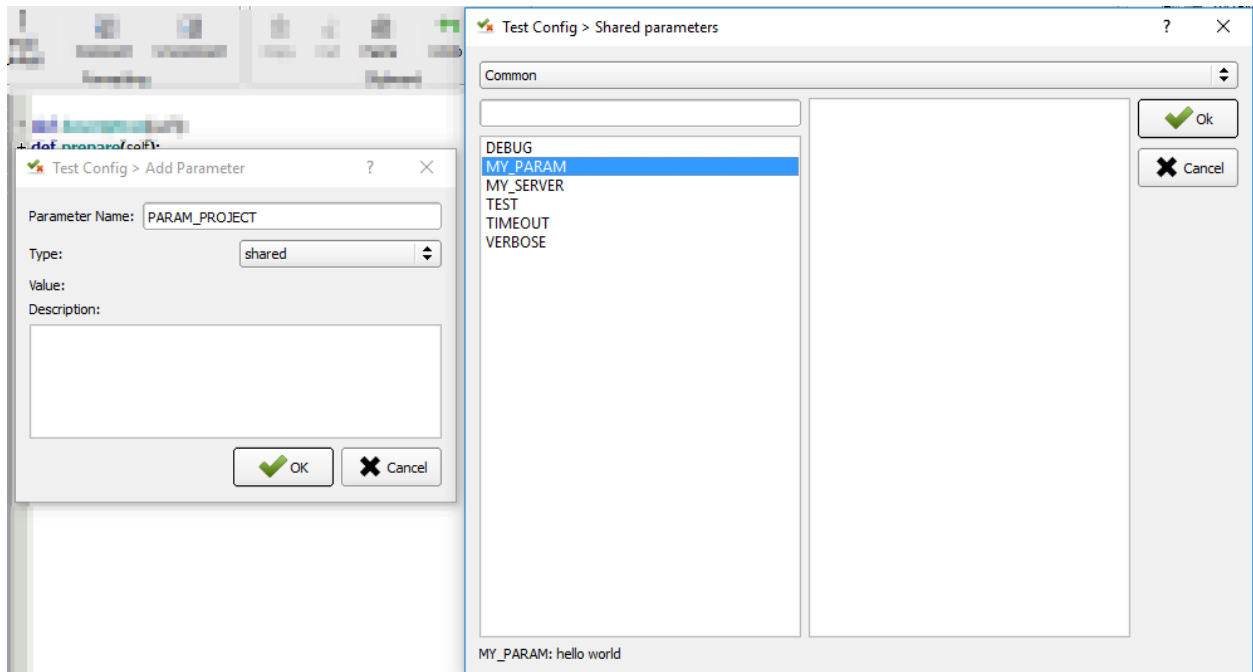
2. Après exécution du test

```
Scénario (TIMEOUT_A(int)=2 secondes et TIMEOUT_B(int)=30 secondes)
---> Test 1 (TIMEOUT_A(int)=2 secondes)
---> Test 2 (TIMEOUT_A(alias)=TIMEOUT_B et TIMEOUT_B(int)= 30 secondes)
---> Test 3 (TIMEOUT_A(int)=2 secondes)
```

23.12 Paramètre de tests « global »

Les paramètres de type global s'ajoutent depuis l'interface web ou depuis l'api REST. Ils sont partagés et accessibles par l'ensemble des tests d'un même projet. La valeur attendue pour ce paramètre est de type JSON.

Une fenêtre de sélection dans le client graphique permet de sélectionner le paramètre à utiliser dans le test.



Dans l'exemple ci-dessous, le paramètre de test MY_SERVER contient la valeur de la clé IP présente dans la variable partagée MY_SERVER qui est elle-même présente dans le projet Common.

2	MY_SERVER	shared	Common>MY_SERVER>IP
---	-----------	--------	---------------------

Astuce : Pour avoir un paramètre de test qui contient une liste d'éléments, il faut utiliser le type `list-global`.

23.13 Paramètre de tests « dataset »


Le paramètre de type dataset permet d'importer des fichiers tdx. Un fichier dataset est juste un fichier texte, il est possible de le créer à partir du client graphique et de le sauvegarder dans le dépôt des tests distants.



Exemple de contenu d'un fichier dataset avec le format csv

```
a;1;administrator
b;2;tester
```

Ce fichier peut être utilisé dans un test l'important dans les paramètres.

Inputs		Outputs		Adapters	
Id	Name	Type	Value		
1	DATA	dataset		1_Dataset	

Exemple pour lire la variable :

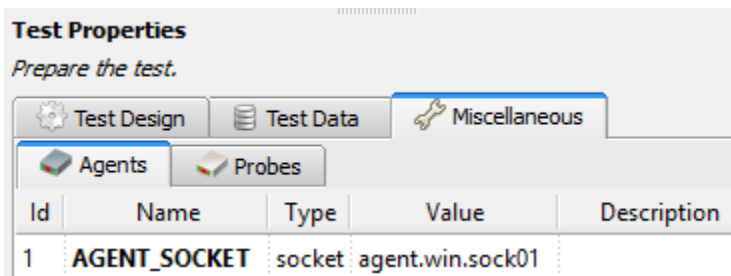
```
for d in input('DATA').splitlines():
    Trace(self).info( d )
```

23.14 Utilisation d'un agent

Pour utiliser un agent, il faut deux choses :

- Déployer la boîte à outils et sélectionner l'agent souhaité.
- Déclarer l'agent dans le test
- Configurer l'adaptateur pour utiliser l'agent.

Les agents sont à déclarer depuis le client dans l'onglet Miscellaneous > Agents

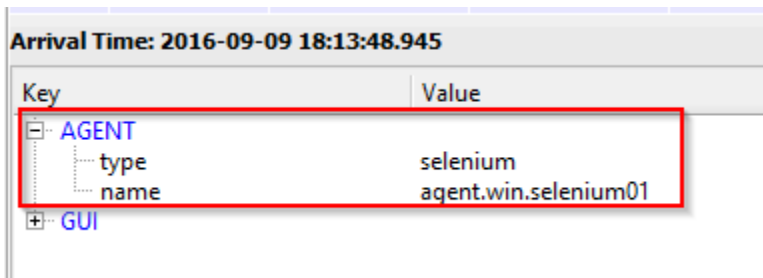


L'activation du mode agent sur les adaptateurs se fait avec les arguments agentSupport et agent.

```
agentSupport=input('SUPPORT_AGENT'),
agent=input('AGENT_SOCKET')
```

```
self.ADP_REST= SutAdapters.REST.Client(
    parent=self,
    destinationIp=input('HOST'),
    destinationPort=input('PORT'),
    debug=input('DEBUG'),
    sslSupport=input('USE_SSL'),
    agentSupport=input('SUPPORT_AGENT'),
    agent=input('AGENT_SOCKET')
)
```

Dans la fenêtre d'analyse, il est possible de voir l'agent utilisé pour chaque évènement :



Note : Il est conseillé de mettre en paramètre de test l'usage du mode agent.

<div>Inputs Outputs Adapters Libraries</div>				
Id	Name	Type	Value	Description
5	SUPPORT_AGENT	bool	False	

Prérequis systèmes

24.1 Serveur

Pour l'instant le serveur ne peut être exécuté que sur un environnement Linux. Il est possible de l'exécuter sur un environnement virtuel ou physique.

Caractéristiques	Minimum	Recommandé
OS	Linux ou Windows	
Python	2.7 ou 3.x	
Arch	x86_64	
Mémoire	4Go	8 Go
CPU	2 Coeurs	4 coeurs
Disque	~10Go	~50Go
Réseau	100Mb/s	1 Gbit/s
Nombre Utilisateur	2	5

24.2 Client

Le client peut être exécuté sur un environnement Windows ou Linux.

Caractéristiques	Minimum	Recommandé
OS	Windows 7+ Linux	Windows 10+ Linux
Arch	x86_64	
Mémoire	4Go	8Go
Disque	~1Go	~2Go

Note : L'architecture 32-bit n'est plus supportée depuis la version 17.0.0. Cependant il est toujours possible

de compiler les sources sur un environnement 32bits.

Important : Les plugins pour le client ne sont disponibles que pour l'environnement Windows.

24.3 Boite à outils

La boite à outils peut être exécutée sur un environnement Windows ou Linux.

Caractéristiques	Minimum	Recommandé
OS	Windows 7+ Linux	Windows 10+ Linux
Arch	x86_64	
Mémoire	4Go	8Go
Disque	~1Go	

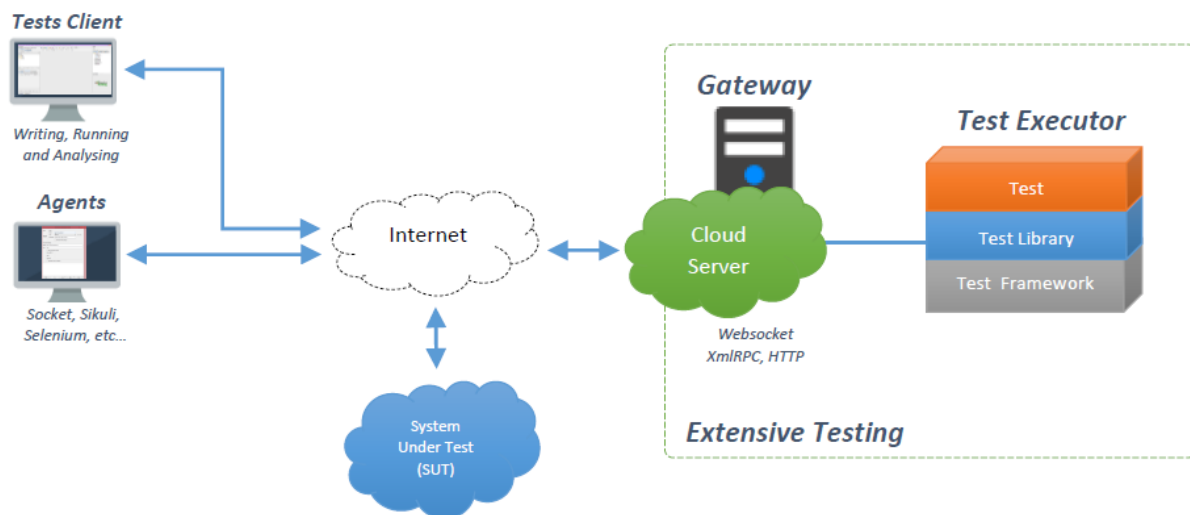
Note : L'architecture 32-bit n'est plus supportée depuis la version 17.0.0. Cependant il est toujours possible de compiler les sources sur un environnement 32bits.

Important : Les plugins pour le client ne sont disponibles que pour l'environnement Windows.

La solution est basée sur un mode client/serveur. Les tests et adaptateurs sont centralisés dans un serveur qui permet de fournir rapidement le même environnement de test à l'ensemble des utilisateurs.

La solution se compose de plusieurs composants :

- Un serveur
- Un client graphique
- Des agents



25.1 Serveur

Le serveur se compose :

- d'un reverse proxy (apache)
- d'un ordonnanceur

- d’une serveur API REST
- du framework de test
- des adaptateurs
- d’une interface web

25.2 Client Graphique

Le client graphique utilise un seul flux tcp/8080 (https) entre le client et le serveur. Le flux est bidirectionnel et le client peut :

- effectuer des appels vers l’API REST du serveur
- recevoir des événements du serveur via des WebSockets.

25.3 Agents

Un agent est obligatoirement contrôlé par un adaptateur via l’intermédiaire du serveur de test. Il permet de déporter le point de communication avec le système à tester ou piloter. Les agents utilisent un seul flux tcp/8080 (https) pour communiquer avec le serveur.

26.1 Cycle des versions

L'ensemble des paquets logiciels de la solution respecte les règles suivantes pour le nommage des versions.

La version se découpe en 3 chiffres (A.B.C)

- **A : le 1er chiffre indique la version majeure. L'incrémentation de ce chiffre implique**
 - l'ajout de fonctionnalités majeures (avec potentiellement une perte de compatibilité avec la version précédente)
 - l'ajout de fonctionnalités mineures
 - la correction de bug
- **B : Le 2ième chiffre indique une version mineure. L'incrémentation de ce chiffre indique**
 - l'ajout de fonctionnalités mineures
 - la correction de bug
- **C : le 3ième chiffre indique une version de maintenance. L'incrémentation de ce chiffre indique**
 - la correction de bug

26.2 Arborescence du serveur

L'ensemble des fichiers manipulés par le serveur sont stockés dans le répertoire [...] /var/.

```
scripts/  
serverengine/  
servercontrols/  
serverinterfaces/  
serverrepositories/  
libs/  
testcreatorlib  
testexecutorlib/  
sutadapters/
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
var/
  tests/
  testsresult/
  logs/
  tasks/
```

Les tests sont stockés dans le répertoire [...]var/tests/, ils sont organisés par identifiant de projet.

26.3 Modèle de données

Une base de donnée est utilisée par le serveur pour stocker :

- les utilisateurs de la solution
- la liste des projets
- les données de tests (variables projets)
- des statistiques
- l'historique des exécutions

Tables	Description
xtc-config	Configuration du serveur
xtc-projects	Liste des projets
xtc-relations-projects	Relation entre les projets et les utilisateurs
xtc-users	Liste des utilisateurs
xtc-test-environment	Liste des variables au format JSON
xtc-tasks-history	Historique des tâches exécutées sur le serveur

26.4 Gestion des mots de passes

Aucun mot de passe (en clair) est stocké dans la base de donnée. L'utilisation d'un hash est par contre utilisé. Le hash du mot de passe est stocké dans la table *xtc-users*.

L'algorithme utilisé :

```
MariaDB [xtc112]> select id, login, password from 'xtc-users';
```

id	login	password
1	system	146aeec808258c699abf36fb9cb81697833a946f
2	admin	c9188bd805ea6c0018469b5bf106fb38c3cb9f88
3	leader	c9188bd805ea6c0018469b5bf106fb38c3cb9f88
4	developer	c9188bd805ea6c0018469b5bf106fb38c3cb9f88
5	tester	c9188bd805ea6c0018469b5bf106fb38c3cb9f88
6	autonaton	c9188bd805ea6c0018469b5bf106fb38c3cb9f88

26.5 Format des fichiers

Les tests sont au format XML. Il existe plusieurs formats de tests :

- Test Unit Xml
- Test Suite Xml
- Test Plan Xml

— Test Global Xml

Structure XML partagée

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<file>
  <properties>
    <descriptions>...</descriptions>
    <inputs-parameters>...</inputs-parameters>
  </properties>
</file>
```

Test Unit Xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<file>
  <properties>...</properties>
  <testdefinition><![CDATA[pass]]></testdefinition>
  <testdevelopment>1448190694.813723</testdevelopment>
</file>
```

Test Suite Xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<file>
  <properties>...</properties>
  <testdefinition><![CDATA[pass]]></testdefinition>
  <testexecution><![CDATA[pass]]></testexecution>
  <testdevelopment>1448190717.236711</testdevelopment>
</file>
```

Test Plan Xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<file>
  <properties>...</properties>
  <testplan id="0">
    <testfile>
      <id>1</id>
      <color />
      <file>Common:Defaults/testunit.tux</file>
      <enable>2</enable>
      <extension>tux</extension>
      <alias />
      <type>remote</type>
      <parent>0</parent>
      <properties>...</properties>
      <description />
    </testfile>
  </testplan>
  <testdevelopment>1448190725.096519</testdevelopment>
</file>
```

Test Global Xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<file>
  <properties>...</properties>
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

<testplan id="0">
  <testfile>
    <id>1</id>
    <color />
    <file>Common:Defaults/testplan.tpx</file>
    <enable>2</enable>
    <extension>tpx</extension>
    <alias />
    <type>remote</type>
    <parent>0</parent>
    <properties>...</properties>
    <description />
  </testfile>
</testplan>
<testdevelopment>1448190733.690697</testdevelopment>
</file>

```

26.6 Stockage des résultats de tests

Les résultats de tests sont stockés sur le serveur dans le répertoire [...] /var/testresult.

Les résultats sont stockés :

- par l'id des projets de test
- par la date du jour d'exécution du test
- et finalement par la date et heure d'exécutions des tests.

Organisation des résultats :

```

Répertoire: <project_id>
- Répertoire: <yyyy-mm-dd>
  - Répertoire: <yyyy-mm-dd_hh:mm:ss.testid.testname.username>
    - Fichier: TESTPATH
    - Fichier: test.log
    - Fichier: test.ini
    - Fichier: <testname>_<replayid>.hdr
    - Fichier: <testname>_<replayid>_<result>_<nbcomments>.trv
    - Fichier: <testname>_<replayid>.tbrp
    - Fichier: <testname>_<replayid>.tdsx
    - Fichier: <testname>_<replayid>.trd
    - Fichier: <testname>_<replayid>.trp
    - Fichier: <testname>_<replayid>.trpx
    - Fichier: <testname>_<replayid>.trv
    - Fichier: <testname>_<replayid>.trvx

```

Description des fichiers :

- TESTPATH contient le chemin d'accès complet pour le résultat de test
- test.log contient les logs interne du test, à utiliser pour débbugger le framework de test
- test.ini contient des paramètres spécifiques au test
- <testname>_<replayid>.hdr représente l'entête du résultat de test
- <testname>_<replayid>_<result>_<nbcomments>.trv contient l'ensemble des évènements générés pendant l'exécution du tests
- <testname>_<replayid>.tbrp contient le rapport basique au format html
- <testname>_<replayid>.trp contient le rapport complet au format html
- <testname>_<replayid>.trv contient le rapport des résultats au format csv

26.7 Contrôle Agents

Le pilotage des agents depuis un test s'effectue à travers :

- les adaptateurs
- et le serveur

La communication s'effectue avec l'échange de quelques messages spécifiques :

- init : permet d'initialiser un agent
- notify : permet d'envoyer un message à l'agent sans attendre de réponse
- reset : permet de faire un reset de l'agent
- error : permet à l'agent d'envoyer une erreur à l'adaptateur
- data : permet à l'agent d'envoyer des données à l'adaptateur

Sens de communications disponibles :

- Agent -> serveur -> adaptateur -> test
- Test -> adaptateur -> serveur -> agent

	Agent	
	Fonction	Callback
Envoie d'un message « error »	def sendError — request — data	
Envoie d'un message « notify »	def sendNotify — request — data	
Envoie d'un message « data »	def sendData — request — data	
Réception d'un message « init »		def onAgentInit — client — tid — request
Réception d'un message « reset »		def onAgentNotify — client — tid — request
Réception d'un message « notify »		def onAgentReset — client — tid — request

	Adaptateur	
	Fonction	Callback
Réception d'un message « error »		def receivedErrorFromAgent — data
Réception d'un message « notify »		def receivedNotifyFromAgent — data
Réception d'un message « data »		def receivedDataFromAgent — data
Envoie d'un message « init »	def initAgent — data	
Envoie d'un message « reset »	def resetAgent	
Envoie d'un message « notify »	def sendNotifyToAgent — data	

26.8 Les logs serveurs

Les logs du serveur sont localisés dans le répertoire [...] /var/logs/.

output.log	logs serveurs
------------	---------------

27.1 Développement client lourd

27.1.1 Qt client application

Regarder le [README](#)

27.1.2 Boîte à outils

Regarder le [README](#)

27.1.3 Serveur

Regarder le [README](#)

27.2 Plugins côté serveur

Regarder le [README](#)

27.3 Plugins côté client et agents

Regarder le [README](#)

27.4 Documentations

La documentation est stockée sur github dans le [dépôt](#). Il est possible de contribuer en faisant une demande de participation au dépôt.

La documentation est générée par le service [readthedocs](#).

28.1 Authentification

Il y a 2 méthodes pour s'authentifier sur l'API REST :

- En utilisant un cookie de session
- En réalisant une authentification basique

28.1.1 Basique

L'authentification basique nécessite d'utiliser une clé API disponible depuis l'interface web. La re-génération de la clé se fait pour l'instant en ligne de commande sur le serveur.

```
python extensiveautomation.py --apikey admin
API Key ID: admin
API Key Secret: d30278d49e4845e45daa748873e2171b14a0c55a
```

Il faut ensuite ajouter l'header Authorization dans l'ensemble des requêtes avec la clé et le secret encodé en base 64

```
Authorization: Basic base64(key_id:key_secret)
```

Note : Avec l'authentification basique, il n'est pas nécessaire d'appeler la fonction login.

28.1.2 Cookie de session

L'authentification par cookie nécessite d'appeler en prérequis la fonction login pour générer un cookie de session. Ce cookie doit être ensuite fourni à l'ensemble des requêtes dans l'entête Cookie.

Cookie: `session_id=NjQyOTVmOWNlMDgyNGQ2MjlkNzAzNDdjNTQ3ODU5MmU5M`

28.2 Exemple d'utilisation

L'api est accessible à travers le port 443 (https) du serveur de test via l'uri /rest.

L'exemple ci-dessous montre comment exécuter un test avec une authentification basique.

```
POST /rest/tests/schedule HTTP/1.1
[...]
Authorization: Basic YWRtaW46N2UwMDExY2I3Y2ZhMGQ1MjM4NGQ1YWYyM2QyODBiMjUyM2EzMTA3ZA==
Content-Type: application/json; charset=utf-8
[...]

{
  "project-id": 1,
  "test-extension": "tux",
  "test-name": "01_Wait",
  "test-path": "/Snippets/Do/",
  "test-inputs": [ {"name": "DURATION", "type": "int", "value": 5} ]
}
```

La réponse reçue :

```
{
  "cmd": "/tests/schedule",
  "message": "background"
  "test-id": "a3f19398-b463-41e8-9e43-af86aac44a59",
  "task-id": 17,
  "tab-id": 0
  "test-name": "01_Wait"
}
```

28.3 Ressources

Description des fonctions les plus importantes :

Authentification

Note : La fonction login ne nécessite aucune authentification.

Exécution d'un test

Récupération des résultats